



SII SDK for Xamarin アプリケーションプログラマーズガイド

Rev.04

[対象製品]

SLP720RT シリーズ

RP-F10 シリーズ

RP-G10 シリーズ

RP-E10 シリーズ

RP-D10 シリーズ

MP-B30 シリーズ

MP-B30L シリーズ

MP-B20 シリーズ

DSP-A01 シリーズ

セイコーインスツル株式会社

Rev.01	2020 年	11 月
Rev.02	2020 年	12 月
Rev.03	2021 年	6 月
Rev.04	2022 年	4 月

©セイコーインスツル株式会社 2020-2022

無断転載を禁じます。

IOS(iOS)は、米国およびその他の国における Cisco Systems, Inc.の商標または登録商標であり、ライセンスに基づき使用されます。

iPad®, iPad Air®, iPad mini™、iPhone®, iPod®は米国およびその他の国で登録された Apple Inc.の商標です。

iPhone の商標は、アイホン株式会社のライセンスにもとづき使用されています。

App StoreSMは Apple Inc.のサービスマークです。

Android™は、Google LLC.の商標です。

Bluetooth® は Bluetooth SIG, Inc.の登録商標です。

文中の社名、商品名等は各社の商標または登録商標である場合があります。

本書の内容は、断りなく変更することがあります。

本書及び本書に記載された製品の利用によって発生した
損害及びその回復に要する費用に対し、当社は一切の責任を負いかねます。

本書を第三者に無断で頒布することを禁じます。

はじめに

本書は、セイコーインスツル株式会社（以降、SII）が提供する、「SII SDK for Xamarin」（以降、SDK）について説明します。

対象デバイス

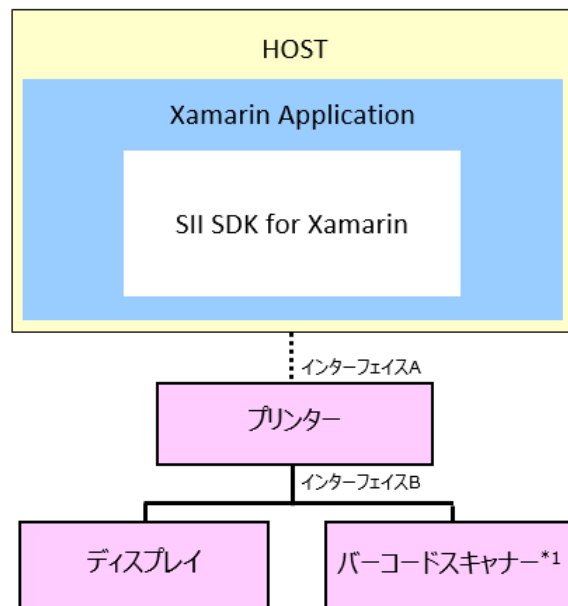
SDKでサポートするデバイスを以下に記載します。

iOS

プリンター	インターフェイスA	ディスプレイ	インターフェイスB
SLP720RTシリーズ	TCP/IP	-	-
RP-F10シリーズ	Bluetooth	DSP-A01シリーズ	USB
	USB		
	TCP/IP		
RP-E10シリーズ	Bluetooth	-	-
	TCP/IP*1		
RP-D10シリーズ	Bluetooth		
	TCP/IP*2		
MP-B30シリーズ	Bluetooth		
MP-B30Lシリーズ	TCP/IP		
MP-B20シリーズ	Bluetooth		

*1： プリンターは、メインファームウェアVer. 1.11、LANインターフェースファームウェアVer. 1.13.01以降をご使用ください。

*2： プリンターは、メインファームウェアVer. 1.05、LANインターフェースファームウェアVer. 1.13.01以降をご使用ください。



構成イメージ

*1： バーコードスキャナーを含む周辺機器の組み合わせについては、「RP-F10シリーズ サーマルプリンタ取扱説明書」を参照してください。

Android

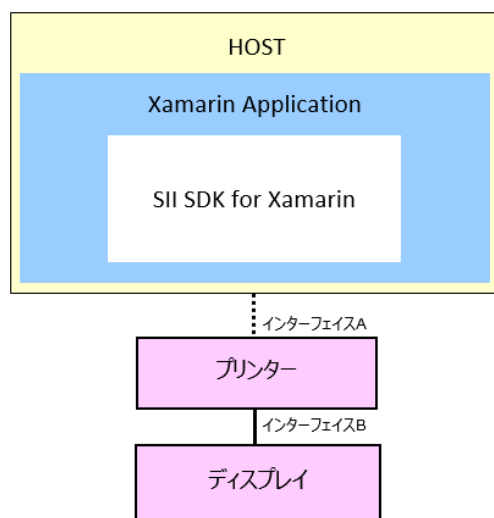
(1) ディスプレイをSII製プリンターに接続して使用する場合

プリンター	インターフェイスA	ディスプレイ	インターフェイスB
SLP720RTシリーズ	USB	-	-
	TCP/IP		
RP-F10シリーズ	Bluetooth	DSP-A01シリーズ ^{*1}	USB
	USB		
	TCP/IP		
RP-G10シリーズ	USB	-	-
RP-E10シリーズ	Bluetooth		
	USB		
	TCP/IP ^{*2}		
RP-D10シリーズ	Bluetooth		
	USB		
	TCP/IP ^{*3}		
MP-B30シリーズ MP-B30Lシリーズ	Bluetooth		
	USB		
	TCP/IP		
MP-B20シリーズ	Bluetooth		
	USB		

*1: ディスプレイをSII製プリンターに接続して使用する場合は、“プリンター経由のDSP-A01”と記載します。

*2: プリンターは、メインファームウェアVer. 1.11、LANインターフェースファームウェアVer. 1.13.01以降をご使用ください。

*3: プリンターは、メインファームウェアVer. 1.05、LANインターフェースファームウェアVer. 1.13.01以降をご使用ください。

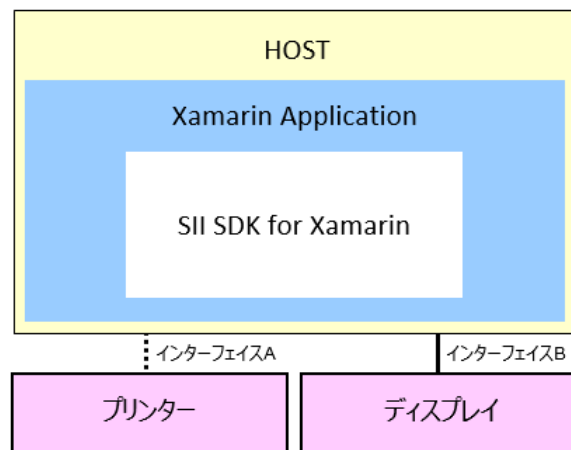


構成イメージ

(2) ディスプレイを単体で使用する場合

プリンター	インターフェイスA	ディスプレイ	インターフェイスB
-	-	DSP-A01シリーズ ^{*1}	USB

*1: ディスプレイを単体で使用する場合は、“DSP-A01単体”と記載します。



構成イメージ

用語

本書で使用する用語について以下に記載します。

プリンター

用語	内容
プリンター用技術説明書	下記の技術説明書。 ・SLP720RTシリーズ サーマルプリンタ 技術説明書 ・RP-F10シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書 ・RP-F10/G10シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書 ・RP-E10シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書 ・RP-D10シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書 ・MP-B30シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書 ・MP-B30Lシリーズ サーマルプリンタ 技術説明書 ・MP-B20シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書
プリンターコマンド	「プリンター用技術説明書」に記載されている、プリンターを制御するための命令。
取扱説明書	下記の取扱説明書。 ・SLP720RTシリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書 ・RP-F10シリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書 ・RP-F10/G10シリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書 ・RP-E10シリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書 ・RP-D10シリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書 ・MP-B30シリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書 ・MP-B30Lシリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書 ・MP-B20シリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書

ディスプレイ

用語	内容
ディスプレイ用技術説明書	下記の技術説明書。 ・DSP-A01シリーズ カスタマーディスプレイ 技術説明書
ディスプレイコマンド	「ディスプレイ用技術説明書」に記載されている、ディスプレイを制御するための命令。
スライド	ディスプレイの画面サイズ(横480px×縦272px)のイメージデータ。スタンバイ画面としてディスプレイへの表示、及び背景画面としてテンプレートと重ね合わせてディスプレイに表示する。
テンプレート	描画領域や配置位置などの属性を設定できる要素を持つ定型フォーム。要素にはtext要素(テキストデータ)、img要素(イメージデータ)、barcode要素(バーコードデータ)、及びqr要素(QRコードデータ)がある。 テンプレートを登録する場合、配置する要素にそれぞれマップIDを定義する。 登録済みのイメージデータやテキストデータ等は、テンプレートを選択し、そのマップIDを指定し、画面更新することでディスプレイに表示ができる。 テンプレートのデータはXMLファイル形式で指定する必要がある。 登録できるテンプレートの最大サイズは横480px×縦272px。
マップID	テンプレートを登録する際に位置や修飾情報等を保持した要素に定義するID。
マクロ	複数のAPIを実行する順に登録し、イベントが発生した際に自動的に実行される機能。
イベント	ディスプレイコマンド「イベント通知」によって定義するイベント。

目次

1章	製品概要	1-1
1.1	SDKの提供機能	1-1
1.2	SDKの概要	1-1
1.2.1	SDKの構成	1-1
1.2.2	ライブラリの提供機能	1-2
1.2.3	SII 製プリンターと Bluetooth 通信・USB 通信を行う iOS アプリケーションの開発	1-2
1.2.4	ディスプレイの工場出荷時の登録データ	1-2
2章	製品仕様	2-1
2.1	動作環境	2-1
2.1.1	iOS	2-1
2.1.2	Android	2-5
2.2	プリンターの設定	2-6
2.2.1	iOS	2-6
2.2.2	Android	2-11
2.3	注意事項	2-14
2.3.1	iOS	2-14
2.3.2	Android	2-14
3章	ライブラリの利用方法	3-1
3.1	iOS/Androidアプリケーションの開発環境	3-1
3.2	提供ファイル	3-2
3.3	Visual Studioへの組み込み	3-3
3.3.1	Windows	3-3
3.3.2	Mac	3-11
3.4	注意事項	3-18
4章	プリンターのライブラリ機能	4-1
4.1	スタンダードモードとページモード	4-1
4.1.1	基本動作	4-1
(1)	スタンダードモード	4-1
(2)	ページモード	4-2
4.1.2	スタンダードモードにおけるテキストデータの印字	4-3
4.1.3	ページモードにおける印字データの展開位置	4-4
(1)	印字領域	4-4
(2)	印字方向	4-4
(3)	基準点	4-5
4.1.4	ページモードの印字領域外の印字データ処理	4-6

4.2	API リファレンス	4-7
	Method or Property メソッド名またはプロパティ名	4-8
4.2.1	列挙型定数一覧	4-9
	① デバイスモデル (DeviceModel)	4-9
	② ポート種別 (PortType)	4-9
	③ ドロウ番号 (DrawerNum)	4-9
	④ パルス幅 (PulseWidth)	4-10
	⑤ ブザーパターン (BuzzerPattern)	4-10
	⑥ ディザリング (Dithering)	4-10
	⑦ プリンター応答種別 (PrinterResponseId)	4-11
	⑧ デバイスタイプ (DeviceType)	4-11
	⑨ 一括処理選択 (TransactionFunction)	4-11
	⑩ 位置揃え (PrintAlignment)	4-11
	⑪ 強調文字 (CharacterBold)	4-12
	⑫ アンダーライン (CharacterUnderline)	4-12
	⑬ 文字倍率 (CharacterScale)	4-12
	⑭ 文字フォント (CharacterFont)	4-13
	⑮ モジュールサイズ (ModuleSize)	4-13
	⑯ エラー訂正レベル (ErrorCorrection)	4-16
	⑰ 白黒反転印字 (CharacterReverse)	4-16
	⑱ 倒立印字 (CharacterInversion)	4-16
	⑲ バーコードシンボル (BarcodeSymbol)	4-17
	⑳ HRI文字印字位置 (HriPosition)	4-17
	㉑ NW比 (NwRatio)	4-18
	㉒ PDF417シンボル (Pdf417Symbol)	4-18
	㉓ QRコードモデル (QrModel)	4-18
	㉔ Data Matrixモジュール (DataMatrixModule)	4-19
	㉕ MaxiCodeモード (MaxiCodeMode)	4-20
	㉖ Aztecシンボル (AztecSymbol)	4-20
	㉗ カット方法 (CuttingMethod)	4-20
	㉘ 頭出し位置 (FeedPosition)	4-21
	㉙ 印字方向 (Direction)	4-23
	㉚ 線種類 (LineStyle)	4-23
	㉛ 国際文字セット (InternationalCharacter)	4-23
	㉜ コードページ (CodePage)	4-24
4.2.2	PrinterManager クラス	4-25
	(1) メソッド一覧	4-25
	① スタンダードモード・ページモード共通メソッド	4-25
	② スタンダードモード専用メソッド	4-26
	③ ページモード専用メソッド	4-27
	(2) スタンダードモード・ページモード共通プロパティ一覧	4-28
	(3) 定数一覧	4-29
	① バーコード、PDF417専用	4-29
	② バッテリ残量レベル	4-29
	(4) メソッド詳細	4-30
	① スタンダードモード・ページモード共通メソッド	4-30
	PrinterManager コンストラクタ	4-30

Connect	デバイスとの通信開始	4-30
Disconnect	デバイスとの通信切断	4-32
OpenDrawer	キャッシュドロワを開く	4-32
Buzzer	ブザーの鳴動	4-33
ExternalBuzzer	外部ブザーの鳴動	4-33
GetStatus	プリンターステータスの取得	4-34
Abort	プリンターのデータ待ち状態解除	4-35
RegisterLogo	ロゴの登録	4-35
UnregisterLogo	ロゴの登録削除	4-36
RegisterStyleSheet	スタイルシートの登録	4-37
UnregisterStyleSheet	スタイルシートの登録削除	4-38
ResetPrinter	プリンターのリセット	4-38
GetPrinterResponse	プリンターからの各種応答取得	4-39
StartDiscoveryDevice	デバイスの探索開始	4-40
CancelDiscoveryDevice	デバイスの探索中断	4-41
GetFoundDevice	発見されたデバイス情報リストの取得	4-41
ControlTransaction	一括処理の開始・終了	4-42
SetStatusChangedEventHandler	プリンターステータス変化のコールバック 開始・終了	4-44
SetBarcodeScannerReadDataEventHandler	バーコードデータ受信のコールバック 開始・終了	4-44
SetBarcodeScannerChangedOnlineEventHandler	バーコードスキャナー接続のコールバック 開始・終了	4-45
SetBarcodeScannerChangedOfflineEventHandler	バーコードスキャナー切断のコールバック 開始・終了	4-46
② スタンダードモード専用メソッド		4-47
SendText	テキストデータの送信	4-48
SendTextEx	書式指定テキストデータの送信	4-48
PrintBarcode	バーコードの印字	4-49
PrintPDF417	PDF417の印字	4-52
PrintQRcode	QRコードの印字	4-53
PrintDataMatrix	Data Matrixの印字	4-54
PrintMaxiCode	MaxiCodeの印字	4-54
PrintGS1DataBarStacked	GS1 Databar Stackedの印字	4-55
PrintGS1DataBarStackedOmnidirectional	GS1 Databar Stacked Omni-directionalの印字	4-56
PrintGS1DataBarExpandedStacked	GS1 Databar Expanded Stackedの印字	4-56
PrintAztecCode	Aztec Codeの印字	4-57

CutPaper	用紙のカット	4-58
FeedPosition	用紙の頭出し	4-58
SendBinary	バイナリデータの送信	4-59
SendDataFile	指定ファイルの送信	4-59
PrintLogo	ロゴの印字	4-61
③ ページモード専用メソッド		4-62
EnterPageMode	ページモードの開始	4-63
ExitPageMode	ページモードの終了	4-63
SetPageModeArea	ページモードの印字領域の指定	4-63
SetPageModeDirection	ページモードの印字方向の指定	4-65
SetPageModeLineSpacing	ページモードの改行量の指定	4-66
PrintPageMode	ページモードの印字	4-66
PrintPageModeText	ページモードのテキストデータの送信	4-67
PrintPageModeTextEx	ページモードの書式指定テキストデータの送信	4-67
PrintPageModeBarcode	ページモードのバーコードの印字	4-68
PrintPageModePDF417	ページモードのPDF417の印字	4-71
PrintPageModeQRcode	ページモードのQRコードの印字	4-73
PrintPageModeDataMatrix	ページモードのData Matrixの印字	4-74
PrintPageModeMaxiCode	ページモードのMaxiCodeの印字	4-74
PrintPageModeGS1DataBarStacked	ページモードのGS1 Databar Stackedの印字	4-75
PrintPageModeGS1DataBarStackedOmnidirectional	ページモードのGS1 Databar Stacked Omnidirectionalの印字	4-76
PrintPageModeGS1DataBarExpandedStacked	ページモードのGS1 Databar Expanded Stackedの印字	4-77
PrintPageModeAztecCode	ページモードのAztec Codeの印字	4-78
SendPageModeBinary	ページモードのバイナリデータの送信	4-79
PrintPageModeImageFile	ページモードのイメージファイルの描画	4-79
PrintPageModeRectangle	ページモードの矩形の描画	4-80
PrintPageModeLine	ページモードの罫線の印字	4-82
PrintPageModeLogo	ページモードのロゴの印字	4-84
(5) スタンダードモード・ページモード共通プロパティ詳細		4-85
SendTimeout	送信タイムアウト時間の設定/取得	4-85
ReceiveTimeout	受信タイムアウト時間の設定/取得	4-85
InternationalCharacter	国際文字セットの設定/取得	4-86
CodePage	コードページの設定/取得	4-86

DeviceModel	デバイスモデルの取得	4-86
PortType	接続中ポート種別の取得	4-87
IsConnect	プリンターとの通信状態の確認	4-87
SocketKeepingTime	ソケット維持時間の設定/取得	4-87
4.2.3 DeviceInfo クラス		4-88
(1) メソッド一覧		4-88
(2) プロパティ一覧		4-88
(3) メソッド詳細		4-89
DeviceInfo	コンストラクタ	4-89
(4) プロパティ詳細		4-90
PortType	通信ポート種別の取得	4-90
DeviceName	デバイス名（プリンターモデル名）の取得	4-90
BluetoothAddress	Bluetoothアドレスの取得	4-90
MacAddress	MACアドレスの取得	4-90
IpAddress	IPアドレスの取得	4-90
IsBonded	ペアリング状態の取得	4-91
DevicePath	デバイスパスの取得	4-91
4.2.4 PrinterException クラス		4-92
(1) メソッド一覧		4-92
(2) プロパティ一覧		4-92
(3) 定数一覧		4-92
① エラーコード		4-92
(4) メソッド詳細		4-94
PrinterException	コンストラクタ	4-94
(5) プロパティ詳細		4-94
HResult	エラーコードの取得	4-94
Message	エラーメッセージの取得	4-94

5章 ディスプレイのライブラリ機能

5-1

5.1 APIリファレンス	5-1
Method or Property	メソッド名またはプロパティ名
5.1.1 列挙型定数一覧	5-3
① デバイスモデル (DeviceModel)	5-3
② ポート種別 (PortType)	5-3
③ プリンター応答種別 (PrinterResponseId)	5-3
④ デバイスタイプ (DeviceType)	5-4
⑤ メモリ領域 (MemoryArea)	5-4
⑥ 位置揃え (PrintAlignment)	5-4
⑦ 強調文字 (CharacterBold)	5-4
⑧ アンダーライン (CharacterUnderline)	5-4
⑨ 文字倍率 (CharacterScale)	5-5
⑩ 文字フォント (CharacterFont)	5-5
⑪ 登録フォント (RegisteredFont)	5-5
⑫ モジュールサイズ (ModuleSize)	5-6
⑬ エラー訂正レベル (ErrorCorrection)	5-6
⑭ QRデータモード (QrDataMode)	5-6

⑮ QRクワイエットゾーン (QrQuietZone)	5-7
⑯ マクロ登録処理 (MacroRegistrationFunction)	5-7
⑰ ディスプレイ応答種別 (DisplayResponseId)	5-7
⑱ 国際文字セット種類 (InternationalCharacter)	5-8
⑲ コードページ (CodePage)	5-8
5.1.2 PrinterManager クラス	5-10
(1) メソッド一覧	5-10
(2) プロパティ一覧	5-11
(3) メソッド詳細	5-12
PrinterManager	コンストラクタ 5-12
Connect	デバイスとの通信開始 5-12
Disconnect	デバイスとの通信切断 5-14
GetPrinterResponse	プリンターからの各種応答取得 5-14
StartDiscoveryDevice	デバイスの探索開始 5-16
CancelDiscoveryDevice	デバイスの探索中断 5-17
GetFoundDevice	発見されたデバイス情報リストの取得 5-17
Defragment	メモリ領域の最適化 5-17
InitializeMemoryArea	メモリ領域の初期化 5-18
ShowTemplate	テンプレートの表示 5-18
ShowSlide	スライドの表示 5-19
EnterStandbyMode	スタンバイの表示 5-20
ExecuteMacro	マクロの実行 5-20
TurnOnScreen	画面の表示オン・オフ 5-21
SelectTemplate	テンプレートの選択 5-21
SetTemplateImageData	イメージデータの設定 5-22
SelectTemplateTextObject	text要素の選択 5-23
SetTemplateTextAlignment	テキストデータの位置揃え 5-23
SetTemplateTextLeftMargin	テキストデータの左マージンの設定 5-24
SetTemplateTextLineSpacing	テキストデータの改行量の設定 5-24
SetTemplateTextBold	テキストデータの強調文字の設定 5-25
SetTemplateTextUnderline	テキストデータのアンダーラインの設定 5-26
SetTemplateTextSize	テキストデータの文字サイズの設定 5-26
SetTemplateTextFont	テキストデータの文字フォントの設定 5-27
SetTemplateTextRegisteredFont	テキストデータの登録フォントの設定 5-27
SetTemplateTextRightSpacing	テキストデータの右スペース量の設定 5-28

SetTemplateTextColor	テキストデータの文字色の設定	5-28
SetTemplateTextData	テキストデータの入力	5-29
SetTemplateBarcodeData	バーコードデータの入力	5-30
SetTemplateQRCodeData	QRコードデータの入力	5-31
RegisterTemplate	テンプレートの登録	5-32
UnregisterTemplate	テンプレートの削除	5-34
RegisterImageData	イメージデータの登録	5-34
UnregisterImageData	イメージデータの削除	5-35
RegisterSlideData	スライドデータの登録	5-36
UnregisterSlideData	スライドデータの削除	5-37
RegisterUserDefinedCharacter	外字の登録	5-38
UnregisterUserDefinedCharacter	外字の削除	5-39
RegisterOptionFont	オプションフォントの登録	5-39
UnregisterOptionFont	オプションフォントの削除	5-40
ControlMacroRegistration	マクロ登録の開始・終了	5-41
GetDisplayResponse	ディスプレイからの各種応答取得	5-43
SetStatusChangedEventHandler	プリンターステータス変化のコールバック 開始・終了	5-44
SendBinary	バイナリデータの送信	5-45
SendDataFile	指定ファイルの送信	5-45
(4) プロパティ 詳細		5-47
SendTimeout	送信タイムアウト時間の設定/取得	5-47
ReceiveTimeout	受信タイムアウト時間の設定/取得	5-47
InternationalCharacter	国際文字セットの設定/取得	5-48
CodePage	コードページの設定/取得	5-48
DeviceModel	デバイスモデルの取得	5-49
PortType	接続中ポート種別の取得	5-49
IsConnect	プリンターとの通信状態の確認	5-49
SocketKeepingTime	ソケット維持時間の設定/取得	5-50
5.1.3 DeviceInfo クラス		5-51
(1) メソッド一覧		5-51
(2) プロパティ一覧		5-51
(3) メソッド詳細		5-52
DeviceInfo	コンストラクタ	5-52
(4) プロパティ 詳細		5-53
PortType	通信ポート種別の取得	5-53
DeviceName	デバイス名（プリンターモデル名）の取得	5-53
BluetoothAddress	Bluetoothアドレスの取得	5-53

MacAddress	MACアドレスの取得	5-53
IpAddress	IPアドレスの取得	5-53
IsBonded	ペアリング状態の取得	5-54
DevicePath	デバイスパスの取得	5-54
5.1.4 PrinterException クラス		5-55
(1) メソッド一覧		5-55
(2) プロパティ一覧		5-55
(3) 定数一覧		5-55
① エラーコード		5-55
(4) メソッド詳細		5-57
PrinterException	コンストラクタ	5-57
(5) プロパティ詳細		5-57
HResult	エラーコードの取得	5-57
Message	エラーメッセージの取得	5-57

6 章 サンプルプログラム 6-1

6.1	画面構成	6-1
6.2	注意事項	6-3

付録A 文字セット A-1

A.1	コードページ表（文字コードテーブル）	A-1
A.2	国際文字セット	A-11

付録B バーコードサイズ一覧

B.1	バーコードサイズ一覧（SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30）	B-1
B.1.1	printBarcode, printPageModeBarcode	B-1
B.1.2	printPDF417, printPageModePDF417	B-6
B.1.3	printQRCode, printPageModeQRCode	B-7
B.1.4	printDataMatrix, printPageModeDataMatrix	B-8
B.1.5	printMaxicode, printPageModeMaxicode	B-10
B.1.6	printGS1DataBarStacked, printPageModeGS1DataBarStacked	B-11
B.1.7	printGS1DataBarStackedOmnidirectional, printPageModeGS1DataBarStackedOmnidirectional	B-12
B.1.8	printGS1DataBarExpandedStacked, printPageModeGS1DataBarExpandedStacked	B-13
B.2	バーコードサイズ一覧（MP-B30L）	B-14
B.2.1	PrintAztecCode, PrintPageModeAztecCode	B-14
B.3	バーコードサイズ一覧（RP-E10、RP-D10、MP-B20）	B-16
B.3.1	PrintBarcode, PrintPageModeBarcode	B-16
B.3.2	PrintPDF417, PrintPageModePDF417	B-21
B.3.3	PrintQRCode, PrintPageModeQRCode	B-22
B.3.4	PrintDataMatrix, PrintPageModeDataMatrix	B-23
B.3.5	PrintMaxicode, PrintPageModeMaxicode	B-25

B. 3. 6	PrintGS1DataBarStacked	B-26
B. 3. 7	PrintGS1DataBarStackedOmnidirectional	B-27
B. 3. 8	PrintGS1DataBarExpandedStacked	B-28

1章 製品概要

本章では、SDKの製品概要について説明します。

1.1 SDKの提供機能

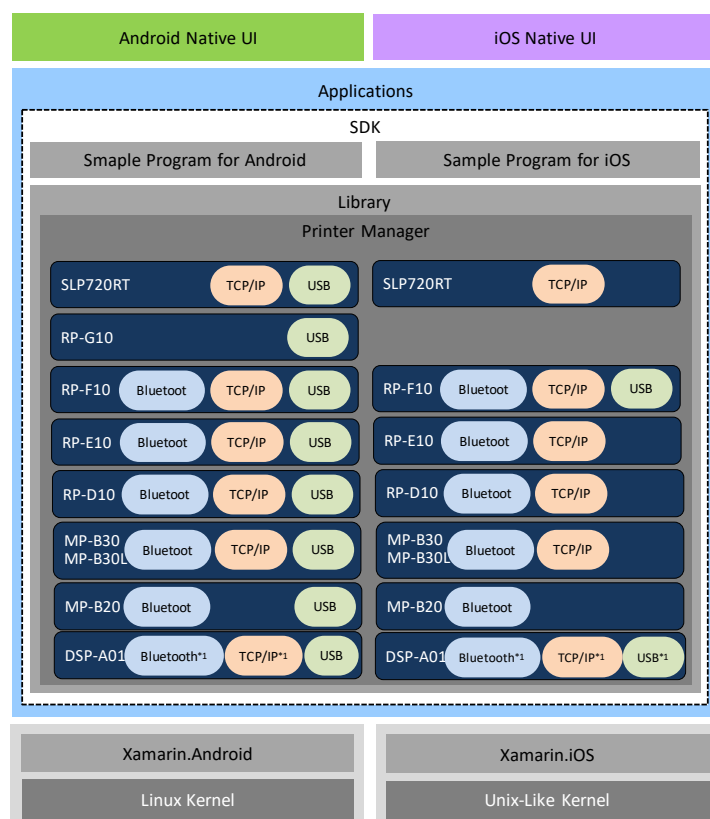
ライブラリとサンプルプログラムを含むSDKは、「はじめに」の「対象デバイス」に記載のSII製プリンター（以降、プリンター）を利用するための機能を提供します。

またSDKは、ライブラリのサンプルプログラムをVisual StudioにおけるXamarin.Formsのソリューションで提供します。

1.2 SDKの概要

1.2.1 SDKの構成

SDKに含まれるライブラリとサンプルプログラムの範囲を、下図に破線で示します。



*1: プリンター経由で使用する場合にサポート

1.2.2 ライブラリの提供機能

Xamarinにより開発するiOS/AndroidアプリケーションはiOS/Androidデバイスの通信ポート(Bluetooth、USB、またはTCP/IP)を通じて、プリンターに印字データやプリンターコマンドを容易に送信できます。
また、プリンターステータスを取得できます。

ライブラリでは、以下の機能を提供します。

提供する機能は、デバイスにより異なります。提供する機能については、「4章 プリンターのライブラリ機能」または「5章 ディスプレイのライブラリ機能」を参照してください。

- デバイスとの接続及び切断
- デバイスへのデータ送信(印字データやプリンターコマンド^{*1})
- バーコードの印字、2次元コードの印字
- デバイスへのデータファイル送信(印字データやプリンターコマンド^{*1})
- 用紙のカット
- プリンターステータスの取得
- プリンターのデータ待ち状態解除
- デバイスからの各種応答取得
- 印字命令の一括登録
- プリンターステータスのコールバック関数登録
- Bluetooth、またはTCP/IPによるプリンターの探索
- プリンターのハードウェアリセット
- ドロワの動作制御
- ブザーの鳴動制御
- ディスプレイの表示制御
- バーコードスキャナーのコールバック関数登録

*1: プリンターからの応答を読み取るコマンドには対応していません。
プリンターから応答を読み取るには、GetStatusまたはGetPrinterResponseを使用してください。

(注意) 推奨バーコードスキャナー、及びバーコードスキャナーの設定については、「RP-F10シリーズ サーマルプリンタ 取扱説明書」を参照してください。

1.2.3 SII製プリンターとBluetooth通信・USB通信を行うiOSアプリケーションの開発

プリンターとBluetooth通信、またはUSB通信を行うiOSアプリケーションをApp Storeに登録する場合、SIIからAppleに事前申請が必要になります。詳細は弊社までお問合せください。

1.2.4 ディスプレイの工場出荷時の登録データ

ディスプレイに工場出荷時に登録されるテンプレートなどのデータは、品質向上のため予告無く追加・変更される場合があります。

また、指定する言語設定、及び文字コードによっては適切なエンコードが指定されているテンプレートを利用する必要があります。工場出荷時に登録されるデータの詳細については、弊社Webサイトを参照してください。

<https://www.sii-ps.com/dspa01/>

2章 製品仕様

本章では、ライブラリの製品仕様について説明します。

2.1 動作環境

2.1.1 iOS

(1) 対応 iOS デバイス

ライブラリが動作するiOSデバイスを以下に示します。

① SLP720RT

iPhoneモデル名

- iPhone 12
- iPhone 12 Pro
- iPhone 12 Pro Max
- iPhone 12 mini
- iPhone SE (2nd generation)
- iPhone 11
- iPhone 11 Pro
- iPhone 11 Pro Max
- iPhone XR
- iPhone XS
- iPhone XS Max
- iPhone X
- iPhone 8
- iPhone 8 Plus
- iPhone 7
- iPhone 7 Plus
- iPhone SE
- iPhone 6s
- iPhone 6s Plus

iPadモデル名

- iPad (8th generation)
- iPad Pro 11-inch (2nd generation)
- iPad Pro 12.9-inch (4th generation)
- iPad (7th generation)
- iPad Pro 11-inch
- iPad Pro 12.9-inch (3rd generation)
- iPad (6th generation)
- iPad Pro 12.9-inch (2nd generation)
- iPad Pro 10.5-inch
- iPad (5th generation)
- iPad Pro 9.7-inch
- iPad Pro 12.9-inch (1st generation)
- iPad mini (5th generation)
- iPad mini 4

iPodモデル名

- iPod touch (7th generation)
- iPod touch (6th generation)

② RP-F10-x27J1-5(USB Type-C+Bluetooth+USB ホストモデル)

iPhoneモデル名

- iPhone 11
- iPhone 11 Pro
- iPhone 11 Pro Max
- iPhone XR
- iPhone XS
- iPhone XS Max
- iPhone X
- iPhone 8
- iPhone 8 Plus
- iPhone 7
- iPhone 7 Plus
- iPhone SE
- iPhone 6s
- iPhone 6s Plus

iPadモデル名

- iPad (7th generation)
- iPad (6th generation)
- iPad Pro 12.9-inch (2nd generation)
- iPad Pro 10.5-inch
- iPad (5th generation)
- iPad Pro 9.7-inch
- iPad Pro 12.9-inch (1st generation)
- iPad Air (3rd generation)
- iPad mini (5th generation)
- iPad mini 4

iPodモデル名

- iPod touch (7th generation)
- iPod touch (6th generation)

③ RP-F10-x27J1-4 (Bluetooth+USB ホストモデル)、MP-B30

iPhoneモデル名

- iPhone XR
- iPhone XS
- iPhone XS Max
- iPhone X
- iPhone 8
- iPhone 8 Plus
- iPhone 7
- iPhone 7 Plus
- iPhone SE
- iPhone 6s
- iPhone 6s Plus

iPadモデル名

- iPad Pro 11-inch
- iPad Pro 12.9-inch (3rd generation)
- iPad (6th generation)
- iPad Pro 12.9-inch (2nd generation)
- iPad Pro 10.5-inch
- iPad (5th generation)
- iPad Pro 9.7-inch
- iPad Pro 12.9-inch (1st generation)
- iPad mini 4

iPodモデル名

- iPod touch (6th generation)

④ MP-B30L

iPhoneモデル名

- iPhone 12
- iPhone 12 Pro
- iPhone 12 Pro Max
- iPhone 12 mini
- iPhone SE (2nd generation)
- iPhone 11
- iPhone 11 Pro
- iPhone 11 Pro Max
- iPhone XR
- iPhone XS
- iPhone XS Max
- iPhone X
- iPhone 8
- iPhone 8 Plus
- iPhone 7
- iPhone 7 Plus
- iPhone SE
- iPhone 6s
- iPhone 6s Plus

iPadモデル名

- iPad (8th generation)
- iPad Pro 11-inch (2nd generation)
- iPad Pro 12.9-inch (4th generation)
- iPad (7th generation)
- iPad Pro 11-inch
- iPad Pro 12.9-inch (3rd generation)
- iPad (6th generation)
- iPad Pro 12.9-inch (2nd generation)
- iPad Pro 10.5-inch
- iPad (5th generation)
- iPad Pro 9.7-inch
- iPad Pro 12.9-inch (1st generation)
- iPad mini 4

iPodモデル名

- iPod touch (7th generation)
- iPod touch (6th generation)

⑤ RP-E10、RP-D10、MP-B20

iPhoneモデル名

- iPhone X
- iPhone 8
- iPhone 8 Plus
- iPhone 7
- iPhone 7 Plus
- iPhone SE
- iPhone 6s
- iPhone 6s Plus
- iPhone 6
- iPhone 6 Plus

iPadモデル名

- iPad Pro 12.9-inch (2nd generation)
- iPad Pro 10.5-inch
- iPad (5th generation)
- iPad Pro 9.7-inch
- iPad Pro 12.9-inch (1st generation)
- iPad mini 4
- iPad Air 2
- iPad mini 3

iPodモデル名

- iPod touch (6th generation)

(2) 対応 iOS バージョン

ライブラリが動作するiOSバージョンを以下に示します。

- iOS 13.0–13.7
- iOS 14.0–14.8
- iOS 15.0–15.2
- iPadOS 13.1–13.7
- iPadOS 14.0–14.8
- iPadOS 15.0–15.2

2.1.2 Android

(1) 対応 OS

ライブラリが動作するOSを以下に示します。

Android 5.0 (API 21)–Android 12.0 (API 31)

2.2 プリンターの設定

ライブラリの利用時には、プリンターのメモリスイッチを以下の[値]に設定してください。

メモリスイッチの詳細、及び工場出荷時の設定については、「取扱説明書」を参照してください。

2.2.1 iOS

(1) SLP720RT

MS	機能	値
1-2	テイクンモード選択 (Taken Mode)	0 : 有効 ^{*1} 1 : 無効 ^{*2}
1-3	マークモード選択 (Mark Mode)	0 : 有効 ^{*3} 1 : 無効 ^{*4}
4-6	用紙自動検出選択 (Paper Auto Detection)	0 : 有効 ^{*3} 1 : 無効 ^{*3*4}
5-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
5-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効
5-3	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
5-4	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効
7	感熱紙選択 (Thermal Paper)	00B : レシート 01B : ライナレスラベル紙 10B : SLPラベル紙
13-3	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	1 : 有効

*1: ライナレスラベル紙で連続印字する場合は、本設定を「有効」にしてください。

テイクンセンサのステータス応答は、本設定が「有効」の場合に応答します。

*2: レシート、SLPラベル紙で連続印刷する場合は、本設定を「無効」にしてください。

*3: FeedPositionを使用する場合は、以下のどちらかの設定が必要です。

・用紙を自動検出する場合は、プリンターのメモリスイッチMS4-6(用紙自動検出選択)を「有効」にしてください。

・用紙を指定する場合は、MS4-6(用紙自動検出選択)を「無効」、MS1-3(マークモード選択)を「有効」にしてください。

また、利用する用紙を以下の通りに選択してください。

・マーク付きライナレスラベル紙を使用する場合:

MS7(感熱紙選択)を「ライナレスラベル紙」にしてください。

・SLPラベル紙を使用する場合:

MS7(感熱紙選択)を「SLPラベル紙」にしてください。

*4: マークなし用紙またはマークなしライナレスラベル紙を利用する場合は、本設定を「無効」にし、プリンターのメモリスイッチMS7(感熱紙選択)で使用する用紙を選択してください。

(2) RP-F10

MS	機能	値
5-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
5-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効
5-3	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
5-4	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効
13-3	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	1 : 有効
38-1	スキャナー自動ステータス応答機能選択*1 (Scanner Auto Status Back)	0 : 有効*2
39-1*3	iOS自動接続選択 (Auto Connection)	1 : 無効 0 : 有効*4

*1: バーコードスキャナーをサポートするプリンターのファームウェアバージョンは、Ver.1.10以降です。

*2: バーコードスキャナーを使用する場合は、「有効」を選択してください。
バーコードスキャナーを含む周辺機器の組み合わせについては、「取扱説明書」を参照してください。

*3: Bluetooth接続の場合のみ。

*4: ResetPrinterを使用する場合は、「有効」を選択してください。

(3) RP-E10、RP-D10

MS	機能	値
5-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効
5-3	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
39-1*1	iOS自動接続選択 (Auto Connection)	1 : 無効 0 : 有効*2

*1: Bluetooth接続の場合のみ。

*2: ResetPrinterを使用する場合は、「有効」を選択してください。

(4) MP-B30

- メモリスイッチ

MS	機能	値
1-1	通信選択 (Interface)	1 : USB/Wireless
1-6	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
1-8	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効
2-2	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	0 : 有効
9-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
9-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効

- Bluetooth通信設定

Bluetooth 通信設定については、「MP-B30シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書」に記載されている、プリンターコマンド「Bluetooth 通信の設定」を参照してください。

機能	値
iOS自動接続選択 (Auto Connection)	1 : 有効*1 0 : 無効

*1: ResetPrinterを使用する場合は、「有効」を選択してください。

(5) MP-B30L

- メモリスイッチ

MS	機能	値
1-1	通信選択 (Interface)	1 : USB/Wireless
1-3 ~ 1-5	コマンド体系選択 (Command System)	000B : ESC/POS
1-6	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
1-8	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効
2-1	紙セット後の初期化動作選択 (Paper Set Handle)	0 : 頭出し
2-2	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	0 : 有効
2-7	フィードスイッチによる頭出し動作選択 (SW Paper Form Feed)	1 : カット位置頭出し
9-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
9-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効

- Bluetooth通信設定

Bluetooth 通信設定については、「MP-B30L シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書」に記載されている、プリンターコマンド「Bluetooth 通信の設定」を参照してください。

機能	値
iOS自動接続選択 (Auto Connection)	1 : 有効 ^{*1} 0 : 無効

*1: ResetPrinterを使用する場合は、「有効」を選択してください。

(6) MP-B20

- メモリスイッチ

MS	機能	値
1-1	通信選択 (Interface)	1 : Wireless
3-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
3-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効
3-3	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	0 : 有効
3-4	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効

- Bluetooth通信設定

Bluetooth 通信設定については、「MP-B20 シリーズ サーマルプリンタ 技術説明書」に記載されている、プリンターコマンド「Bluetooth 通信の設定」を参照してください。

機能	値
iOS自動接続選択 (iOS Auto Connection)	1 : 有効*1 0 : 無効

*1: ResetPrinterを使用する場合は、「有効」を選択してください。

2.2.2 Android

(1) SLP720RT

MS	機能	値
1-2	テイクンモード選択 (Taken Mode)	0 : 有効 ^{*1} 1 : 無効 ^{*2}
1-3	マークモード選択 (Mark Mode)	0 : 有効 ^{*3} 1 : 無効 ^{*4}
4-6	用紙自動検出選択 (Paper Auto Detection)	0 : 有効 ^{*3} 1 : 無効 ^{*3*4}
5-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
5-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効
5-3	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
5-4	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効
7	感熱紙選択 (Thermal Paper)	00B : レシート 01B : ライナレスラベル紙 10B : SLPラベル紙
13-3	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	1 : 有効

*1: ライナレスラベル紙で連続印字する場合は、本設定を「有効」にしてください。

テイクンセンサのステータス応答は、本設定が「有効」の場合に応答します。

*2: レシート、SLPラベル紙で連続印字する場合は、本設定を「無効」にしてください。

*3: FeedPositionを使用する場合は、以下のどちらかの設定が必要です。

・用紙を自動検出する場合は、プリンターのメモリスイッチMS4-6(用紙自動検出選択)を「有効」にしてください。

・用紙を指定する場合は、MS4-6(用紙自動検出選択)を「無効」、MS1-3(マークモード選択)を「有効」にしてください。

また、利用する用紙を以下の通りに選択してください。

・マーク付きライナレスラベル紙を使用する場合:

MS7(感熱紙選択)を「ライナレスラベル紙」にしてください。

・SLPラベル紙を使用する場合:

MS7(感熱紙選択)を「SLPラベル紙」にしてください。

*4: マークなし用紙またはマークなしライナレスラベル紙を利用する場合は、本設定を「無効」にし、プリンターのメモリスイッチMS7(感熱紙選択)で使用する用紙を選択してください。

(2) RP-F10、RP-G10

MS	機能	値
5-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
5-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効
5-3	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
5-4	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効
13-3	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	1 : 有効
38-1	スキャナー自動ステータス応答機能選択* ¹ (Scanner Auto Status Back)	0 : 有効* ²

*1: バーコードスキャナーをサポートするプリンターのファームウェアバージョンは、Ver.1.10以降です。

*2: バーコードスキャナーを使用する場合は、「有効」を選択してください。
バーコードスキャナーを含む周辺機器の組み合わせについては、「取扱説明書」を参照してください。

(3) RP-E10、RP-D10

MS	機能	値
5-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効

(4) MP-B30

MS	機能	値
1-1	通信選択 (Interface)	1 : USB/Wireless* ¹ 0 : USB* ²
1-6	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
1-8	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効
2-2	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	0 : 有効
9-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
9-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効

*1: Bluetooth接続、及びTCP/IP接続の場合は、「USB/Wireless」を選択してください。

*2: USB接続の場合は、「USB」を選択してください。

(5) MP-B30L

MS	機能	値
1-1	通信選択 (Interface)	1 : USB/Wireless* ¹ 0 : USB* ²
1-3 ~ 1-5	コマンド体系選択 (Command System)	000B : ESC/POS
1-6	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
1-8	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効
2-1	紙セット後の初期化動作選択 (Paper Set Handle)	0 : 頭出し
2-2	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	0 : 有効
2-7	フィードスイッチによる頭出し動作選択 (SW Paper Form Feed)	1 : カット位置頭出し
9-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
9-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効

*1: Bluetooth接続、及びTCP/IP接続の場合は、「USB/Wireless」を選択してください。

*2: USB接続の場合は、「USB」を選択してください。

(6) MP-B20

MS	機能	値
1-1	通信選択 (Interface)	1 : Wireless* ¹ 0 : USB* ²
3-1	自動ステータス応答機能選択 (Auto Status Back)	0 : 有効
3-2	イニシャライズ完了応答選択 (Init. Response)	0 : 有効
3-3	リアルタイムコマンド選択 (Realtime Command)	0 : 有効
3-4	エラー時データ破棄選択 (Error Through)	0 : 有効
3-5	出力バッファフル時データ破棄選択 (Response Data Discarding)	1 : 無効

*1: Bluetooth接続の場合は、「Wireless」を選択してください。

*2: USB接続の場合は、「USB」を選択してください。

2.3 注意事項

2.3.1 iOS

ライブラリはスレッドセーフではありません。マルチスレッドにおいてライブラリを使用すると、異常終了する可能性があります。

TCP/IP利用時はライブラリでプリンタードライバーや他のライブラリと通信ポートの共有はできません。

TCP/IP利用時はiOSデバイスが接続している無線LANアクセスポイントとプリンターが同じネットワークに接続されている必要があります。

iPadOSを搭載したiPadのマルチタスク機能を使った複数App同時起動において、複数のAppから1台のプリンターへの同時接続をサポートしていません。

2.3.2 Android

Bluetooth利用時はSPP(Serial Port Profile)で接続が確立されている必要があります。

USB利用時は、AndroidデバイスがUSBホスト機能をサポートしている必要があります。

TCP/IP利用時はライブラリでプリンタードライバーや他のライブラリと通信ポートの共有はできません。

TCP/IP利用時はAndroidデバイスが接続している無線LANアクセスポイントとプリンターが同じネットワークに接続されている必要があります。

3章 ライブラリの利用方法

本章では、iOSまたはAndroidアプリケーションの開発とライブラリの利用方法について説明します。

3.1 iOS/Androidアプリケーションの開発環境

iOS/Androidアプリケーションを開発するためには、以下のツールが必要です。

- iOS/Android

Windows: Visual Studio 2019

Mac: Visual Studio 2019 for Mac

- iOS

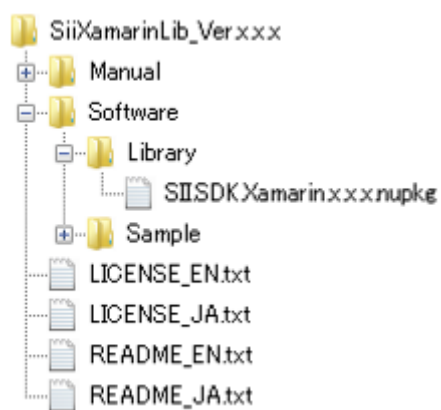
Mac: Xcode12以降

本書では、本章以降、各ツールを利用できる環境が整っていることを前提に説明します。

(注意) iOSアプリをビルドするにはMacにXcodeがインストールされている必要があります。

3.2 提供ファイル

SDKのファイル構成は、以下の通りです。



ライブラリは、NuGetパッケージ形式です。ライブラリのファイル名は、SII.SDK.Xamarin.x.x.x.nupkgです。

3.3 Visual Studioへの組み込み

SDKに含まれるサンプルプログラム(Sample)のプロジェクトを例にして、ライブラリをプロジェクトに組み込む手順を説明します。

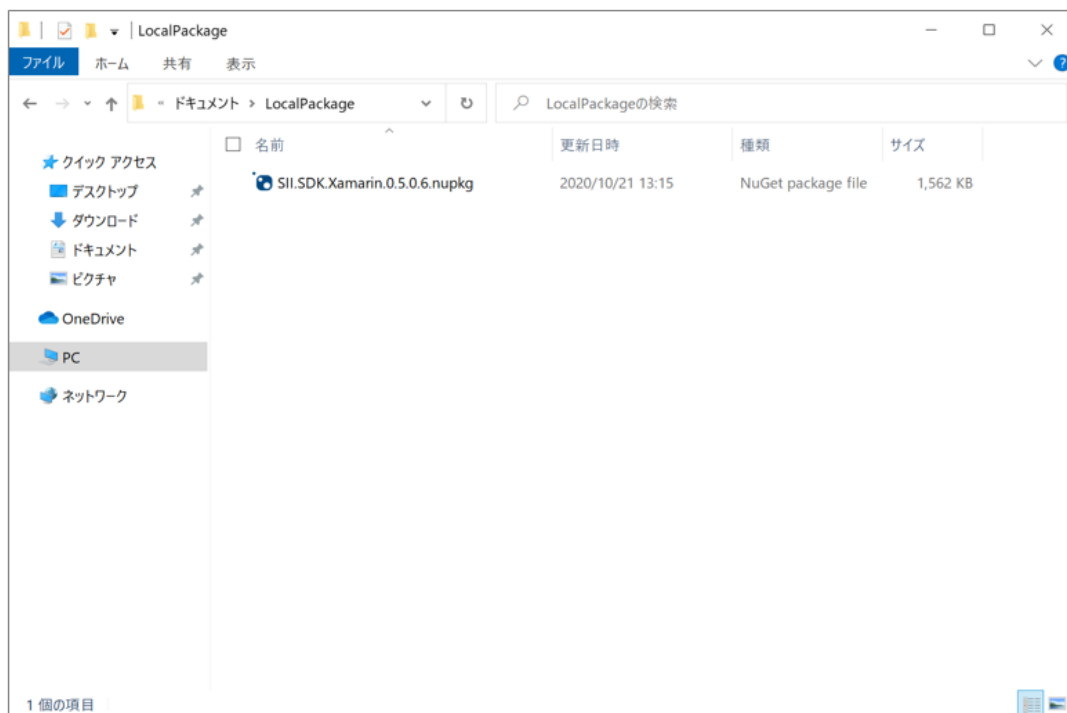
SDKに含まれるサンプルプログラムについては、「6章 サンプルプログラム」を参照してください。

3.3.1 Windows

(1) iOS/Android共通

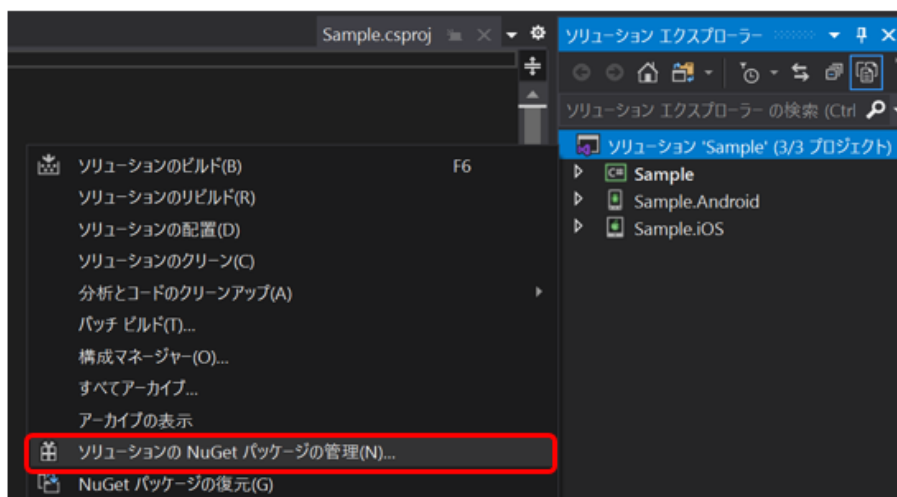
① 任意のフォルダにライブラリを配置してください。

例として「LocalPackage」フォルダを作成し、SII.SDK.Xamarin.x.x.x.nupkg を配置します。

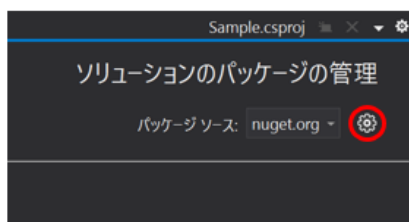


② Visual Studio を開いてください。

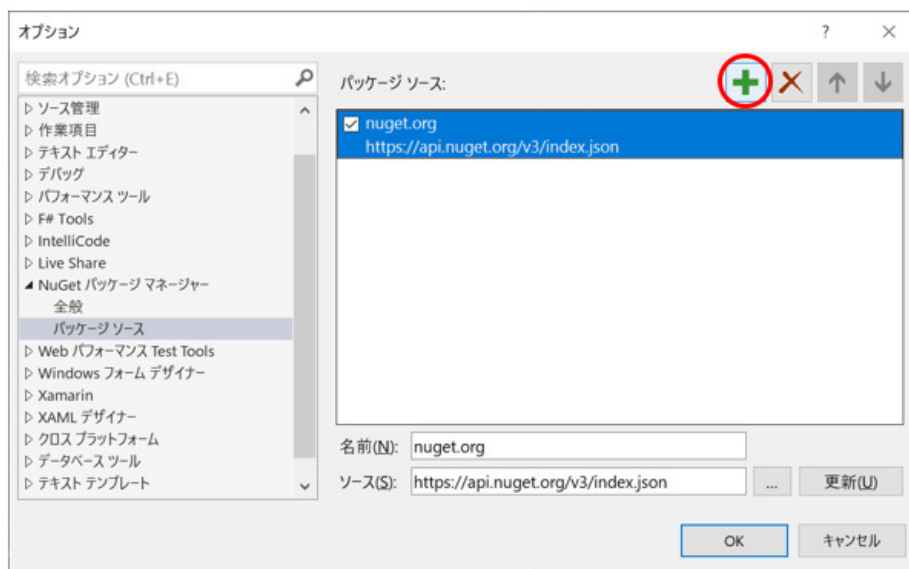
③ ソリューションエクスプローラーの[ソリューション'Sample']の右クリックメニューから[ソリューションの NuGet パッケージの管理(N)...]を選択してください。



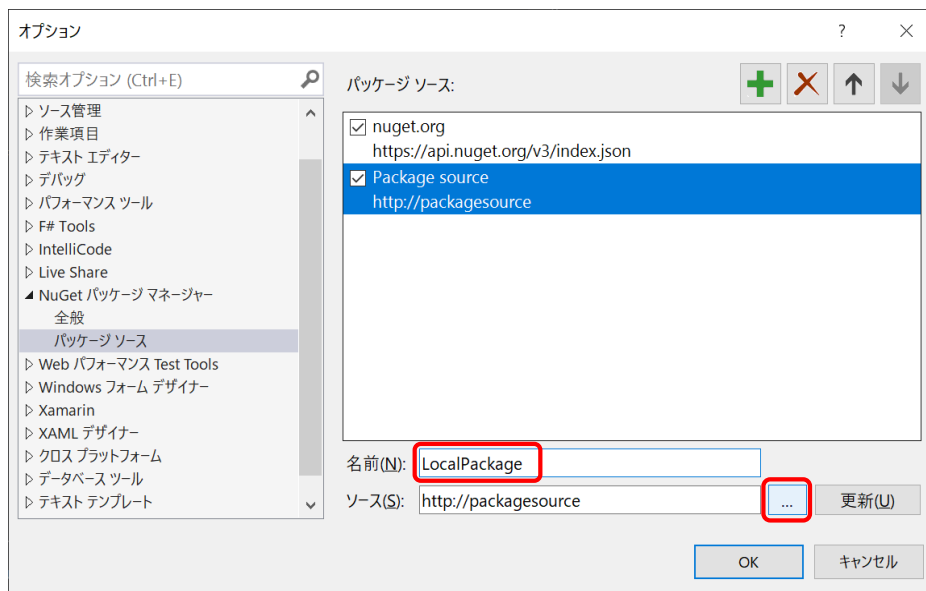
- ④ 「ソリューションパッケージの管理」から歯車アイコンをクリックしてください。



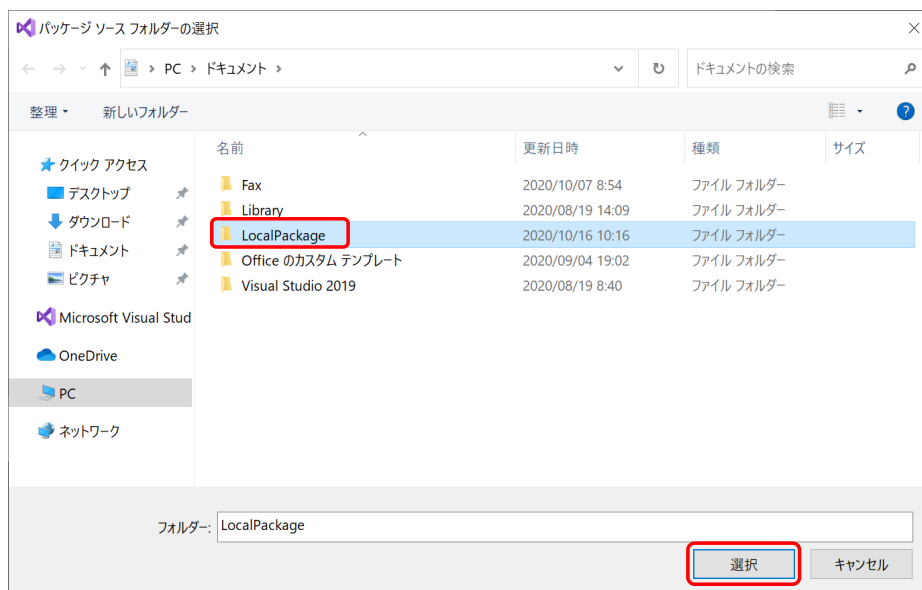
- ⑤ 「オプション」ダイアログの[+]ボタンをクリックしてください。



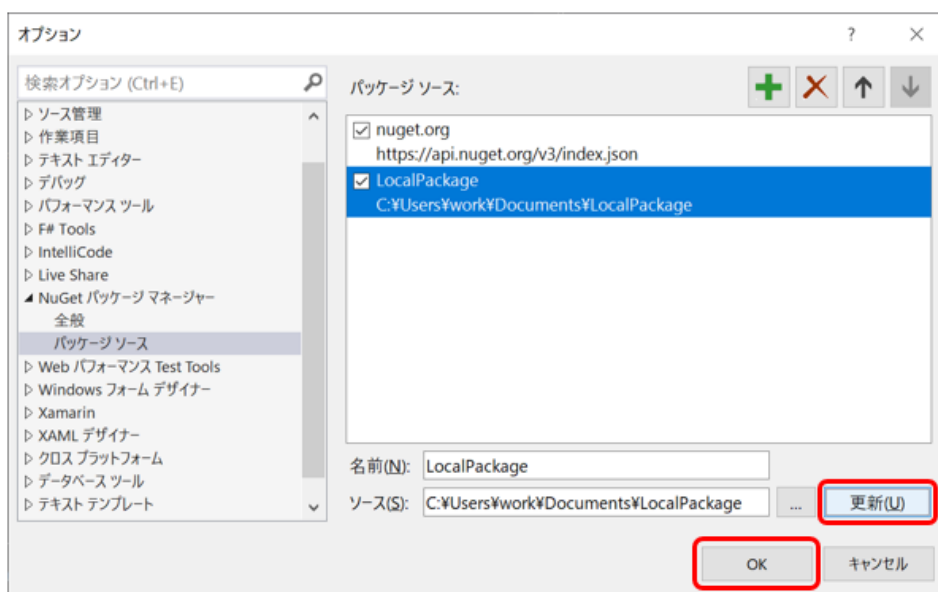
- ⑥ 「名前(N)」を LocalPackage に変更し[...]ボタンをクリックしてください。



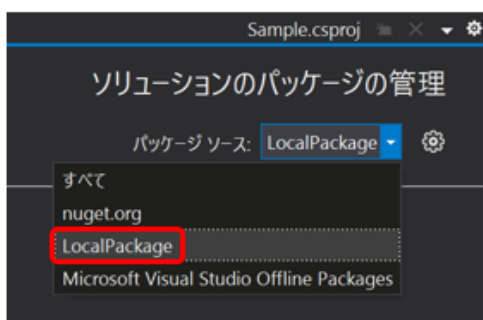
- ⑦ 「パッケージソースフォルダの選択」ダイアログで、手順①で作成した「LocalPackage」フォルダを選択し、[選択]ボタンをクリックしてください。



- ⑧ 「オプション」ダイアログに戻るので、[更新]ボタンをクリックしてから[OK]ボタンをクリックしてください。



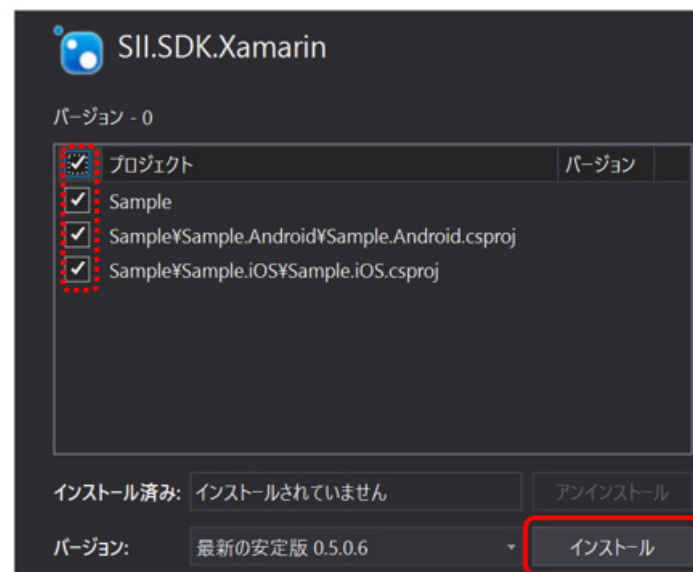
- ⑨ 「ソリューションパッケージの管理」-「パッケージソース」のプルダウンメニューから[LocalPackage]を選択してください。



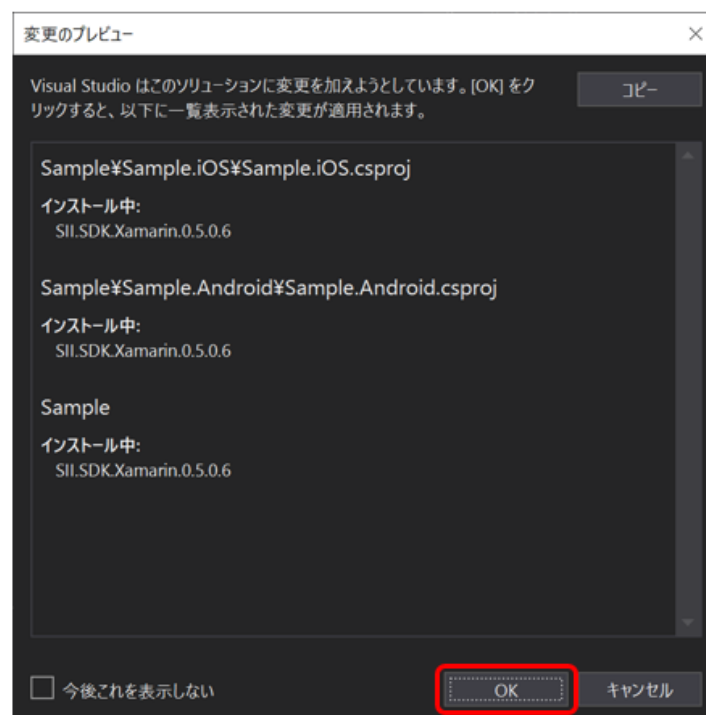
- ⑩ [SII.SDK.Xamarin]を選択してください。



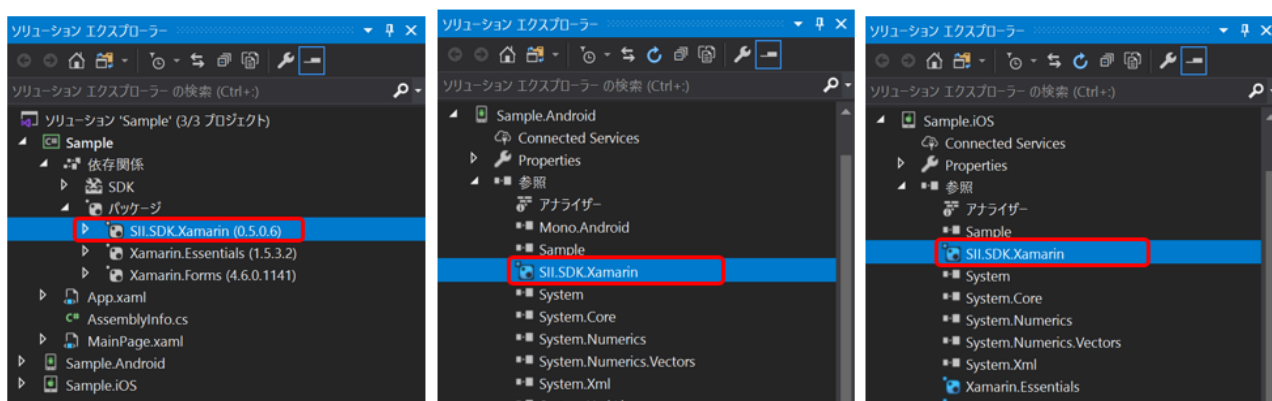
- ⑪ [SII.SDK.Xamarin]のプロパティパネルで追加したいプロジェクトのチェックボックスをオンにしてから、[インストール]ボタンをクリックしてください。



- ⑫ 「変更のプレビュー」ダイアログが表示されたら、[OK]ボタンをクリックしてください。



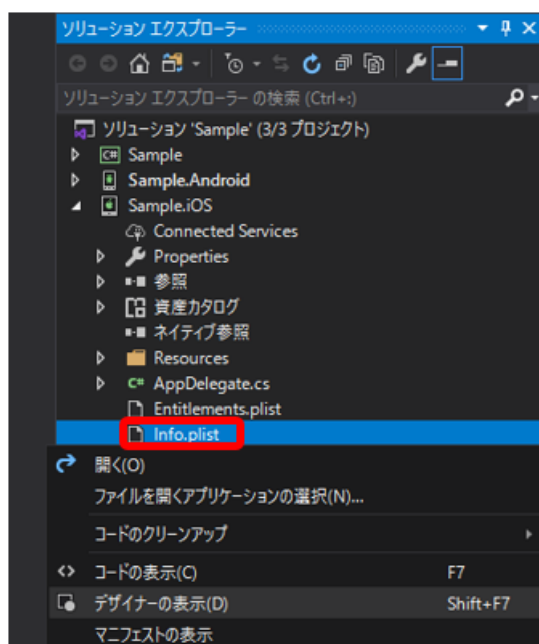
- ⑬ プロジェクトがインストールされたことを確認してください。



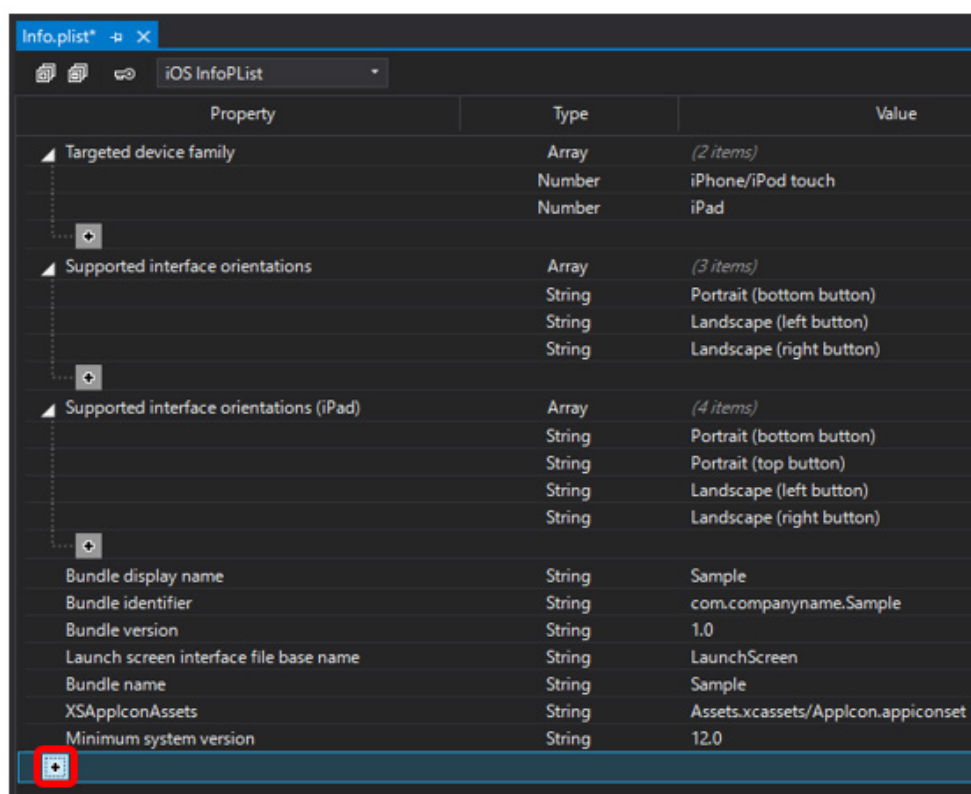
以降は、プラットフォームにより、手順が異なります。iOSの場合は、「3.3.1(2) iOS」を参照してください。Androidの場合は、「3.3.1(3) Android」を参照してください。

- (2) iOS

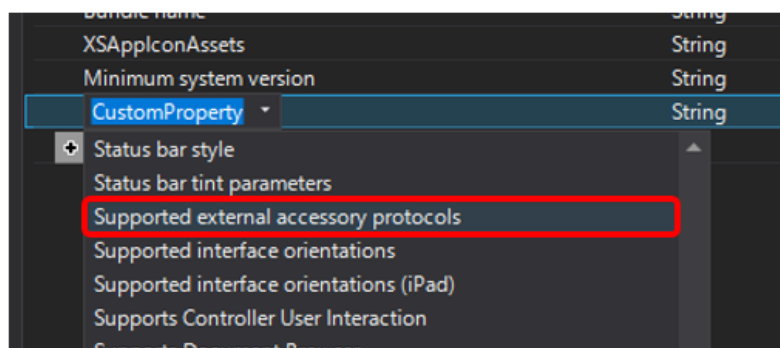
- ⑭ ソリューションエクスプローラーの[Sample.iOS]–[Info.plist]の右クリックメニューから[デザイナーの表示]を選択してください。



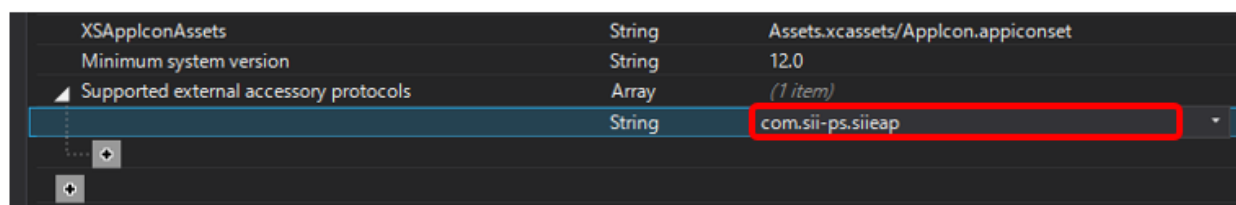
- ⑮ [Info.plist]の[+]を選択し、リストを展開してください。



- ⑯ リストから[Supported external accessory protocols]を選択してください。



- ⑰ 展開した[Supported external accessory protocols]に Value として com.sii-ps.siiap と入力してください。



以上で、ライブラリの機能が利用可能になります。

(3) Android

- ⑭ ソリューションエクスプローラーの[Sample.Android]の右クリックメニューから[プロパティ(R)]を選択してください。



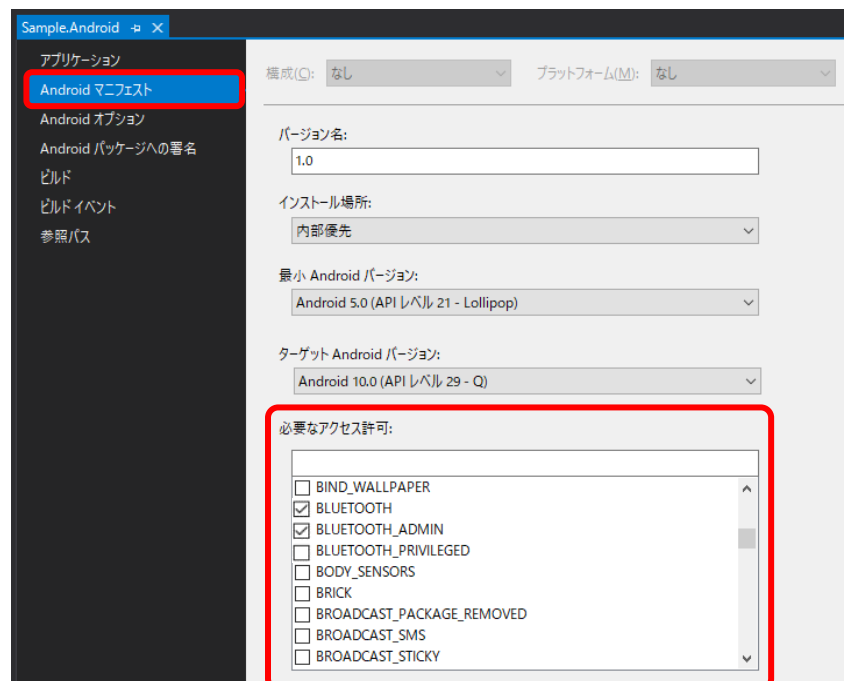
- ⑮ [Android マニフェスト]を選択し、「必要なアクセス許可」で以下のチェックボックスをオンにしてください。

[Bluetoothを利用する場合]

- ACCESS_FINE_LOCATION
- ACCESS_COARSE_LOCATION
- BLUETOOTH
- BLUETOOTH_ADMIN
- BLUETOOTH_CONNECT
- BLUETOOTH_SCAN

[TCP/IPを利用する場合]

- ACCESS_WIFI_STATE
- CHANGE_WIFI_STATE
- INTERNET

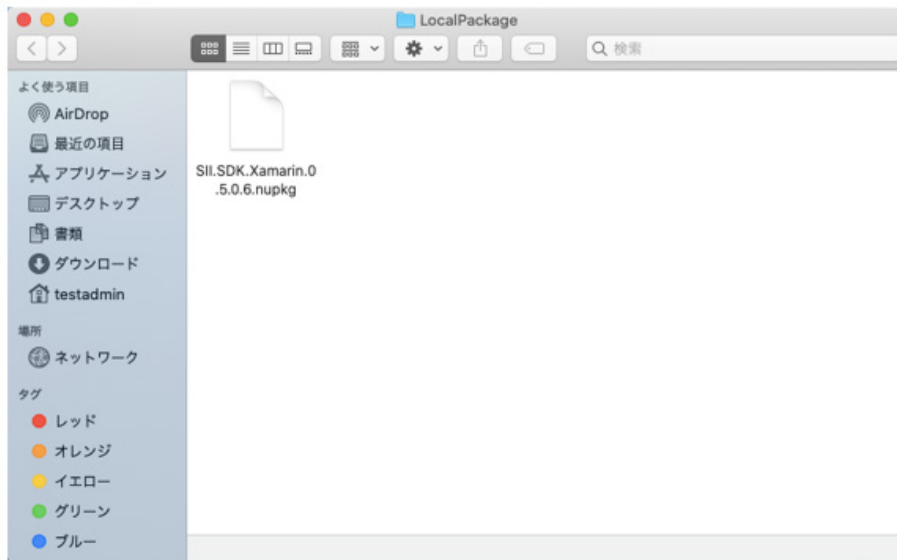


以上で、ライブラリの機能が利用可能になります。

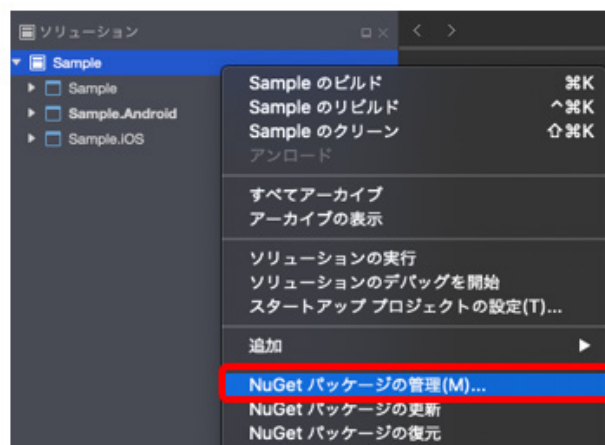
3.3.2 Mac

(1) iOS/Android共通

- ① 任意のフォルダにライブラリを配置してください。
例として「LocalPackage」フォルダを作成し、SII.SDK.Xamarin.x.x.x.nupkg を配置します。



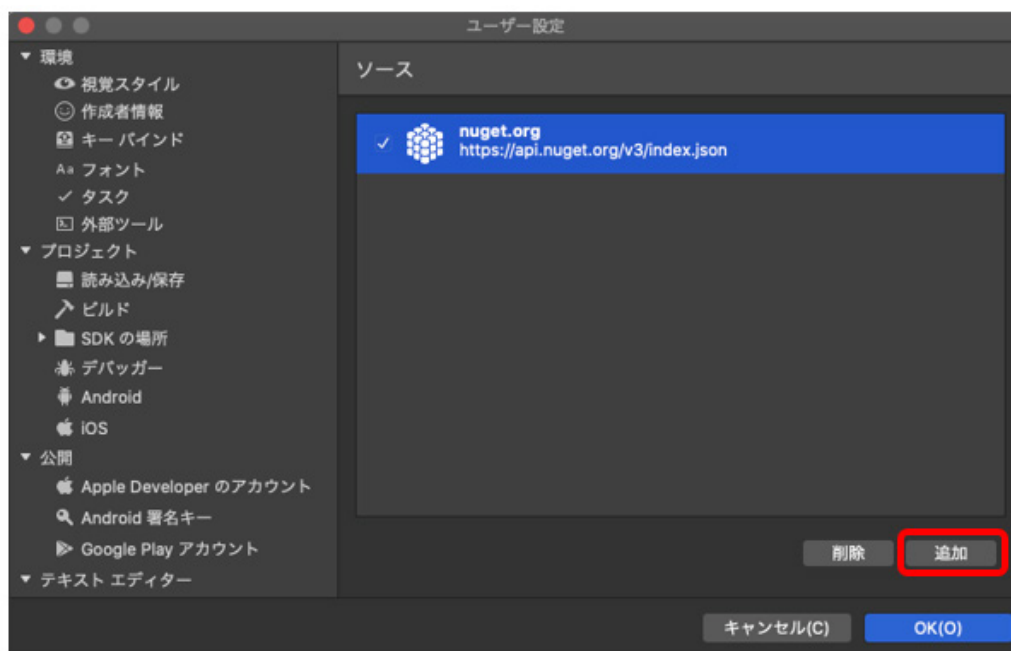
- ② Visual Studio を開いてください。
- ③ ソリューションエクスプローラーの「Sample」の右クリックメニューから[NuGet パッケージの管理(M)...]を選択してください。



- ④ 「すべてのソース」のドロップダウンメニューから[ソースの構成...]を選択してください。



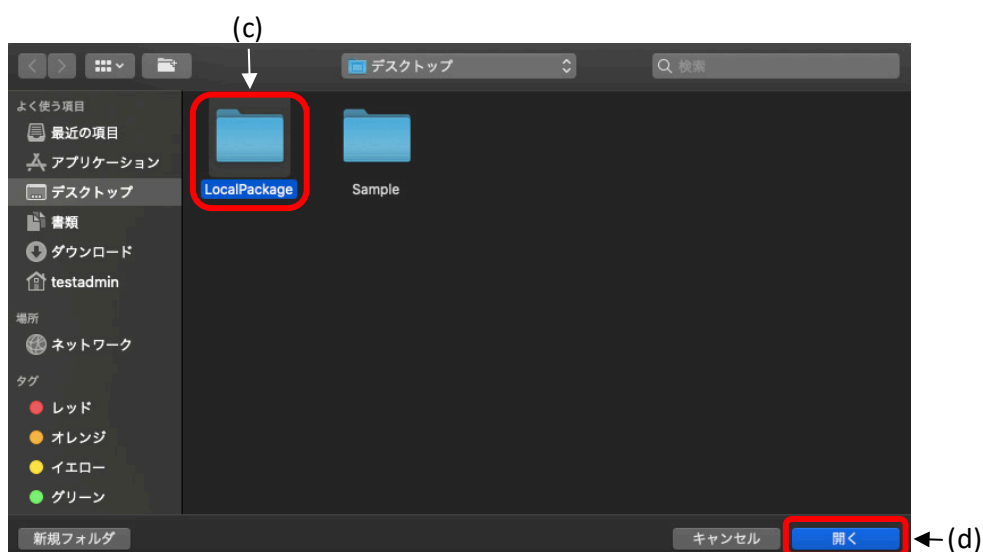
- ⑤ 「ユーザー設定」ダイアログで[追加]ボタンをクリックしてください。



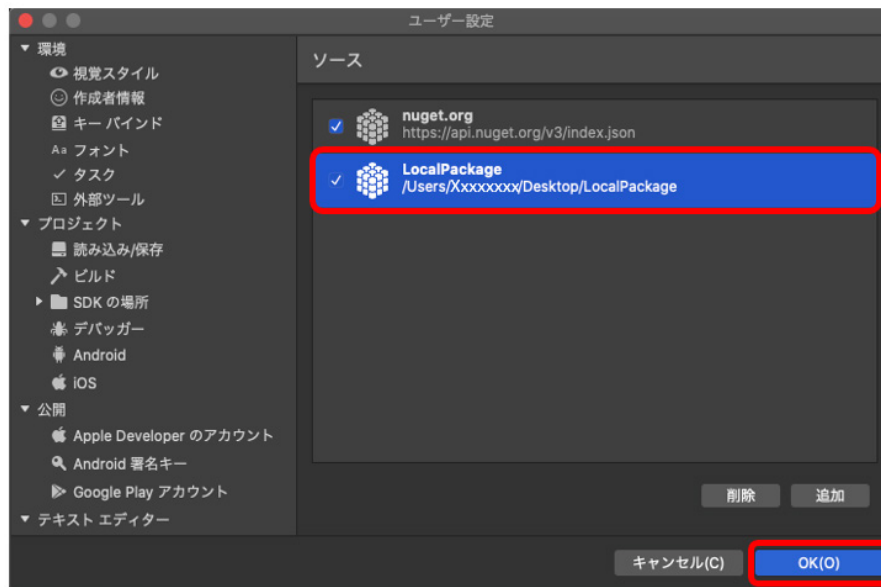
- ⑥ 「パッケージソースを追加する」ダイアログで「名前」に LocalPackage と入力し(a)、[参照]ボタンをクリックしてください(b)。

「パッケージソースフォルダの選択」ダイアログで、手順①で作成した「LocalPackage」フォルダを選択し(c)、[開く]ボタンをクリックしてください(d)。

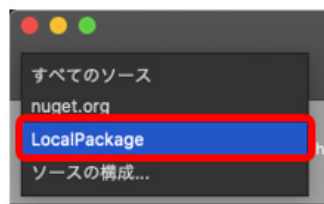
「パッケージソースを追加する」ダイアログに戻るので、[ソースの追加]ボタンをクリックしてください(e)。



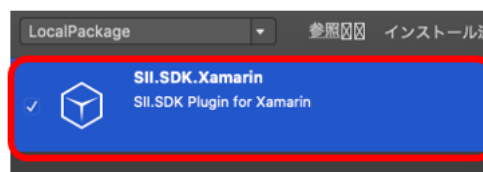
- ⑦ 「ユーザー設定」ダイアログで「LocalPackage」が追加されていることを確認し、[OK(O)]ボタンをクリックしてください。



- ⑧ 「すべてのソース」のドロップダウンメニューから[LocalPackage]を選択してください。



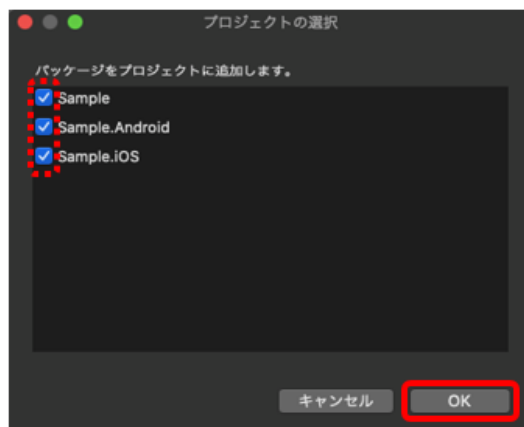
- ⑨ [SII.SDK.Xamarin]を選択してください。



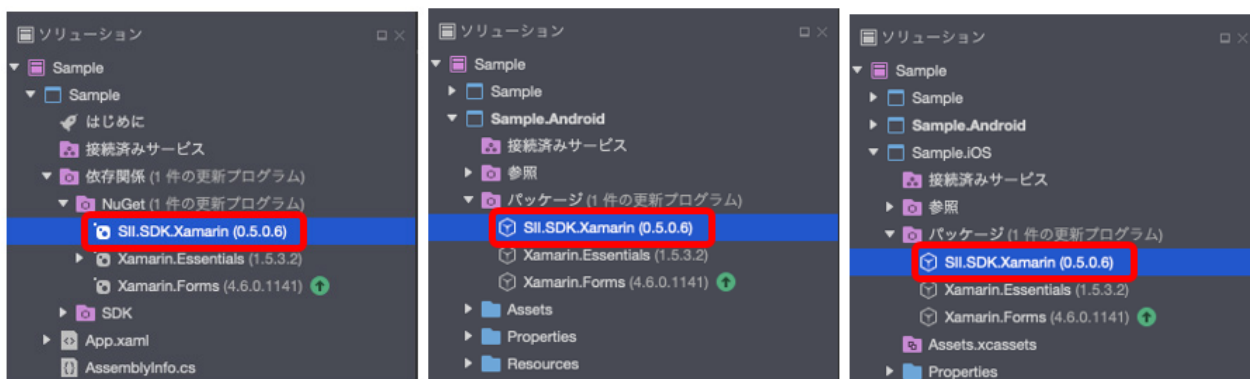
- ⑩ [パッケージの追加]ボタンをクリックしてください。



- ⑪ 「プロジェクトの選択」ダイアログで追加したいプロジェクトのチェックボックスをオンにしてから、[OK]ボタンをクリックしてください。



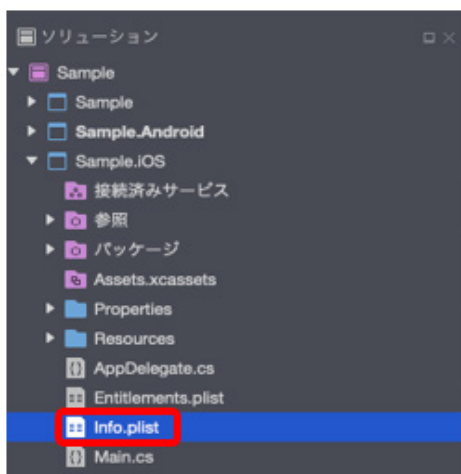
- ⑫ プロジェクトがインストールされたことを確認してください。



以降は、プラットフォームにより、手順が異なります。iOSの場合は、「3.3.2(2) iOS」を参照してください。Androidの場合は、「3.3.2(3) Android」を参照してください。

(2) iOS

- ⑬ ソリューションエクスプローラーの[Sample.iOS]–[Info.plist]を選択してください。

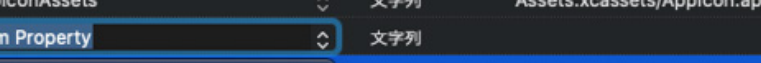


- ⑭ 「プロパティ」－「新しいエントリの追加」の ⊕ を選択してください。

Info.plist

プロパティ		型	値
▶ 対象のデバイス ファミリ	⇅	配列	(2 個のアイテム)
▶ サポートされているインターフェイスの向き	⇅	配列	(3 個のアイテム)
▶ サポートされているインターフェイスの向き...	⇅	配列	(4 個のアイテム)
システムの最小バージョン	⇅	文字列	12.0
バンドルの表示名	⇅	文字列	Sample
バンドル識別子	⇅	文字列	com.companyname.Sample
バンドル バージョン	⇅	文字列	1.0
起動画面のインターフェイス ファイル ペー...	⇅	文字列	LaunchScreen
バンドル名	⇅	文字列	Sample
XSApplIconAssets	⇅	文字列	Assets.xcassets/AppIcon.appiconset
新しいエントリの追加	+		

- ⑮ リストから[サポートされている外部アクセサリプロトコル]を選択してください。



The screenshot shows the Xcode project editor with the 'Custom Property' dropdown menu open. The menu lists several system properties, and the option 'サポートされている外部アクセサリ プロトコル' (Supported External Accessory Protocols) is highlighted with a red rectangle.

Property Name	Type
XSAppIconAssets	文字列
Custom Property	文字列
サポートされているインターフェイスの向...	
サポートされている外部アクセサリ プロトコル	
システムの最小バージョン	
ステータス バーのスタイル	
ステータス バーの濃淡パラメーター	
ステータス バーを初期状態で非表示にする	
ドキュメント ブラウザーをサポートします	

- ⑩ 展開した[サポートされている外部アクセサリプロトコル]に値として com.sii-ps.siiexp と入力してください。

XSAppIconAssets	文字列	Assets.xcassets/AppIcon.appiconset
▼ サポートされている外部アクセサリ プロト...	配列	(1 個のアイテム)
	文字列	com.sii-ps.sileap
新しいエントリの追加		
新しいエントリの追加		

以上で、ライブラリの機能が利用可能になります。

(3) Android

- ⑬ ソリューションエクスプローラーの[Sample.Android]の右クリックメニューから「オプション」を選択してください。



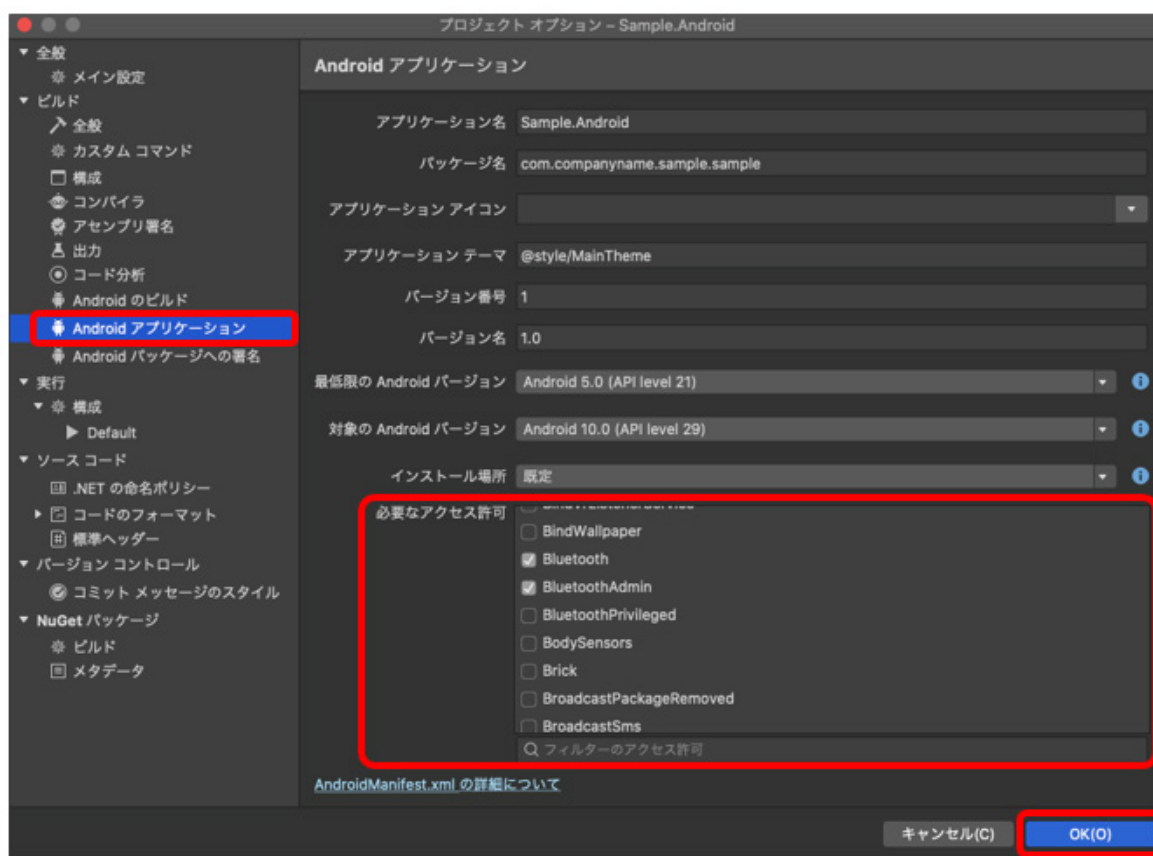
- ⑭ 「Android アプリケーション」を選択し、「必要なアクセス許可」で以下のチェックボックスをオンにしてください。
チェックボックスをオンにしたら、[OK(O)]ボタンをクリックしてください。

[Bluetoothを利用する場合]

- AccessFineLocation
- AccessCoarseLocation
- Bluetooth
- BluetoothAdmin
- BluetoothConnect
- BluetoothScan

[TCP/IPを利用する場合]

- AccessWifiState
- ChangeWifiState
- Internet



以上で、ライブラリの機能が利用可能になります。

3.4 注意事項

- 対象範囲別ストレージについて

Android 10から導入された“対象範囲別ストレージ”ではアプリ固有のストレージとアプリ外部のストレージが区別されます。

Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合、アプリ外部のストレージ内にあるメディアファイルに該当しないファイルを直接扱うことができません。メディアファイルに該当しないファイルは“ストレージアクセス フレームワーク”を利用すると扱うことができます。

対象範囲別ストレージの詳細については、以下を参照してください。

- データ ストレージとファイル ストレージの概要

<https://developer.android.com/training/data-storage>

4章 プリンターのライブラリ機能

本章では、ライブラリに実装されている各クラス及びプロトコルのプリンター用APIについて説明します。

4.1 スタンダードモードとページモード

4.1.1 基本動作

ライブラリには、「スタンダードモード」と「ページモード」の2つの印字モードがあります。
以下で「スタンダードモード」と「ページモード」について説明します。

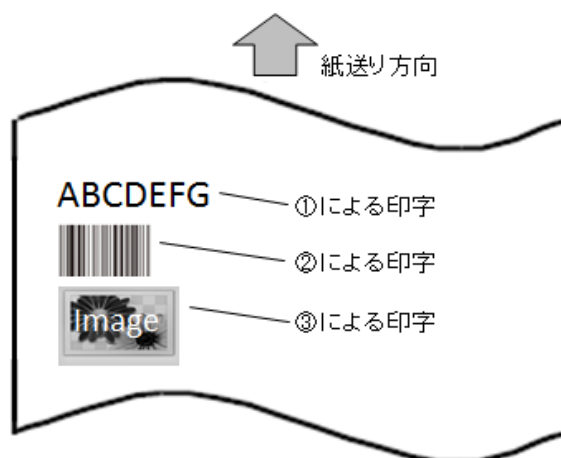
SLP720RT及びMP-B20は、「ページモード」をサポートしていません。

(1) スタンダードモード

スタンダードモードは、順次印字を行うモードです。

印字命令例

- ① テキストデータの送信
- ② バーコードの印字
- ③ 指定ファイルの送信(イメージファイルを指定)



スタンダードモードは、レシートなどのように非定型の長さでの印字に適しています。

(2) ページモード

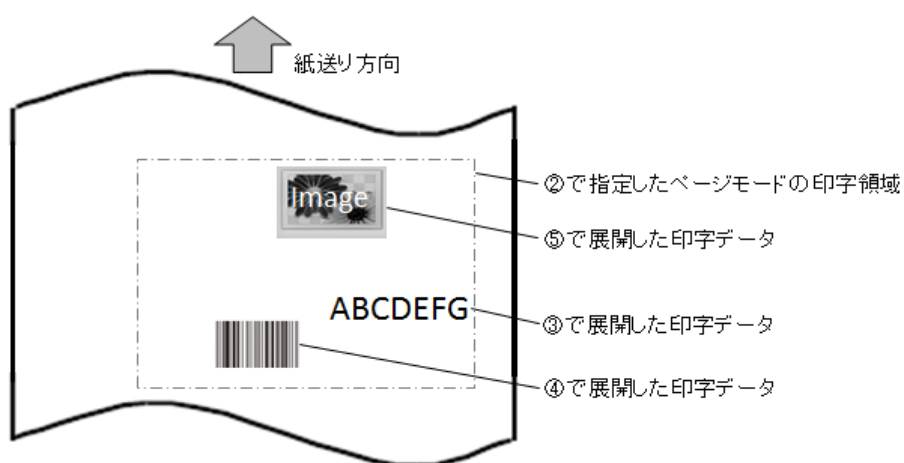
ページモードは、1ページ毎に印字を行うモードです。

ページモードでは、初めにページモードの印字領域を確保し、ページモードの印字領域上の任意の位置に印字データを展開していきます。

展開した印字データは、ページモードの印字命令により印字します。

印字命令例

- ① ページモードの開始
- ② ページモードの印字領域の指定
- ③ ページモードのテキストデータの送信
- ④ ページモードのバーコードの印字
- ⑤ ページモードのイメージファイルの描画
- ⑥ ページモードの印字(③④⑤の印字データを②の印字領域で印字)
- ⑦ ページモードの終了



ページモードは、以下の印字に適しています。

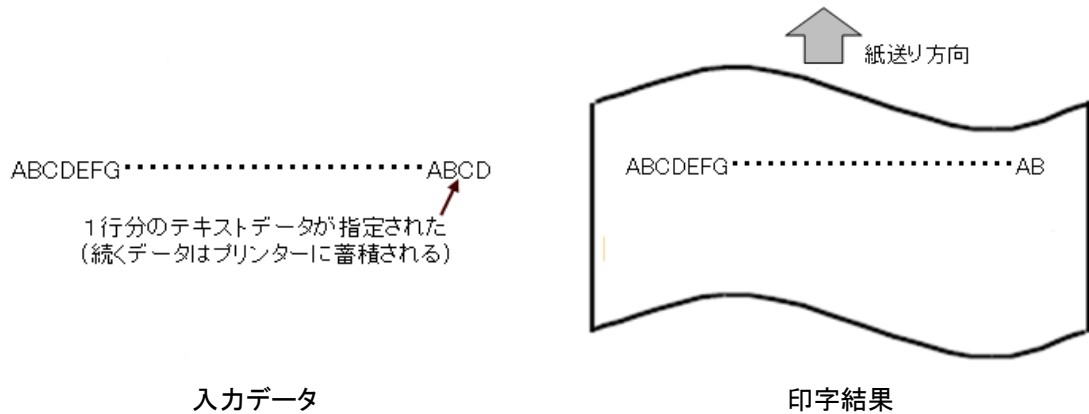
- ・定型の長さでの印字
- ・文字の書き出しや罫線の印字位置を座標指定したい印字

4.1.2 スタンダードモードにおけるテキストデータの印字

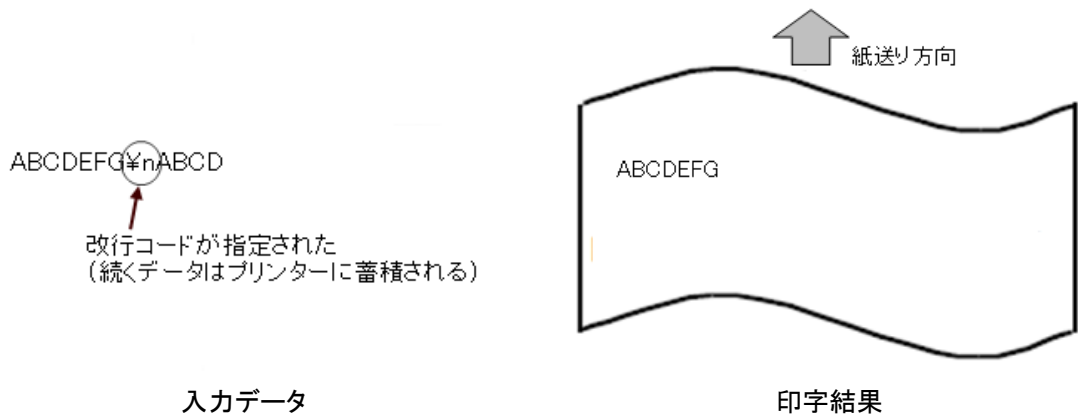
スタンダードモードにおけるテキストデータは1行毎に印字します。

1行分に満たないテキストデータを指定した場合は、テキストデータはプリンターに蓄積されます。
蓄積されたテキストデータは、以下のどちらかの条件で印字されます。

- ・1行分のテキストデータを指定した場合
 - ・改行コードを指定した場合
- 1行分のテキストデータを指定した場合の印字処理



- 改行コードを指定した場合の印字処理



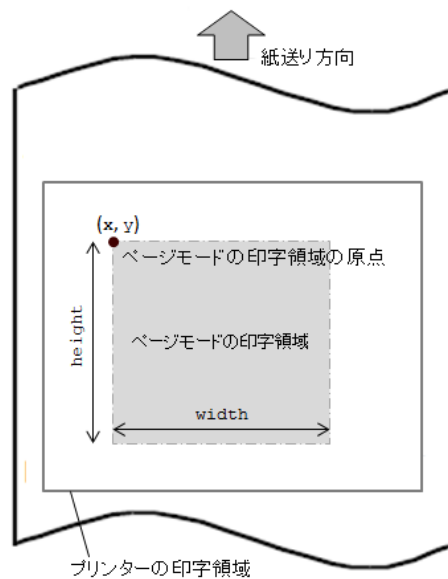
4.1.3 ページモードにおける印字データの展開位置

ページモードでは、印字領域、印字方向、基準点により印字データの展開位置が決まります。
印字領域、印字方向、基準点について説明します。

(1) 印字領域

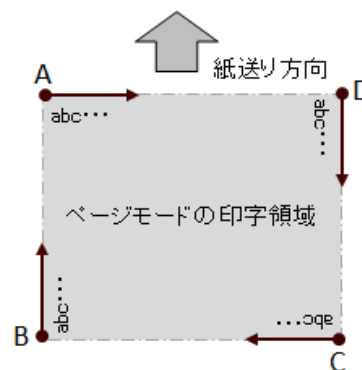
プリンターの印字領域に対して、ページモードの印字領域は、ページモードの印字領域の原点とその領域に対する幅と高さを指定します。下図に領域の考え方を示します。

ページモードの印字領域は、複数指定できます。



(2) 印字方向

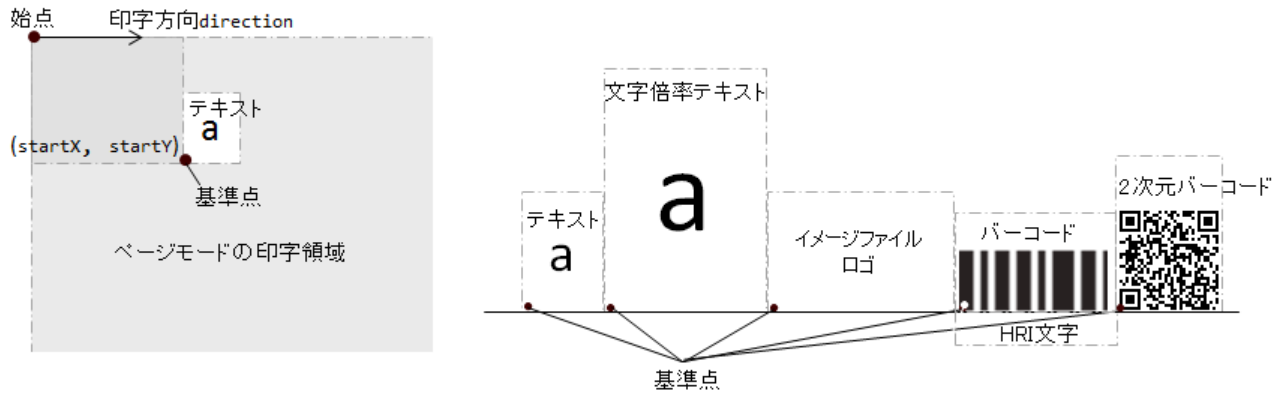
ページモードの印字領域を設定する際に、印字方向を指定します。
各方向の印字方向を指定すると、始点の位置も変わります。
印字方向と始点の関係を下図に示します。



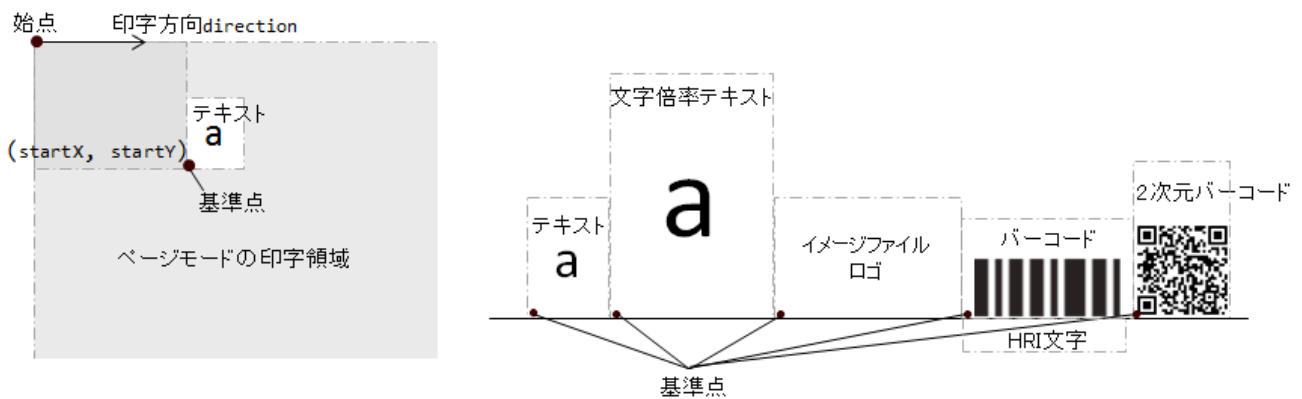
- ・始点: 左上(図のA)、印字方向: 左→右
- ・始点: 左下(図のB)、印字方向: 下→上
- ・始点: 右下(図のC)、印字方向: 右→左
- ・始点: 右上(図のD)、印字方向: 上→下

(3) 基準点

ページモードの印字を行う場合の、データを展開する基準点と各印字要素(テキスト、イメージファイル、ロゴ、バーコード等)の関係を下記に示します。



RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30Lの基準点と各印字要素の関係



RP-E10、RP-D10の基準点と各印字要素の関係

(注意) 基準点は、ページモードの印字領域外に指定することはできません。

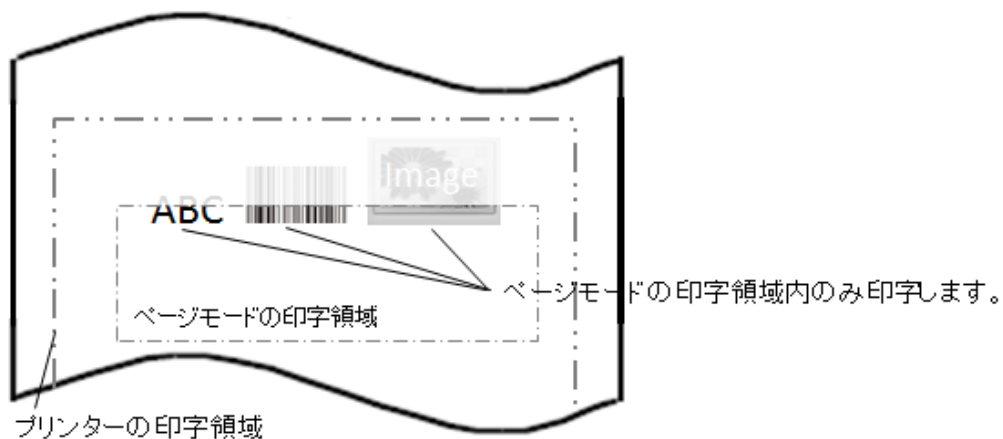
4.1.4 ページモードの印字領域外の印字データ処理

ページモードにおいて、展開した印字データがページモードの印字領域外になった場合の処理について説明します。

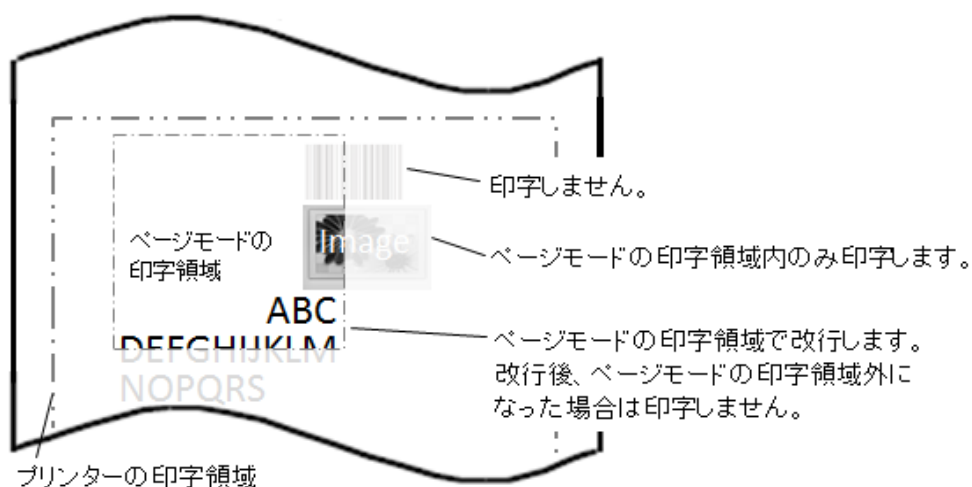
印字データ種類

テキスト	バーコード、 2次元バーコード	イメージファイル、ロゴ、 矩形、罫線
ABC		

- (1) ページモードの印字領域の上部に印字データが展開される場合



- (2) ページモードの印字領域の右側に印字データが展開される場合



(注意) 展開したバーコード印字データの一部がページモードの印字領域外になった場合、読み取りエラーや誤読が発生することがあります。

4.2 APIリファレンス

ライブラリには、下記のクラス及びプロトコルが含まれます。

✓: サポート、-: 非サポート

名前	説明	SLP720RT	RP-F10 RP-G10	RP-E10 RP-D10	MP-B30 MP-B30L MP-B20
PrinterManager	プリンターとの通信、印字を行うためのAPIを提供します。 「4.2.2 PrinterManagerクラス」を参照してください。 PrinterManagerクラスで提供するAPIに必要な列挙型定数については、「4.2.1 列挙型定数一覧」を参照してください。	✓	✓	✓	✓
DeviceInfo	StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報を格納します。 「4.2.3 DeviceInfoクラス」を参照してください。 DeviceInfoクラスで提供するAPIに必要な列挙型定数については、「4.2.1 列挙型定数一覧」を参照してください。	✓	✓	✓	✓
PrinterException	API呼び出し時にスローされる例外クラスです。 「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	✓	✓	✓	✓

参考 プリンター経由でDSP-A01を使用する場合、またはDSP-A01単体で使用する場合はAPIリファレンスについては、「5章 ディスプレイのライブラリ機能」を参照してください。

各クラスにおけるメソッド及びプロパティの詳細説明について記載内容を説明します。

Method or Property	メソッド名またはプロパティ名
--------------------	----------------

メソッドまたはプロパティの概略を記載します。

対象 メソッドをサポートするプラットフォーム、及びデバイスを記載します。

● プラットフォーム

	全てのプラットフォームをサポートする場合	プラットフォームによりサポートするデバイスが変わる場合
「対象」での記載	プラットフォーム共通	iOS
		Android

● デバイス

	複数のデバイスをサポートする場合		サポートするデバイスが個別の場合
「対象」での記載	全デバイス	全プリンター	SLP720RT
			RP-F10
			RP-G10
			RP-E10
			RP-D10
			MP-B30
			MP-B30L
			MP-B20
		-	プリンター経由のDSP-A01
			DSP-A01単体

構文 構文を記載します。

パラメータ パラメータと、パラメータの説明を記載します。

有効範囲 有効範囲がある場合は、有効範囲を記載します。

エラー エラーが発生した場合の説明を記載します。

初期値 初期値がある場合は、初期値を記載します。

説明 メソッド説明を記載します。

戻り値 戻り値がある場合は、戻り値を記載します。

4.2.1 列挙型定数一覧

列挙型定数一覧を以下に示します。

① デバイスモデル(DeviceModel)

デバイスモデルで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
DEVICE_MODEL_RP_D10	RP-D10
DEVICE_MODEL_RP_E10	RP-E10
DEVICE_MODEL_MP_B20	MP-B20
DEVICE_MODEL_MP_B30	MP-B30
DEVICE_MODEL_MP_B30L	MP-B30L
DEVICE_MODEL_RP_F10	RP-F10/RP-G10*1
DEVICE_MODEL_SLP720RT	SLP720RT

*1: Androidのみサポートします。

② ポート種別(PortType)

ポート種別で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
PORT_TYPE_BLUETOOTH	Bluetoothで接続
PORT_TYPE_USB	USBで接続
PORT_TYPE_TCP	TCP/IPで接続

③ ドロワ番号(DrawerNum)

ドロワ番号で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
DRAWER_1	ドロワ1
DRAWER_2	ドロワ2

④ パルス幅(PulseWidth)

パルス幅で利用する列挙型定数を下記に示します。ドロワの制御時間については、お客様がご利用されているドロワの仕様に従ってください。

定数名	説明
ON_OFF_TIME_100	ON/OFF時間 100ミリ秒
ON_OFF_TIME_200	ON/OFF時間 200ミリ秒
ON_OFF_TIME_300	ON/OFF時間 300ミリ秒
ON_OFF_TIME_400	ON/OFF時間 400ミリ秒
ON_OFF_TIME_500	ON/OFF時間 500ミリ秒
ON_OFF_TIME_600	ON/OFF時間 600ミリ秒
ON_OFF_TIME_700	ON/OFF時間 700ミリ秒
ON_OFF_TIME_800	ON/OFF時間 800ミリ秒

⑤ ブザーパターン(BuzzerPattern)

外部ブザーのブザーパターンで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
BUZZER_PATTERN_1	パターン1
BUZZER_PATTERN_2	パターン2
BUZZER_PATTERN_3	パターン3
BUZZER_PATTERN_4	パターン4

⑥ ディザリング(Dithering)

ディザリングで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
DITHERING_DISABLE	ディザリング無効
DITHERING_ERRORDIFFUSION	ディザリング有効

⑦ プリンター応答種別(PrinterResponseId)

プリンター応答種別で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
PRINTER_RESPONSE_REQUEST	実行応答リクエスト
PRINTER_RESPONSE_USER_AREA	ユーザ領域の残り容量の送信
PRINTER_RESPONSE_ARRANGE_USER_AREA	ユーザ領域の整理後の残り容量の送信
PRINTER_RESPONSE_NV_GRAPHICS	NVグラフィックスのメモリ容量の送信
PRINTER_RESPONSE_KEY_CODE	定義されているNVグラフィックスのキーコード一覧の送信
PRINTER_RESPONSE_BATTERY_STATUS*1	バッテリー残量レベル

*1: MP-B30、MP-B30L及びMP-B20のみサポートします。

⑧ デバイスタイプ(DeviceType)

デバイスタイプで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
TYPE_PRINTER	プリンター
TYPE_DISPLAY	ディスプレイ

⑨ 一括処理選択(TransactionFunction)

一括処理選択で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
TRANSACTION_CLEAR	一括処理の中止
TRANSACTION_START	一括処理の開始
TRANSACTION_PRINT	一括印字と一括処理の終了

⑩ 位置揃え(PrintAlignment)

位置揃えで利用する列挙型定数を下記に示します。

改行前のテキストデータに位置揃えを追加することはできません。

定数名	説明
ALIGNMENT_LEFT	左揃え
ALIGNMENT_CENTER	中央揃え
ALIGNMENT_RIGHT	右揃え

⑪ 強調文字(CharacterBold)

強調文字で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
BOLD_CANCEL	強調文字を解除
BOLD	強調文字を指定

⑫ アンダーライン(CharacterUnderline)

アンダーラインで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
UNDERLINE_CANCEL	アンダーライン印字を解除
UNDERLINE_1	1ドット幅アンダーライン印字を指定
UNDERLINE_2	2ドット幅アンダーライン印字を指定

⑬ 文字倍率(CharacterScale)

文字倍率で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
VERTICAL_1_HORIZONTAL_1	縦1倍・横1倍
VERTICAL_1_HORIZONTAL_2	縦1倍・横2倍
VERTICAL_1_HORIZONTAL_3	縦1倍・横3倍
VERTICAL_1_HORIZONTAL_4	縦1倍・横4倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_1	縦2倍・横1倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_2	縦2倍・横2倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_3	縦2倍・横3倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_4	縦2倍・横4倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_6	縦2倍・横6倍
VERTICAL_3_HORIZONTAL_1	縦3倍・横1倍
VERTICAL_3_HORIZONTAL_2	縦3倍・横2倍
VERTICAL_3_HORIZONTAL_3	縦3倍・横3倍
VERTICAL_3_HORIZONTAL_4	縦3倍・横4倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_1	縦4倍・横1倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_2	縦4倍・横2倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_3	縦4倍・横3倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_4	縦4倍・横4倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_6	縦4倍・横6倍

定数名	説明
VERTICAL_4_HORIZONTAL_8	縦4倍・横8倍
VERTICAL_6_HORIZONTAL_2	縦6倍・横2倍
VERTICAL_6_HORIZONTAL_4	縦6倍・横4倍
VERTICAL_6_HORIZONTAL_6	縦6倍・横6倍
VERTICAL_6_HORIZONTAL_8	縦6倍・横8倍
VERTICAL_8_HORIZONTAL_4	縦8倍・横4倍
VERTICAL_8_HORIZONTAL_6	縦8倍・横6倍
VERTICAL_8_HORIZONTAL_8	縦8倍・横8倍

⑭ 文字フォント(CharacterFont)

文字フォントで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
FONT_A	フォントA(24×12)
FONT_B	フォントB(16×8)

⑮ モジュールサイズ(ModuleSize)

バーコードの幅、公称細エレメント幅、及びモジュールサイズで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明	使用メソッド
BARCODE_MODULE_WIDTH_2	細エレメント 2ドット モジュール幅 0.250 mm	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintBarcode ● PrintPageModeBarcode
BARCODE_MODULE_WIDTH_3	細エレメント 3ドット モジュール幅 0.375 mm	
BARCODE_MODULE_WIDTH_4	細エレメント 4ドット モジュール幅 0.500 mm	
BARCODE_MODULE_WIDTH_5	細エレメント 5ドット モジュール幅 0.625 mm	
BARCODE_MODULE_WIDTH_6	細エレメント 6ドット モジュール幅 0.750 mm	

定数名	説明	使用メソッド
PDF417_MODULE_WIDTH_2	公称細エレメント幅 2ドット	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintPDF417 ● PrintPageModePDF417
PDF417_MODULE_WIDTH_3	公称細エレメント幅 3ドット	
PDF417_MODULE_WIDTH_4	公称細エレメント幅 4ドット	
PDF417_MODULE_WIDTH_5 ^{*1}	公称細エレメント幅 5ドット	
PDF417_MODULE_WIDTH_6 ^{*1}	公称細エレメント幅 6ドット	
PDF417_MODULE_WIDTH_7 ^{*1}	公称細エレメント幅 7ドット	
PDF417_MODULE_WIDTH_8 ^{*1}	公称細エレメント幅 8ドット	
QR_MODULE_SIZE_2	2ドット	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintQRcode ● PrintPageModeQRcode
QR_MODULE_SIZE_3	3ドット	
QR_MODULE_SIZE_4	4ドット	
QR_MODULE_SIZE_5	5ドット	
QR_MODULE_SIZE_6	6ドット	
QR_MODULE_SIZE_7	7ドット	
QR_MODULE_SIZE_8	8ドット	
QR_MODULE_SIZE_9	9ドット	
QR_MODULE_SIZE_10	10ドット	
QR_MODULE_SIZE_11	11ドット	
QR_MODULE_SIZE_12 ^{*1}	12ドット	
QR_MODULE_SIZE_13 ^{*1}	13ドット	
QR_MODULE_SIZE_14 ^{*1}	14ドット	
QR_MODULE_SIZE_15 ^{*1}	15ドット	
QR_MODULE_SIZE_16 ^{*1}	16ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_2	2ドット	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintDataMatrix ● PrintPageModeDataMatrix
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_3	3ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_4	4ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_5	5ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_6	6ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_7	7ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_8	8ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_9	9ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_10	10ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_11	11ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_12 ^{*1}	12ドット	

定数名	説明	使用メソッド
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_13 ^{*1}	13ドット	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintDataMatrix ● PrintPageModeDataMatrix
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_14 ^{*1}	14ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_15 ^{*1}	15ドット	
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_16 ^{*1}	16ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_2 ^{*1}	2ドット	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintGS1DataBarStacked ● PrintGS1DataBarStackedOmnidirectional ● PrintGS1DataBarExpandedStacked ● PrintPageModeGS1DataBarStacked ● PrintPageModeGS1DataBarStackedOmnidirectional ● PrintPageModeGS1DataBarExpandedStacked
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_3 ^{*1}	3ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_4 ^{*1}	4ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_5 ^{*1}	5ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_6 ^{*1}	6ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_7 ^{*1}	7ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_8 ^{*1}	8ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_9 ^{*1}	9ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_10 ^{*1}	10ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_11 ^{*1}	11ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_12 ^{*1}	12ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_13 ^{*1}	13ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_14 ^{*1}	14ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_15 ^{*1}	15ドット	
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_16 ^{*1}	16ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_2 ^{*2}	2ドット	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintAztecCode ● PrintPageModeAztecCode
AZTECCODE_MODULE_SIZE_3 ^{*2}	3ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_4 ^{*2}	4ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_5 ^{*2}	5ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_6 ^{*2}	6ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_7 ^{*2}	7ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_8 ^{*2}	8ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_9 ^{*2}	9ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_10 ^{*2}	10ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_11 ^{*2}	11ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_12 ^{*2}	12ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_13 ^{*2}	13ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_14 ^{*2}	14ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_15 ^{*2}	15ドット	
AZTECCODE_MODULE_SIZE_16 ^{*2}	16ドット	

*1: RP-E10及びRP-D10はサポートしていません。

*2: MP-B30Lのみサポートします。

⑩ エラー訂正レベル(ErrorCorrection)

エラー訂正レベルで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明	使用メソッド
PDF417_ERROR_CORRECTION_0	エラー訂正レベル 0	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintPDF417 ● PrintPageModePDF417
PDF417_ERROR_CORRECTION_1	エラー訂正レベル 1	
PDF417_ERROR_CORRECTION_2	エラー訂正レベル 2	
PDF417_ERROR_CORRECTION_3	エラー訂正レベル 3	
PDF417_ERROR_CORRECTION_4	エラー訂正レベル 4	
PDF417_ERROR_CORRECTION_5	エラー訂正レベル 5	
PDF417_ERROR_CORRECTION_6	エラー訂正レベル 6	
PDF417_ERROR_CORRECTION_7	エラー訂正レベル 7	
PDF417_ERROR_CORRECTION_8	エラー訂正レベル 8	
QR_ERROR_CORRECTION_L	エラー訂正レベル L	<ul style="list-style-type: none"> ● PrintQRcode ● PrintPageModeQRcode
QR_ERROR_CORRECTION_M	エラー訂正レベル M	
QR_ERROR_CORRECTION_H	エラー訂正レベル H	
QR_ERROR_CORRECTION_Q	エラー訂正レベル Q	

⑪ 白黒反転印字(CharacterReverse)

白黒反転印字で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
REVERSE_CANCEL	白黒反転印字を解除
REVERSE	白黒反転印字を指定

⑫ 倒立印字(CharacterInversion)

倒立印字で利用する列挙型定数を下記に示します。

改行前のテキストデータに倒立印字を追加することはできません。

定数名	説明
INVERSION_CANCEL	倒立印字を解除
INVERSION	倒立印字を指定

⑱ バーコードシンボル(BarcodeSymbol)

バーコードシンボルで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明	構文*1
BARCODE_UPC_A	UPC-A	(a)
BARCODE_UPC_E	UPC-E	(a)
BARCODE_EAN13	EAN13	(a)
BARCODE_JAN13	JAN13	(a)
BARCODE_EAN8	EAN8	(a)
BARCODE_JAN8	JAN8	(a)
BARCODE_CODE39	CODE39	(a), (b)
BARCODE_CODE93	CODE93	(c)
BARCODE_CODE128	CODE128	(c)
BARCODE_ITF	ITF	(a), (b)
BARCODE_CODABAR	CODABAR	(a), (b)
BARCODE_EAN13_ADDON	EAN13 add-on	(a)
BARCODE_JAN13_ADDON	JAN13 add-on	(a)
BARCODE_GS1_OMNI_DIRECTIONAL*2	GS1 Databar Omni-directional	(a)
BARCODE_GS1_TRUNCATED*2	GS1 Databar Truncated	(a)
BARCODE_GS1_LIMITED*2	GS1 Databar Limited	(a)
BARCODE_GS1_EXPANDED*2	GS1 Databar Expanded	(a)

*1: 構文の内容は、PrintBarcodeまたはPrintPageModeBarcodeを参照してください。

*2: RP-E10及びRP-D10はサポートしていません。

⑳ HRI文字印字位置(HriPosition)

HRI文字印字位置で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
HRI_NONE	印字しない
HRI_POSITION_ABOVE	バーコードの上
HRI_POSITION_BELOW	バーコードの下
HRI_POSITION_ABOVE_BELOW	バーコードの上と下(両方)

②① NW比(NwRatio)

NW比で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
NWRATIO_1T02	1:2
NWRATIO_1T02_5	1:2.5
NWRATIO_1T03	1:3

②② PDF417シンボル(Pdf417Symbol)

PDF417シンボルで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
PDF417_STANDARD	PDF417
PDF417_COMPACT	コンパクトPDF417

②③ QRコードモデル(QrModel)

QRコードモデルで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
QR_MODEL_1	QRコードモデル1
QR_MODEL_2	QRコードモデル2

②④ Data Matrixモジュール(DataMatrixModule)

Data Matrixモジュールで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
DATA_MATRIX_AUTO	モジュール数自動
DATA_MATRIX_10_10	モジュール数 10×10
DATA_MATRIX_12_12	モジュール数 12×12
DATA_MATRIX_14_14	モジュール数 14×14
DATA_MATRIX_16_16	モジュール数 16×16
DATA_MATRIX_18_18	モジュール数 18×18
DATA_MATRIX_20_20	モジュール数 20×20
DATA_MATRIX_22_22	モジュール数 22×22
DATA_MATRIX_24_24	モジュール数 24×24
DATA_MATRIX_26_26	モジュール数 26×26
DATA_MATRIX_32_32	モジュール数 32×32
DATA_MATRIX_36_36	モジュール数 36×36
DATA_MATRIX_40_40	モジュール数 40×40
DATA_MATRIX_44_44	モジュール数 44×44
DATA_MATRIX_48_48	モジュール数 48×48
DATA_MATRIX_52_52	モジュール数 52×52
DATA_MATRIX_64_64	モジュール数 64×64
DATA_MATRIX_72_72	モジュール数 72×72
DATA_MATRIX_80_80	モジュール数 80×80
DATA_MATRIX_88_88	モジュール数 88×88
DATA_MATRIX_96_96	モジュール数 96×96
DATA_MATRIX_104_104	モジュール数 104×104
DATA_MATRIX_120_120	モジュール数 120×120
DATA_MATRIX_132_132	モジュール数 132×132
DATA_MATRIX_144_144	モジュール数 144×144
DATA_MATRIX_8_18	モジュール数 8×18
DATA_MATRIX_8_32	モジュール数 8×32
DATA_MATRIX_12_26	モジュール数 12×26
DATA_MATRIX_12_36	モジュール数 12×36
DATA_MATRIX_16_36	モジュール数 16×36
DATA_MATRIX_16_48	モジュール数 16×48

②⑤ MaxiCodeモード(MaxiCodeMode)

MaxiCodeモードで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
MAXI_CODE_2	Mode2
MAXI_CODE_3	Mode3
MAXI_CODE_4	Mode4
MAXI_CODE_5	Mode5

②⑥ Aztecシンボル(AztecSymbol)

Aztecシンボルで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
AZTECCODE_FULLRANGE	フルレンジモード
AZTECCODE_COMPACT	コンパクトモード

②⑦ カット方法(CuttingMethod)

カット方法で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
CUT_FULL ^{*1}	用紙カット位置までの紙送り フルカット
CUT_PARTIAL ^{*1}	用紙カット位置までの紙送り パーシャルカット
CUT_NONE ^{*2}	カットなし

*1: MP-B30、MP-B30LまたはMP-B20の場合、どちらの定数を指定してもカットは行わず、用紙カット位置までの紙送りを行います。

*2: PrintPageModeのみサポートします。

②⑧ 頭出し位置 (FeedPosition)

マーク紙またはラベル紙の頭出し位置で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
FEED_CUTTER ^{*1}	マークまたはギャップ検出後、カット位置まで紙送りを行います。 紙送り長さはプリンターのメモリスイッチ ^{*2*3} で指定された長さになります。
FEED_NEXT_TOF ^{*4}	次のマークまたはギャップ検出後、印字位置まで紙送りを行います。 紙送り長さはプリンターのメモリスイッチ ^{*5} で指定された長さになります。

*1: SLP720RT、MP-B30Lのみサポートします。

*2: SLP720RTの場合、メモリスイッチMS8～9(マーク位置補正)の長さになります。紙送り長さの初期値は58ドット(7.25mm)です。

*3: MP-B30Lの場合、メモリスイッチMS21～22(マーク検出カット位置補正)の長さになります。紙送り長さの初期値は125ドット(15.6mm)です。

*4: MP-B30Lのみサポートします。

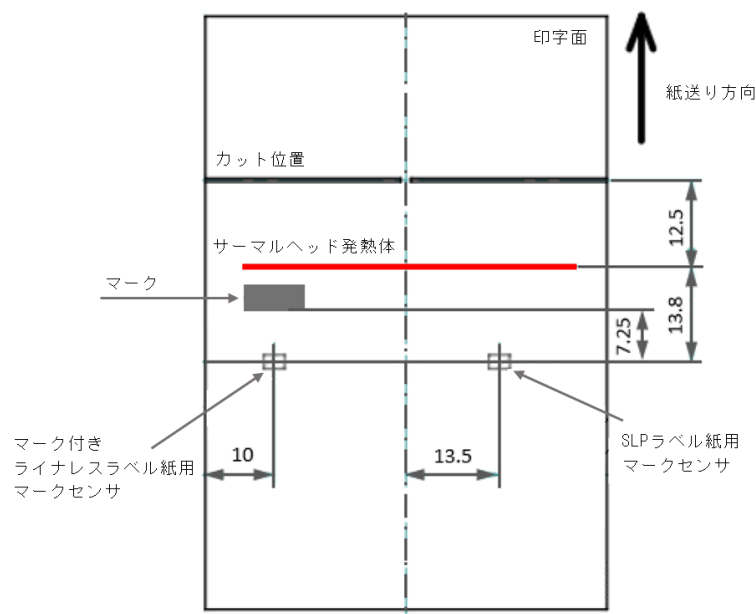
*5: MP-B30Lの場合、メモリスイッチMS26～27(マーク検出印字位置補正)の長さになります。紙送り長さの初期値は125ドット(15.6mm)です。

参考

プリンターのメモリスイッチの詳細については、「取扱説明書」を参照してください。

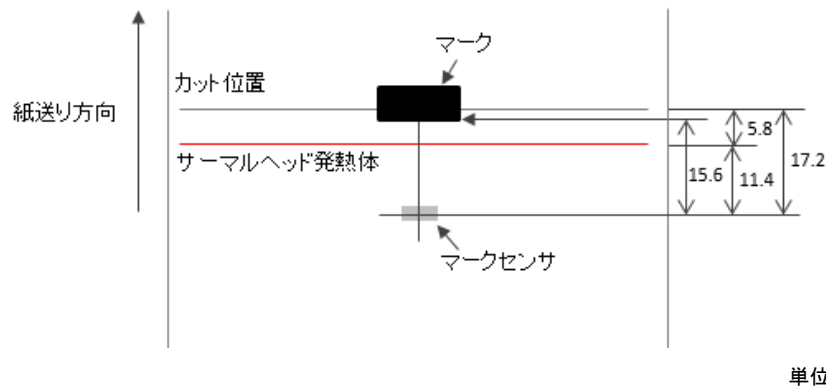
プリンターのメモリスイッチは、iOSの場合はApp StoreのiOSアプリ「SII Printer Utility」、Androidの場合はGoogle PlayのAndroidアプリ「SII Printer Utility」で変更できます。

SLP720RTのセンサ位置とプリンターのメモリスイッチMS8～9(マーク位置補正)の初期値の関係を下図に示します。

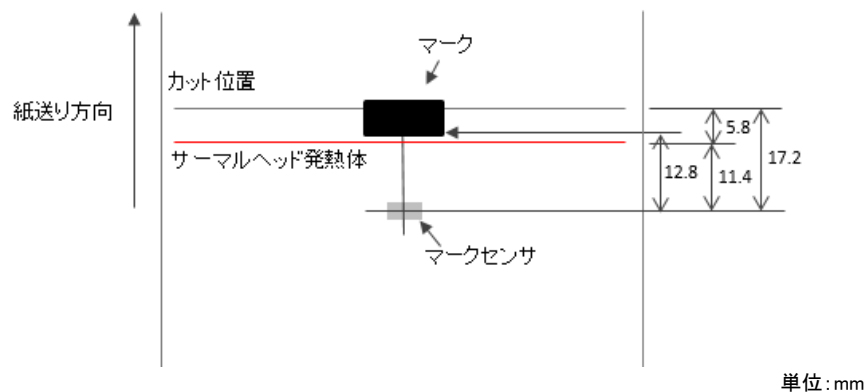


単位:mm

MP-B30Lのセンサ位置とプリンターのメモリスイッチMS21～22(マーク検出カット位置補正)、及びMS26～27(マーク検出印字位置補正)の初期値の関係を下図に示します。
 プリンターのメモリスイッチが初期値の場合は、**FEED_CUTTER**のカット位置、及び**FEED_NEXT_TOF**の次の印字位置が同じ紙送り長さになります。



用紙の節約などで、次の印字位置をマークに対して短く設定したい場合は、プリンターのメモリスイッチMS26～27(マーク検出印字位置補正)の値を短く設定します。
 例として、プリンターのメモリスイッチMS26～27の値を103ドット(12.8mm)に設定し、**FEED_NEXT_TOF**を指定して用紙の頭出しを実行した場合のセンサ位置の関係を下図に示します。



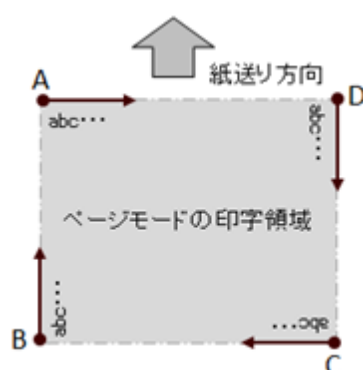
注意

MP-B30Lでラベル紙を使用する場合は、印字位置がラベルの中になるようにプリンターのメモリスイッチMS26～27(マーク検出印字位置補正)の値を設定してください。

②⑨ 印字方向(Direction)

ページモードの印字方向で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
DIRECTION_LEFT_TO_RIGHT	始点: 左上(図のA)、印字方向: 左→右
DIRECTION_BOTTOM_TO_TOP	始点: 左下(図のB)、印字方向: 下→上
DIRECTION_RIGHT_TO_LEFT	始点: 右下(図のC)、印字方向: 右→左
DIRECTION_TOP_TO_BOTTOM	始点: 右上(図のD)、印字方向: 上→下



③⑩ 線種類(LineStyle)

ページモードの線種類で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
LINestyle_THIN	細実線(2ドット)
LINestyle_MEDIUM	中太実線(4ドット)
LINestyle_THICK	太実線(8ドット)

③⑪ 国際文字セット(InternationalCharacter)

国際文字セットで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
COUNTRY_USA	アメリカ(USA)
COUNTRY_FRANCE	フランス(France)
COUNTRY_GERMANY	ドイツ(Germany)
COUNTRY_ENGLAND	イギリス(United Kingdom)

定数名	説明
COUNTRY_DENMARK_1	デンマーク I (Denmark I)
COUNTRY_SWEDEN	スウェーデン (Sweden)
COUNTRY_ITALY	イタリア (Italy)
COUNTRY_SPAIN	スペイン I (Spain I)
COUNTRY_JAPAN	日本 (Japan)
COUNTRY_NORWAY	ノルウェー (Norway)
COUNTRY_DENMARK_2	デンマーク II (Denmark II)
COUNTRY_SPAIN_2	スペイン II (Spain II)
COUNTRY_LATIN_AMERICA	ラテンアメリカ (Latin America)
COUNTRY_ARABIA	アラビア (Arabia)

③② コードページ(CodePage)

コードページで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
CODE_PAGE_437	USA, Standard Europe (Code Page437)
CODE_PAGE_KATAKANA	Katakana
CODE_PAGE_850	Multilingual (Code Page850)
CODE_PAGE_860	Portuguese (Code Page860)
CODE_PAGE_863	Canadian-French (Code Page863)
CODE_PAGE_865	Nordic (Code Page865)
CODE_PAGE_857*1*2	Turkish (Code Page857)
CODE_PAGE_737*2	Greek (Code Page737)
CODE_PAGE_1252	Latin (Code Page1252)
CODE_PAGE_866*2	Russian (Code Page866)
CODE_PAGE_852	Eastern Europe (Code Page852)
CODE_PAGE_858	Euro (Code Page858)
CODE_PAGE_855*2	Cyrillic (Code Page855)
CODE_PAGE_864*1*3	Arabic (Code Page864)
CODE_PAGE_1250	Central European (Code Page1250)
CODE_PAGE_1251	Cyrillic (Code Page1251)
CODE_PAGE_1253*4	Greek (Code Page1253)
CODE_PAGE_1254	Turkish (Code Page1254)

*1: Unicodeの20AChは印字、または表示できません。

*2: RP-E10及びRP-D10はサポートしていません。

*3: フォントBは印字、または表示できません。

*4: Unicodeの00AAhは印字、または表示できません。

4.2.2 PrinterManagerクラス

(1) メソッド一覧

PrinterManagerクラスで提供されるメソッドを下記に示します。

PrinterManagerクラスでは、「スタンダードモード」「ページモード」を選択できます。

メソッド	説明
スタンダードモード・ページモード共通メソッド	スタンダードモード及びページモードで有効なメソッドです。 メソッドについては、「4.2.2(1)① スタンダードモード・ページモード共通メソッド」を参照してください。
スタンダードモード専用メソッド	スタンダードモードで有効なメソッドです。 メソッドについては、「4.2.2(1)② スタンダードモード専用メソッド」を参照してください。
ページモード専用メソッド	ページモードで有効なメソッドです。 メソッドについては、「4.2.2(1)③ ページモード専用メソッド」を参照してください。

① スタンダードモード・ページモード共通メソッド

スタンダードモード・ページモード共通メソッドを以下に示します。共通メソッドの詳細については、「4.2.2(4)① スタンダードモード・ページモード共通メソッド」を参照してください。

✓: サポート、-: 非サポート

名前	説明	SLP720RT	RP-F10 RP-G10	RP-E10 RP-D10	MP-B30 MP-B30L MP-B20
PrinterManager	コンストラクタ	✓	✓	✓	✓
Connect	デバイスとの通信開始	✓	✓	✓	✓
Disconnect	デバイスとの通信切断	✓	✓	✓	✓
OpenDrawer	キャッシュドロワを開く	-	✓	✓	-
Buzzer	ブザーの鳴動	-	-	✓	-
ExternalBuzzer	外部ブザーの鳴動	-	✓	-	-
GetStatus	プリンタステータスの取得	✓	✓	✓	✓
Abort	プリンターのデータ待ち状態解除	✓	✓	✓	✓
RegisterLogo	ロゴの登録	✓	✓	✓	✓
UnregisterLogo	ロゴの登録削除	✓	✓	✓	✓
RegisterStyleSheet	スタイルシートの登録	-	-	✓	-
UnregisterStyleSheet	スタイルシートの登録削除	-	-	✓	-
ResetPrinter	プリンターのリセット	✓	✓	✓	✓
GetPrinterResponse	プリンターからの各種応答取得	✓	✓	✓	✓
StartDiscoveryDevice	デバイスの探索開始	✓	✓	✓	✓
CancelDiscoveryDevice	デバイスの探索中断	✓	✓	✓	✓

名前	説明	SLP720RT	RP-F10 RP-G10	RP-E10 RP-D10	MP-B30 MP-B30L MP-B20
GetFoundDevice	発見されたデバイス情報リストの取得	✓	✓	✓	✓
ControlTransaction	一括処理の開始・終了	✓	✓	✓	✓
SetStatusChangedEventHandler	プリンターステータス変化のコールバック開始・終了	✓	✓	✓	✓
SetBarcodeScannerReadDataEventHandler	バーコードデータ受信のコールバック開始・終了	–	✓*1	–	–
SetBarcodeScannerChangedOnlineEventHandler	バーコードスキャナー接続のコールバック開始・終了	–	✓*1	–	–
SetBarcodeScannerChangedOfflineEventHandler	バーコードスキャナー切断のコールバック開始・終了	–	✓*1	–	–

*1: RP-G10はサポートしていません。

② スタンダードモード専用メソッド

スタンダードモード専用メソッドを以下に示します。専用メソッドの詳細については、「4.2.2(4)② スタンダードモード専用メソッド」を参照してください。

✓: サポート、–: 非サポート

名前	説明	SLP720RT	RP-F10 RP-G10	RP-E10 RP-D10	MP-B30 MP-B30L MP-B20
SendText	テキストデータの送信	✓	✓	✓	✓
SendTextEx	書式指定テキストデータの送信	✓	✓	✓	✓
PrintBarcode	バーコードの印字	✓	✓	✓	✓
PrintPDF417	PDF417の印字	✓	✓	✓	✓
PrintQRcode	QRコードの印字	✓	✓	✓	✓
PrintDataMatrix	Data Matrixの印字	✓	✓	✓	✓
PrintMaxiCode	MaxiCodeの印字	✓	✓	✓	✓
PrintGS1DataBarStacked	GS1 Databar Stackedの印字	✓	✓	–	✓
PrintGS1DataBarStackedOmni-directional	GS1 Databar Stacked Omni-directionalの印字	✓	✓	–	✓
PrintGS1DataBarExpandedStacked	GS1 Databar Expanded Stackedの印字	✓	✓	–	✓
PrintAztecCode	Aztec Codeの印字	–	–	–	✓*1
CutPaper	用紙のカット	✓	✓	✓	✓*2
FeedPosition	用紙の頭出し	✓	–	–	✓*1
SendBinary	バイナリデータの送信	✓	✓	✓	✓
SendDataFile	指定ファイルの送信	✓	✓	✓	✓
PrintLogo	ロゴの印字	✓	✓	✓	✓

*1: MP-B30Lのみサポートします。

*2: 用紙カット位置までの紙送り動作のみ行います。

③ ページモード専用メソッド

ページモード専用メソッドを以下に示します。専用メソッドの詳細については、「4.2.2(4)③ ページモード専用メソッド」を参照してください。

✓: サポート、-: 非サポート

名前	説明	SLP720RT	RP-F10 RP-G10	RP-E10 RP-D10	MP-B30 MP-B30L	MP-B20
EnterPageMode	ページモードの開始	-	✓	✓	✓	-
ExitPageMode	ページモードの終了	-	✓	✓	✓	-
SetPageModeArea	ページモードの印字領域の指定	-	✓	✓	✓	-
SetPageModeDirection	ページモードの印字方向の指定	-	✓	✓	✓	-
SetPageModeLineSpacing	ページモードの改行量の指定	-	✓	✓	✓	-
PrintPageMode	ページモードの印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeText	ページモードのテキストデータの送信	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeTextEx	ページモードの書式指定テキストデータの送信	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeBarcode	ページモードのバーコードの印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModePDF417	ページモードのPDF417の印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeQRcode	ページモードのQRコードの印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeDataMatrix	ページモードのData Matrixの印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeMaxiCode	ページモードのMaxiCodeの印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeGS1DataBar Stacked	ページモードのGS1 Databar Stackedの印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeGS1DataBar StackedOmni-directional	ページモードのGS1 Databar Stacked Omni-directionalの印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeGS1DataBar ExpandedStacked	ページモードのGS1 Databar Expanded Stackedの印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeAztecCode	ページモードのAztec Codeの印字	-	-	-	✓*1	-
SendPageModeBinary	ページモードのバイナリデータの送信	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeImageFile	ページモードのイメージファイルの描画	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeRectangle	ページモードの矩形の描画	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeLine	ページモードの罫線の印字	-	✓	✓	✓	-
PrintPageModeLogo	ページモードのロゴの印字	-	✓	✓	✓	-

*1: MP-B30Lのみサポートします。

(2) スタンダードモード・ページモード共通プロパティ一覧

PrinterManagerクラスで提供されるプロパティを下記に示します。

✓: サポート、-: 非サポート

名前	アクセス	説明	SLP720RT	RP-F10 RP-G10	RP-E10 RP-D10	MP-B30 MP-B30L MP-B20
SendTimeout	R/W	送信タイムアウト時間の設定/取得	✓	✓	✓	✓
ReceiveTimeout	R/W	受信タイムアウト時間の設定/取得	✓	✓	✓	✓
InternationalCharacter	R/W	国際文字セットの設定/取得	✓	✓	✓	✓
CodePage	R/W	コードページの設定/取得	✓	✓	✓	✓
DeviceModel	R	デバイスモデルの取得	✓	✓	✓	✓
PortType	R	接続中ポート種別の取得	✓	✓	✓	✓
IsConnect	R	プリンターとの通信状態の確認	✓	✓	✓	✓
SocketKeepingTime	R/W	ソケット維持時間の設定/取得	✓	✓	✓	✓*1

*1: MP-B20はサポートしていません。

(3) 定数一覧

① バーコード、PDF417専用

バーコードの印字と、PDF417の印字で利用する定数を下記に示します。

定数名	説明	値
BARCODE_HEIGHT_DEFAULT	バーコード高さの初期値	162
PDF417_MODULE_HEIGHT_DEFAULT	PDF417高さの初期値	10
PDF417_ROW_AUTO	行数自動選択	0
PDF417_COLUMN_AUTO	カラム数自動選択	0

② バッテリー残量レベル

プリンターから取得するバッテリー残量レベルの定数を下記に示します。

定数名	説明	値
BATTERY_STATUS_FULL	バッテリー残量目安:約80%	0
BATTERY_STATUS_MIDDLE	バッテリー残量目安:約40%	1
BATTERY_STATUS_LOW	バッテリー残量目安:約10%	2
BATTERY_STATUS_EMPTY	バッテリーなし	3

① スタンダードモード・ページモード共通メソッド

PrinterManager コンストラクタ

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

パラメータ context コンテキスト

iOSの場合:

 nullを指定してください。

Androidの場合:

 本メソッドを呼び出すアプリケーションのコンテキストを指定してください。

 例: MainActivity.this

Connect デバイスとの通信開始

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文	<pre>(a) public void Connect(DeviceModel deviceModel, DeviceInfo deviceInfo);</pre> <pre>(b) public void Connect(DeviceModel deviceModel, PortType portType, string param);</pre>
----	---

4-30

param	<p>portTypeの設定により異なります。 対応するインターフェイスは「はじめに」の「対象デバイス」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・portTypeがPORT_TYPE_BLUETOOTH Bluetoothアドレス、またはBluetoothデバイス名 (Bluetoothアクセサリ) を指定してください。 例: "00:11:22:AA:BB:CC"、"RP-F10" ・portTypeがPORT_TYPE_USB iOSの場合: プリンタ名を指定してください。 例: "RP-F10" Androidの場合: nullを指定してください。 ・portTypeがPORT_TYPE_TCP プリンターのIPアドレスを指定してください。 例: "192.168.0.190"、"192.168.0.1"
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドは、他のPrinterManagerクラスのメソッドを使用する前に呼び出してください。 本ライブラリを正しく動作させるために、本メソッドは接続時にプリンターの設定を変更する場合があります。</p> <p>Bluetooth接続の場合: iOSでは、iOSデバイスとペアリング済みのプリンターと、Bluetooth接続で通信を開始します。 paramで指定したペアリング済みのBluetoothアドレス、またはBluetoothデバイス (Bluetoothアクセサリ) に対して接続を行います。</p> <p>Androidでは、paramで指定したBluetoothアドレスに対し、deviceModelで指定したプリンターを接続します。</p> <p>USB接続の場合: iOSでは、iOSデバイスとUSBケーブルで接続されたプリンターと、USB接続で通信を開始します。</p> <p>Androidでは、deviceModelで指定したプリンターに接続します。</p> <p>TCP/IP接続の場合: デバイスと同じネットワークに接続されたプリンターと、TCP/IP接続で通信を開始します。paramで指定されたIPアドレスに対して接続を行います。通信にはTCPポート9100番、及び26100番を使用します。</p> <p>• ライブラリの TCP/IP 接続中のソケットの作成・破棄について</p> <p>ライブラリはConnect後、Disconnectするまで作成したソケットを維持します。また、Disconnectするまで別のアプリケーションから同じプリンターに接続することはできません。</p> <p>プリンターへのデータ送信完了時を基準とし、SocketKeepingTimeで設定するソケット維持時間経過後、使用しているソケットをいったん破棄します。その後すぐに新規のソケットを作成し、次の接続に使用します。</p>

注意 iOSでは、複数のAppから1台のプリンターへの同時接続をサポートしていません。

デバイスとの通信切断

GetPrinterResponseを実行しない場合は、お客様のプログラムにおいて、問題が無いことを十分評価してからご使用ください。

キャッシュドロワを開く

ブザーを鳴動します。

対象 プラットフォーム共通 RP-E10、RP-D10

構文 `public void Buzzer(int onTime, int offTime);`

パラメータ onTime ブザーオン時間(ミリ秒:ms)
ブザーをオンする時間を設定します。
有効範囲は、0～510です。

offTime ブザーオフ時間(ミリ秒:ms)
ブザーをオフする時間を設定します。
有効範囲は、0～510です。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

外部ブザーを鳴動します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10

構文 `public void ExternalBuzzer(BuzzerPattern buzzerPattern,
int buzzerCount);`

パラメータ buzzerPattern ブザーパターン
利用可能な定数は、「4.2.1⑤ ブザーパターン(BuzzerPattern)」を参照してください。
外部ブザーの鳴動は下記のいずれかの条件で停止します。
・ buzzerCountで設定したブザーの回数分の鳴動
・ カバーオープン
・ プリンターコマンド「外付けブザーの停止」の実行

buzzerCount 鳴動回数(回)
buzzerCountで設定した回数だけ外部ブザーを鳴動します。
有効範囲は、1～255です。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

最新のプリンターステータスを取得します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public void GetStatus(out int[] buf);`

パラメータ buf プリンターから取得したステータス

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 プリンターから取得したステータスは、int型の配列に格納されます。

プリンターステータスを下記に示します。

通信失敗時は、0x80000000を示します。

ビット	機能	値	
		0	1
0	電圧エラー ^{*1}	エラーなし	エラーあり
1	ハードウェアエラー ^{*1}	エラーなし	エラーあり
2	ヘッド温度エラー ^{*1}	エラーなし	エラーあり
3	オートカットエラー ^{*2*3*4}	エラーなし ^{*9}	エラーあり
4	紙無しエラー ^{*1}	エラーなし	エラーあり
5	ニアエンドセンサエラー ^{*3}	エラーなし ^{*9}	エラーあり
6	マーク検出時紙ジャムエラー ^{*3*5*8} マーク/ギャップ検出時紙ジャムエラー ^{*6}	エラーなし ^{*9}	エラーあり
7	カバーオープンエラー ^{*2*3*4*5*6*8}	エラーなし ^{*9}	エラーあり
8	フィードスイッチの状態 ^{*1}	OFF	ON
9	予約済み	固定	—
10	紙送り状態 ^{*1}	停止	動作中
11	復帰待ち状態 ^{*1}	復帰待ち状態でない	復帰待ち状態である
12	予約済み	固定	—
13	ティクンセンサの状態 ^{*8}	紙取り出し済み	紙取り出し待ち
13	予約済み	—	固定
14	予約済み	—	固定
15	ドロフスイッチ入力状態 ^{*2*3*4}	Low ^{*10}	High ^{*11}
16	フラッシュメモリ書き換え中 ^{*1}	書き換え中でない	書き換え中である
17	周辺機器選択 ^{*2*3*4}	プリンター	その他
17	予約済み	固定 ^{*10}	固定 ^{*11}
18	予約済み	固定 ^{*12}	固定 ^{*13}
19	予約済み	—	固定

ビット	機能	値	
		0	1
20～22	バッテリー残量レベル ^{*5*6*7}	000 : バッテリーなし 001 : Low (残量目安: 約10%) 011 : Middle (残量目安: 約40%) 111 : Full (残量目安: 約80%) サポートしないプリンターの[値]は1に固定されます。	
23	バッテリーエラー ^{*5*6*7}	エラーなし	エラーあり ^{*11}
24～31	予約済み	—	固定

- *1: 全プリンターがサポートします。
 *2: RP-F10、RP-G10がサポートします。
 *3: RP-E10がサポートします。
 *4: RP-D10がサポートします。
 *5: MP-B30がサポートします。
 *6: MP-B30Lがサポートします。
 *7: MP-B20がサポートします。
 *8: SLP720RTがサポートします。
 *9: [機能]をサポートしないプリンターの[値]は0に固定されます。
 *10: SLP720RTの[値]は0に固定されます。
 *11: [機能]をサポートしないプリンターの[値]は1に固定されます。
 *12: SLP720RT、RP-F10、RP-G10の[値]は0に固定されます。
 *13: RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L、MP-B20の[値]は1に固定されます。

Abort

プリンターのデータ待ち状態解除

プリンターのデータ待ち状態を解除します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public void Abort();`

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 `PrinterException`クラス」を参照してください。

説明 `SendDataFile`によるイメージファイルの送信が中断した場合、プリンターは指定したイメージファイルの受信完了まで、他の処理を受け付けません(メソッドや送信データが誤解釈され、イメージファイルの続きと認識されます)。この状況を解消するために、本メソッドを利用し、プリンターのデータ待ち状態を解除します。
本メソッドを実行した場合、未印字のイメージファイルの一部が印字されることがあります。

RegisterLogo

ロゴの登録

イメージファイルをロゴとしてプリンターのNVグラフィックスメモリに登録します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public void RegisterLogo(string fileName,
string logoId,
Dithering dithering);`

パラメータ `fileName` ロゴとして登録するイメージファイルのファイルパス
入力可能な形式について下記に説明します。

- Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列
Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。
詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。
- Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列
 - ・file://
 - ・content://
 本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。

サポートするイメージファイルのファイル拡張子は、.bmp、.jpg、.jpeg、.pngです。カラーイメージの場合は、2値化処理によりモノクロイメージに変換して登録します。

logoId	登録するロゴのID(キーコード) 登録するロゴのIDを、2文字の文字列で指定してください。 有効な文字は、英数字('0' ~ '9'、'A' ~ 'Z'、'a' ~ 'z')などのASCII文字コード20h(スペース) ~ 7Eh(チルダ)の文字です。
dithering	ディザリング 利用可能な定数は、「4.2.1⑥ ディザリング(Dithering)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

UnregisterLogo

ロゴの登録削除

登録済みのロゴを削除します。

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	public void UnregisterLogo(string logoId);	
パラメータ	logoId	削除するロゴのID(キーコード) 登録済みのロゴのIDを文字列で指定してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	

CSSファイルをスタイルシートとしてプリンターに登録します。

対象 プラットフォーム共通 RP-E10、RP-D10

構文 `public void RegisterStyleSheet(string fileName, int cssId);`

パラメータ	fileName	スタイルシートとして登録するCSSファイルパス 入力可能な形式について下記に説明します。
-------	----------	---

- Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列
Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。
詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。
- Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列
 - ・file://
 - ・content://本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。

サポートするスタイルシートのファイル拡張子は、.cssです。

cssId	登録するスタイルシートのID 登録するスタイルシートのIDを設定します。 有効範囲は、1～4です。
-------	---

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 `PrinterException`クラス」を参照してください。

説明	スタイルシートは、言語をCSS(cascading style sheets)で記述してください。 登録可能なスタイルシートのは数は4シートです。 1つのCSSファイルに登録可能なスタイル数は、最大64です。
----	--

登録済みのスタイルシートを削除します。

対象	プラットフォーム共通	RP-E10、RP-D10
構文	<pre>public void UnregisterStyleSheet(int cssId);</pre>	
パラメータ	cssId	削除するスタイルシートのID 登録済みのスタイルシートのIDを指定してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	

プリンターをハードウェアリセットします。

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	<pre>public void ResetPrinter();</pre>	
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	<p>Bluetooth接続の場合：</p> <p>プリンターコマンド「プリンタリセット」によりプリンターをハードウェアリセットします。</p> <p>iOS (RP-F10、RP-E10、RP-D10) の場合は、本メソッドを利用する前にプリンターのメモリスイッチ「iOS自動接続選択」を有効に設定してください。</p> <p>iOS (MP-B30、MP-B30L、MP-B20) の場合は、本メソッドを利用する前にプリンターコマンド「Bluetooth通信の設定」でiOS自動接続選択を有効に設定してください。</p> <p>無効の場合はリセット後の再接続に失敗し、PrinterExceptionをスローします。</p> <p>本メソッドはリセットを実行後、プリンターとの再接続が完了するまでに約10秒かかります。十分な受信タイムアウト時間を設定した上で本メソッドを使用してください。</p> <p>USB接続の場合：</p> <p>iOSの場合は、プリンターコマンド「プリンタリセット」によりプリンターをハードウェアリセットします。</p> <p>Androidの場合は、USBプリンタークラスのSOFT_RESET機能によりプリンターをリセットします。</p> <p>TCP/IP接続の場合：</p> <p>接続中のプリンターに対して、TCPポート26100番への弊社独自コマンド(リセット要求)によりプリンターをリセットします。</p> <p>本メソッド実行後も、プリンターとの接続は保持されます。</p>	

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

```
構文    public void GetPrinterResponse<T>(PrinterResponseId responseId,
                                     object param,
                                     out T[] response);
```

パラメータ	responseId	<p>プリンター応答種別定数</p> <p>利用可能な定数は、</p> <p>「4.2.1⑦ プリンター応答種別(PrinterResponseId)」を参照してください。</p>
-------	------------	--

param コマンドパラメータ
 プリンター応答種別定数により指定する値が異なります。
 指定する値の説明は、下表を参照してください。

response	<p>取得した応答データを格納するバッファ</p> <p>プリンター応答種別定数によりバッファの型が異なります。</p> <p>バッファの型は、下表を参照してください。</p>
----------	--

応答種別定数	
パラメータ	説明
PRINTER_RESPONSE_REQUEST (実行応答リクエスト)	
param	int型で0～15(00h～0Fh)を指定してください。
response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、実行応答リクエストの応答コードが128～143(80～8Fh)で格納されます。
PRINTER_RESPONSE_USER_AREA (ユーザ領域の残り容量の送信)	
param	nullを指定してください。
response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、ユーザ領域の残り容量(単位:バイト)が数値で格納されます。
PRINTER_RESPONSE_ARRANGE_USER_AREA (ユーザ領域の整理後の残り容量の送信)	
param	nullを指定してください。
response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、ユーザ領域の整理後の残り容量(単位:バイト)が数値で格納されます。
PRINTER_RESPONSE_NV_GRAPHICS (NVグラフィックスのメモリ容量の送信)	
param	nullを指定してください。
response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、NVグラフィックスメモリ容量(単位:バイト)が数値で格納されます。

応答種別定数	
パラメータ	説明
PRINTER_RESPONSE_KEY_CODE （定義されているNVグラフィックスのキーコード一覧の送信）	
param	nullを指定してください。
response	string型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、NVグラフィックスのキーコードが文字列の配列で格納されます。
PRINTER_RESPONSE_BATTERY_STATUS （バッテリー残量レベル）	
param	nullを指定してください。
response	MP-B30、MP-B30L及びMP-B20のみサポートします。 int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、バッテリー残量レベルが値で格納されます。 値については、「4.2.2(3)② バッテリー残量レベル」を参照してください。 バッテリー残量レベル BATTERY_STATUS_FULL: Full(残量目安:約80%) BATTERY_STATUS_MIDDLE: Middle(残量目安:約40%) BATTERY_STATUS_LOW: Low(残量目安:約10%) BATTERY_STATUS_EMPTY: バッテリーなし

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

StartDiscoveryDevice

デバイスの探索開始

デバイスを探索します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文

```
public void StartDiscoveryDevice(DeviceType deviceType,
                                PortType portType,
                                int timeout,
                                Action completion);
```

パラメータ	deviceType	<p>デバイスタイプ</p> <p>利用可能な定数は、「4.2.1⑧ デバイスタイプ(DeviceType)」を参照してください。</p> <p>iOSの場合は、TYPE_PRINTERのみ有効です。</p>
	portType	<p>ポート種別</p> <p>利用可能な定数は、「4.2.1② ポート種別(PortType)」を参照してください。</p>
	timeout	<p>探索タイムアウト時間(ミリ秒:ms)</p> <p>タイムアウト時間を設定します。</p> <p>有効範囲は、3000～60000です。</p> <p>3000未満の値を指定した場合は3000msに設定されます。</p> <p>60000を超える値を指定した場合は60000msに設定されます。</p>

- **PORT_TYPE_TCP**の場合
ローカルブロードキャストパケットを送信し、timeoutで指定した時間が経過するまでプリンターからの応答を待ちます。
- **PORT_TYPE_BLUETOOTH**の場合
デバイスを探索中の場合、timeoutで指定した時間が経過するまで探索を行います。デバイスの探索が終了した場合は、timeoutの時間を待たずに探索を終了します。
iOSの場合は、timeoutの指定は無視されます。
- **PORT_TYPE_USB**の場合
timeoutの指定は無視されます。

completion デバイス探索終了時に実行するブロック

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。

説明 本メソッドは、デバイスを探索します。
発見したデバイスのデバイス情報は、GetFoundDeviceで取得できます。

CancelDiscoveryDevice

デバイスの探索中断

実行中のStartDiscoveryDeviceを中断します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public void CancelDiscoveryDevice();`

説明 StartDiscoveryDeviceのcompletionで設定したブロックにイベントとして通知します。

GetFoundDevice

発見されたデバイス情報リストの取得

StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報リストを、格納先のDeviceInfoクラスから取得します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public DeviceInfo[] GetFoundDevice();`

説明 iOSでBluetooth接続の場合は、ペアリング済みプリンターのデバイス情報のみ取得が可能です。

戻り値 「4.2.3 DeviceInfoクラス」を参照してください。

一括処理を開始、または終了します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public void ControlTransaction(TransactionFunction control);`

パラメータ	control	一括処理の選択 利用可能な定数は、 「4.2.1⑨ 一括処理選択(TransactionFunction)」を参照してください。
-------	---------	--

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 `PrinterException`クラス」を参照してください。

説明 一括処理の手順は以下の通りです。

- ① 一括処理を開始します。
TRANSACTION_STARTを指定してください。
- ② メソッドを実行します。
一括処理対象メソッドの場合、送信データのバッファリングを開始します。
バッファリング中に実行した一括処理対象メソッドの送信データは、プリンターへ送信せずに送信バッファにバッファリングします。
バッファリングできる送信データの最大サイズはシステムに依存します。
バッファリングされた送信データが最大サイズを超える場合、超えた時点の一括対象メソッドがエラーとなります。エラーとなった場合は、エラー前までの送信データが保持されます。
保持された送信データは、手順③で一括処理を終了してください。
一括処理対象以外のメソッドの場合は、送信データはバッファリングされずに即実行されます。
- ③ 一括処理を終了します。
TRANSACTION_PRINTを指定するとバッファリングされた送信データをプリンターへ送信します。バッファリングされた送信データはプリンター送信後も保持されます。
保持されている送信データは以下のいずれかにより破棄されます。
 - ・**TRANSACTION_CLEAR**の指定
 - ・**TRANSACTION_START**の指定
 - ・Disconnectの実行

一括処理対象メソッドを下記に示します。

- ・SendText
- ・SendTextEx
- ・PrintBarcode
- ・PrintPDF417
- ・PrintQRcode
- ・PrintDataMatrix
- ・PrintMaxiCode
- ・PrintGS1DataBarStacked
- ・PrintGS1DataBarStackedOmnidirectional
- ・PrintGS1DataBarExpandedStacked
- ・PrintAztecCode
- ・CutPaper
- ・FeedPosition
- ・OpenDrawer
- ・Buzzer
- ・ExternalBuzzer
- ・SendBinary
- ・SendDataFile
- ・PrintLogo^{*1}
- ・EnterPageMode
- ・ExitPageMode
- ・SetPageModeArea
- ・SetPageModeDirection
- ・SetPageModeLineSpacing
- ・PrintPageMode
- ・PrintPageModeText
- ・PrintPageModeTextEx
- ・PrintPageModeBarcode
- ・PrintPageModePDF417
- ・PrintPageModeQRcode
- ・PrintPageModeDataMatrix
- ・PrintPageModeMaxiCode
- ・PrintPageModeGS1DataBarStacked
- ・PrintPageModeGS1DataBarStackedOmnidirectional
- ・PrintPageModeGS1DataBarExpandedStacked
- ・PrintPageModeAztecCode
- ・SendPageModeBinary
- ・PrintPageModeImageFile
- ・PrintPageModeRectangle
- ・PrintPageModeLine
- ・PrintPageModeLogo^{*1}

*1: 一括処理中のメソッドは登録済みのロゴが存在しない場合でもエラーを通知しません。

プリンタステータス変化のコールバック開始・終了

プリンタステータス変化のコールバックを開始、または終了します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

```

構文      public void SetStatusChangedEventHandler(
                                Action<int> statusChangedEventHandler)

```

パラメータ `statusChangedEventHandler`
 プリントーステータス変化の通知を受け取るデリゲートオブジェクト

説明	本メソッドをstatusChangedEventHandlerにnull以外の有効なデリゲートオブジェクトを指定して実行することによりプリンタステータス変化の通知を開始します。
----	--

プリンタステータス変化はIsConnectがtrueの場合のみ通知されます。

最新のプリンタステータスは、以下のタイミングで通知されます。

- ・プリンタステータスが変化した場合
- ・本メソッドをstatusChangedEventHandlerにnull以外の有効なデリゲートオブジェクトを指定して実行した場合

プリンタステータス変化の通知は、以下のタイミングで終了します。

- ・Disconnectが実行された場合
- ・本メソッドをstatusChangedEventHandlerにnullを指定して実行した場合

プリンターとの通信が切断されると、0x80000000を通知します。ライブラリはプリンターとの通信切断後、Disconnectが実行されるまでプリンターとの通信の再開を試みます。プリンターとの通信が可能になると、最新のプリンターステータスを通知します。

プリンターステータスの内容は、GetStatusを参照してください。

statusChangedEventHandlerに指定するデリゲートオブジェクト内で、PrinterManagerクラスのAPIを実行しないでください。

バーコードデータ受信のコールバック開始・終了

バーコードデータ受信のコールバックを開始、または終了します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10

```
構文 public void SetBarcodeScannerReadDataEventHandler(
                                             Action<byte[]> barcodeScannerReadDataEventHandler)
```

パラメータ barcodeScannerReadDataEventHandler
バーコードデータ受信の通知を受け取るデリゲートオブジェクト

説明	barcodeScannerReadDataEventHandlerに指定したデリゲートオブジェクトは、プリンターに接続したバーコードスキャナーでバーコードをスキャンした時に呼び出されます。
----	---

バーコードデータの受信は、IsConnectがtrueでプリンターと通信中に通知されます。

- ・Disconnectが実行された場合
- ・本メソッドをbarcodeScannerReadDataEventHandlerにnullを指定して実行した場合

```
SetBarcodeScannerChangedOnlineEventHandler
バーコードスキャナー接続のコールバック開始・終了
```

対象	プラットフォーム共通	RP-F10
構文	<pre>public void SetBarcodeScannerChangedOnlineEventHandler(Action barcodeScannerChangedOnlineEventHandler)</pre>	
パラメータ	<p><code>barcodeScannerChangedOnlineEventHandler</code> バーコードスキャナー接続の通知を受け取るデリゲートオブジェクト</p>	
説明	<p>本メソッドは、以下のタイミングで呼び出されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・バーコードスキャナーがプリンターと接続状態で本メソッドを<code>barcodeScannerChangedOnlineEventHandler</code>にnull以外の有効なデリゲートオブジェクトを指定して実行した場合 ・プリンターにバーコードスキャナーが接続された場合 <p>バーコードスキャナーの接続は、<code>IsConnect</code>がtrueでプリンターと通信中に通知されます。</p> <p>バーコードスキャナー接続のコールバックは、以下のタイミングで終了します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・<code>Disconnect</code>が実行された場合 ・本メソッドを<code>barcodeScannerChangedOnlineEventHandler</code>にnullを指定して実行した場合 <p><code>barcodeScannerChangedOnlineEventHandler</code>に指定するデリゲートオブジェクト内で<code>PrinterManager</code>クラスのAPIを実行しないでください。</p>	


```
SetBarcodeScannerChangedOfflineEventHandler
バーコードスキャナー切断のコールバック開始・終了
```

```
SetBarcodeScannerChangedOfflineEventHandler
バーコードスキャナー切断のコールバック開始・終了
```

バーコードスキャナーの切断を通知します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10

```
構文 public void SetBarcodeScannerChangedOfflineEventHandler(
                                             Action barcodeScannerChangedOfflineEventHandler)
```

パラメータ barcodeScannerChangedOfflineEventHandler
バーコードスキャナー切断の通知を受け取るデリゲートオブジェクト

説明 本メソッドは、以下のタイミングで呼び出されます。

- | | |
|----|---|
| 説明 | <p>本メソッドは、以下のタイミングで呼び出されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・バーコードスキャナーがプリンターと非接続状態で本メソッドをbarcodeScannerChangedOfflineEventHandlerにnull以外の有効なデリゲートオブジェクトを指定して実行した場合 ・プリンターからバーコードスキャナーが切断された場合 |
|----|---|

バーコードスキャナーの切断は、IsConnectがtrueの場合に通知されます。

バーコードスキャナ一切断のコールバックは、以下のタイミングで終了します。

- バーコードスキャナー切断のコールバックは、以下のタイミングで終了します。
- Disconnectが実行された場合
 - 本メソッドをbarcodeScannerChangedOfflineEventHandlerにnullを指定して実行した場合

barcodeScannerChangedOfflineEventHandlerに指定するデリゲートオブジェクト内でPrinterManagerクラスのAPIを実行しないでください。

② スタンダードモード専用メソッド

スタンダードモードで有効なメソッドです。スタンダードモード専用メソッドをページモード中に実行すると、PrinterExceptionをスローします。

SendText

テキストデータの送信

テキストデータを送信します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public void SendText(string text);`

パラメータ	text	プリンターに送信するテキストデータ 一度に指定可能なデータサイズは16KB(16384バイト)です。
-------	------	---

エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、 <code>PrinterException</code> をスローします。 エラーについての詳細は、「 4.2.4 PrinterExceptionクラス 」を参照してください。
-----	---

説明 本メソッドは、指定されたテキストデータを、InternationalCharacter、及びCodePageを基にプリンターで印字可能なテキストデータにエンコードしてプリンターに送信します。

テキストデータの最後に改行コードは付加しません。最後まで印字する場合は、テキストデータの最後に改行コードを入れてください。

SendTextEx

書式指定テキストデータの送信

書式指定されたテキストデータをプリンターに送信します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

```

構文
(a) public void SendTextEx(string text,
                           CharacterBold bold,
                           CharacterUnderline underline,
                           CharacterReverse reverse,
                           CharacterFont font,
                           CharacterScale scale,
                           PrintAlignment alignment);

(b) public void SendTextEx(string text,
                           CharacterBold bold,
                           CharacterUnderline underline,
                           CharacterReverse reverse,
                           CharacterInversion inversion,
                           CharacterFont font,
                           CharacterScale scale,
                           PrintAlignment alignment);

```

パラメータ	text	プリンターに送信するテキストデータ 一度に指定可能なデータサイズは16KB(16384バイト)です。
	bold	強調文字 利用可能な定数は、「4.2.1⑪ 強調文字(CharacterBold)」を参照してください。
	underline	アンダーライン 利用可能な定数は、「4.2.1⑫ アンダーライン(CharacterUnderline)」を参照してください。
	reverse	白黒反転印字 利用可能な定数は、「4.2.1⑰ 白黒反転印字(CharacterReverse)」を参照してください。
	inversion	倒立印字 利用可能な定数は、「4.2.1⑱ 倒立印字(CharacterInversion)」を参照してください。
	font	文字フォント 利用可能な定数は、「4.2.1⑭ 文字フォント(CharacterFont)」を参照してください。
	scale	文字倍率 利用可能な定数は、「4.2.1⑬ 文字倍率(CharacterScale)」を参照してください。
	alignment	位置揃え 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	<p>本メソッドは、指定されたテキストデータを、InternationalCharacter、及びCodePageを基にプリンターで印字可能なテキストデータにエンコードしてプリンターに送信します。</p> <p>テキストデータの最後に改行コードは付加しません。最後まで印字する場合は、テキストデータの最後に改行コードを入れてください。</p>	

バーコードを印字します。

構文 (a) のメソッドは、バーコードデータを文字列で指定します。

構文(b)のメソッドは、バーコードデータを文字列で指定し、バーコードの位置揃えとNW比を指定します。

構文(c)のメソッドは、バーコードデータをバイト配列で指定し、バーコードの位置揃えを指定します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

```
(a) public void PrintBarcode(BarcodeSymbol barcodeSymbol,
                             string text,
                             ModuleSize moduleSize,
                             int moduleHeight,
                             HriPosition hriPosition,
                             CharacterFont hriFont,
                             PrintAlignment alignment);
```

```
(b) public void PrintBarcode(BarcodeSymbol barcodeSymbol,
                             string text,
                             ModuleSize moduleSize,
                             int moduleHeight,
                             HriPosition hriPosition,
                             CharacterFont hriFont,
                             PrintAlignment alignment,
                             NwRatio nwRatio);
```

```
(c) public void PrintBarcode(BarcodeSymbol barcodeSymbol,
                             byte[] data,
                             ModuleSize moduleSize,
                             int moduleHeight,
                             HriPosition hriPosition,
                             CharacterFont hriFont,
                             PrintAlignment alignment);
```

パラメータ	barcodeSymbol	<p>バーコードシンボル</p> <p>利用可能な定数、及び対応する構文は、「4.2.1⑱ バーコードシンボル (BarcodeSymbol)」を参照してください。</p>
	text(data)	<p>プリンターに送信するバーコードデータ</p>
	moduleSize	<p>バーコードの幅</p> <p>利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。</p>

moduleHeight バーコードの高さ(ドット)

- barcodeSymbolが下記の場合は、有効範囲は、1～255です。

BARCODE_UPC_A
BARCODE_UPC_E
BARCODE_EAN13
BARCODE_JAN13
BARCODE_EAN8
BARCODE_JAN8
BARCODE_CODE39
BARCODE_CODE93
BARCODE_CODE128
BARCODE_ITF
BARCODE_CODABAR
BARCODE_EAN13_ADDON
BARCODE_JAN13_ADDON

- barcodeSymbolが下記の場合は、barcodeSymbolとmoduleSizeにより有効範囲が異なります。

barcodeSymbol		
	moduleSize	有効範囲
BARCODE_GS1_OMNI_DIRECTIONAL		
	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	66 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	99 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	132 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	165 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	198 ～ 255
BARCODE_GS1_TRUNCATED		
	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	26 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	39 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	52 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	65 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	78 ～ 255
BARCODE_GS1_LIMITED		
	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	20 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	30 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	40 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	50 ～ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	60 ～ 255

barcodeSymbol		
	moduleSize	有効範囲
BARCODE_GS1_EXPANDED		
	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	68 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	102 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	136 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	170 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	204 ~ 255

- hriPosition** HRI文字印字位置
利用可能な定数は、「4.2.1⑳ HRI文字印字位置(HriPosition)」を参照してください。
- hriFont** HRI文字フォント
利用可能な定数は、「4.2.1⑭ 文字フォント(CharacterFont)」を参照してください。
- alignment** 位置揃え
利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。
- nwRatio** NW比
利用可能な定数は、「4.2.1㉑ NW比(NwRatio)」を参照してください。
指定したnwRatioとmoduleSizeにより、太エレメントの幅が下表のように設定されます。

moduleSize	nwRatio		
	NWRATIO_1T02	NWRATIO_1T02_5	NWRATIO_1T03
BARCODE_MODULE_WIDTH_2	0.500 mm (4ドット)	0.625 mm (5ドット)	0.750 mm (6ドット)
BARCODE_MODULE_WIDTH_3	0.750 mm (6ドット)	1.000 mm (8ドット)	1.125 mm (9ドット)
BARCODE_MODULE_WIDTH_4	1.000 mm (8ドット)	1.250 mm (10ドット)	1.500 mm (12ドット)
BARCODE_MODULE_WIDTH_5	1.250 mm (10ドット)	1.625 mm (13ドット)	1.875 mm (15ドット)
BARCODE_MODULE_WIDTH_6	1.500 mm (12ドット)	1.875 mm (15ドット)	2.250 mm (18ドット)

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

注意 SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バーコードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。

参考 バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

PrintPDF417

PDF417の印字

PDF417を印字します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文

```
public void PrintPDF417(string text,
                        ErrorCorrection errorCorrection,
                        int row,
                        int column,
                        ModuleSize moduleSize,
                        int moduleHeight,
                        PrintAlignment alignment,
                        Pdf417Symbol pdf417Symbol);
```

パラメータ	text	プリンターに送信するバーコードデータ
	errorCorrection	エラー訂正レベル 利用可能な定数は、「4.2.1⑯ エラー訂正レベル(ErrorCorrection)」を参照してください。
	row	段数(段) 有効範囲は、0、3～90です。 0を指定した場合は、段数が自動設定されます。
	column	データ領域のカラム数 有効範囲は、0～30です。 0を指定した場合は、データ領域のカラム数が自動設定されます。
	moduleSize	公称細エレメント幅 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ(ModuleSize)」を参照してください。
	moduleHeight	段高さ(ドット) 有効範囲は、2～127です。 段高さの設定を小さくすると、バーコードスキャナーによっては読み取れない場合があります。通常の使用では、3以上を設定してください。
	alignment	位置揃え 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。
	pdf417Symbol	PDF417シンボル 利用可能な定数は、「4.2.1㉔ PDF417シンボル(Pdf417Symbol)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

注意 SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バーコードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。

参考 バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

PrintQRcode

QRコードの印字

QRコードを印字します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

```

構文      public void PrintQRcode(string text,
            ErrorCorrection errorCorrection,
            ModuleSize moduleSize,
            PrintAlignment alignment,
            QrModel model);

```

パラメータ	text	プリンターに送信するバーコードデータ バージョンはtextで設定したデータバイト数に応じて自動設定されます。
-------	------	---

errorCorrection

エラー訂正レベル

利用可能な定数は、「4.2.1⑯ エラー訂正レベル(ErrorCorrection)」を参照してください。

moduleSize

モジュールサイズ

利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ(ModuleSize)」を参照してください。

alignment

位置揃え

利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。

model

QRコードモデル

利用可能な定数は、「4.2.1⑳ QRコードモデル(QrModel)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「[4.2.4 PrinterExceptionクラス](#)」を参照してください。

注意 SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バーコードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。

参考 バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

Data Matrixを印字します。

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	<pre>public void PrintDataMatrix(string text, DataMatrixModule dataMatrixModule, ModuleSize moduleSize, PrintAlignment alignment);</pre>	
パラメータ	text	プリンターに送信するバーコードデータ
	dataMatrixModule	Data Matrixモジュール数 利用可能な定数は、「4.2.1②4 Data Matrixモジュール (DataMatrixModule)」を参照してください。
	moduleSize	モジュールサイズ 利用可能な定数は、「4.2.1①5 モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。
	alignment	位置揃え 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え (PrintAlignment)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
注意	SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バーコードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。	
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。	

MaxiCodeを印字します。

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	<pre>public void PrintMaxiCode(string text, MaxiCodeMode maxiCodeMode, PrintAlignment alignment);</pre>	
パラメータ	text	プリンターに送信するバーコードデータ
		<ul style="list-style-type: none"> maxiCodeModeがMAXI_CODE_2の場合 データの先頭にサービスクラス(3桁)、国コード(3桁)、郵便番号(9桁)を付加してください。

- `maxiCodeMode`が**MAXI_CODE_3**の場合
データの先頭にサービスクラス(3桁)、国コード(3桁)、郵便番号(6桁)を付加してください。

<code>maxiCodeMode</code>	MaxiCodeモード 利用可能な定数は、「4.2.1②⑤ MaxiCodeモード(MaxiCodeMode)」を参照してください。
<code>alignment</code>	位置揃え 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、 <code>PrinterException</code> をスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 <code>PrinterException</code> クラス」を参照してください。
注意	SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バーコードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

PrintGS1DataBarStacked

GS1 Databar Stackedの印字

GS1 Databar Stackedを印字します。

対象	プラットフォーム共通	SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30L、MP-B20
構文	<pre>public void PrintGS1DataBarStacked(string text, ModuleSize moduleSize, PrintAlignment alignment);</pre>	
パラメータ	<code>text</code>	プリンターに送信するバーコードデータ '0'～'9'を13文字入力してください。先頭の'01'はプリンターにより自動付加されます。チェックデジットはプリンターにより自動計算されます。
	<code>moduleSize</code>	モジュールサイズ 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ(ModuleSize)」を参照してください。
	<code>alignment</code>	位置揃え 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、 <code>PrinterException</code> をスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 <code>PrinterException</code> クラス」を参照してください。	
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。	

PrintGS1DataBarStackedOmniDirectional

GS1 Databar Stacked Omni-directionalの印字

GS1 Databar Stacked Omni-directionalを印字します。

対象 プラットフォーム共通 SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30L、MP-B20

構文

```
public void PrintGS1DataBarStackedOmniDirectional(string text,
                                                    int moduleHeight,
                                                    ModuleSize moduleSize,
                                                    PrintAlignment alignment);
```

パラメータ text プリンターに送信するバーコードデータ
'0'～'9'を13文字入力してください。先頭の'01'はプリンターにより自動付加されます。チェックデジットはプリンターにより自動計算されます。

 moduleHeight 段高さ(モジュール数)
 有効範囲は、33～255です。

 moduleSize モジュールサイズ
 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。

 alignment 位置揃え
 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え (PrintAlignment)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

参考 バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

PrintGS1DataBarExpandedStacked

GS1 Databar Expanded Stackedの印字

GS1 Databar Expanded Stackedを印字します。

対象 プラットフォーム共通 SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30L、MP-B20

構文

```
public void PrintGS1DataBarExpandedStacked(string text,
                                                    int column,
                                                    ModuleSize moduleSize,
                                                    PrintAlignment alignment);
```

パラメータ text プリンターに送信するバーコードデータ
' ','!','"','%','&','"','(',')','*','+',' ','-','.','/',':',';','<','=','>','?',' ','0'～'9','A'～'Z','a'～'z'を任意の文字数分入力してください。
FNC1には、'{'を入力してください。

 column カラム数
 1行のセグメント数を指定してください。
 有効範囲は、2～20の偶数です。

moduleSize	モジュールサイズ 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。
alignment	位置揃え 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え (PrintAlignment)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

PrintAztecCode

Aztec Codeの印字

Aztec Codeを印字します。

対象 プラットフォーム共通 MP-B30L

構文

```
public void PrintAztecCode(string text,
                           int layer,
                           int errorCorrection,
                           ModuleSize moduleSize,
                           AztecSymbol aztecSymbol,
                           PrintAlignment alignment);
```

パラメータ text プリンターに送信するバーコードデータ
データをUTF-8でバイナリにエンコードし、プリンターに送信します。
送信するデータが文字列で指定できない場合は、以下のエスケープシーケンスで指定できます。

エスケープシーケンス	説明
\u00nn	コントロールコード (nnは16進数で指定)
\\	バックスラッシュ

FNC1を指定するには、データに“\u001b\u0030”を入力してください。
1Bhを指定するには、データに“\u001b\u001b”を入力してください。

layer レイヤー数
フルレンジモードの有効範囲は、0、4～32です。
コンパクトモードの有効範囲は、0、1～4です。
0を指定した場合はレイヤーが自動設定されます。

errorCorrection エラー訂正レベル(%)
有効範囲は、0、5～95です。
0を指定した場合は23%になります。

moduleSize	モジュールサイズ 利用可能な定数は、「4.2.1⑮モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。
aztecSymbol	Aztecシンボル 利用可能な定数は、「4.2.1⑳ Aztecシンボル (AztecSymbol)」を参照してください。
alignment	位置揃え 利用可能な定数は、「4.2.1㉑ 位置揃え (PrintAlignment)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

CutPaper

用紙のカット

用紙カット位置までの紙送りを行い、用紙をカットします。

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	<code>public void CutPaper(CuttingMethod cuttingMethod);</code>	
パラメータ	cuttingMethod	カット方法 利用可能な定数は、「4.2.1㉓ カット方法 (CuttingMethod)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	MP-B30、MP-B30LまたはMP-B20の場合、カットは行わず用紙カット位置までの紙送りを行います。	

FeedPosition

用紙の頭出し

マーク紙またはラベル紙の頭出しを行います。

対象	プラットフォーム共通	SLP720RT、MP-B30L
構文	<code>public void FeedPosition(FeedPosition feedPosition);</code>	
パラメータ	feedPosition	頭出し位置 利用可能な定数は、「4.2.1㉔ 頭出し位置 (FeedPosition)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	マーク紙またはラベル紙の頭出し位置で本メソッドを実行しても、頭出しは行いません。	

バイナリデータをプリンターに送信します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public void SendBinary(byte[] data);`

パラメータ `data` プリンターに送信するバイナリデータ
一度に指定可能なデータサイズは256KB(262144バイト)です。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 `PrinterException`クラス」を参照してください。

説明 本メソッドは、指定されたバイナリデータを変換せずにプリンターに送信します。

本メソッドでプリンターコマンドをバイナリデータとして送信することにより、ライブラリではサポートされていないプリンター機能を利用できます。ただし、本メソッドではプリンターから応答を取得するコマンドには対応しておりません。

ファイルデータを送信します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public void SendDataFile(string fileName,
PrintAlignment alignment,
Dithering dithering);`

パラメータ `fileName` プリンターに送信するデータファイルパス
入力可能な形式について下記に説明します。

- Javaの標準的なクラス「`java.io.File`」が扱う絶対パス文字列
Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。
詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。

- Androidに用意されたクラス「`android.net.Uri`」が扱う下記スキーム名のURI文字列

- `file://`
- `content://`

本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。

指定可能なファイルサイズは、最大1MB(1048576バイト)です。

送信可能なファイル拡張子とファイルの送信について下記に説明します。

- .bmp、.jpg、.jpeg、.png
イメージファイルとしてプリンターに送信します。カラーイメージの場合は、2値化処理によりモノクロイメージに変換して登録します。イメージファイルをプリンターのメモリ上に展開してから一括で印字を行いません。
- .txt
テキストデータとしてプリンターに送信します。テキストデータのフォーマットはUTF-8をサポートしています。InternationalCharacter、及びCodePageの設定を基にプリンターで印字可能なテキストデータにエンコードしてプリンターに送信します。
本メソッドではテキストデータの最後に改行コードは付加しません。最後まで印字する場合は、テキストデータの最後に改行コードを入れてください。
- .bin、.dat
バイナリデータとして変換せずにプリンターに送信します。
- .htm、.html
RP-E10及びRP-D10のみサポートします。
htmlデータとして変換せずにプリンターに送信します。

alignment	位置揃え fileNameで指定されたファイルの拡張子が.bmp、.jpg、.jpeg、.png、.txtの場合に有効です。 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。
dithering	ディザリング fileNameで指定されたファイルの拡張子が.bmp、.jpg、.jpeg、.pngの場合に有効です。 利用可能な定数は、「4.2.1⑥ ディザリング(Dithering)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

登録済みのロゴを印字します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

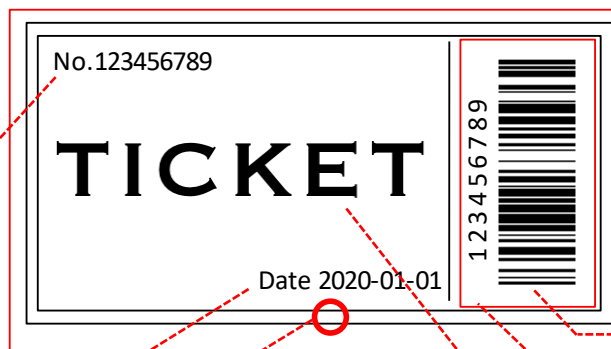
```
構文 public void PrintLogo(string logoId, PrintAlignment alignment);
```

パラメータ	logoId	印字するロゴのID(キーコード) 登録済みのロゴのIDを文字列で指定してください。
	alignment	位置揃え 利用可能な定数は、「4.2.1⑩ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

③ ページモード専用メソッド

ページモードを利用するための専用メソッドです。ページモードで印字する手順例を下記に示します。



① ページモードを開始します

```
printerManager.EnterPageMode();
```

② ページモードの印字領域を指定します

```
printerManager.SetPageModeArea(0, 0, 576, 355);
```

③ 矩形と罫線を指定します

```
printerManager.PrintPageModeRectangle(0, 0, 575, 344, LineStyle.LINESTYLE_THIN);  
printerManager.PrintPageModeRectangle(7, 7, 567, 336, LineStyle.LINESTYLE_THIN);  
printerManager.PrintPageModeLine(404, 11, 404, 334, LineStyle.LINESTYLE_THIN);
```

④ 文字を指定します

```
printerManager.PrintPageModeText(21, 37, "NO.123456789");  
printerManager.PrintPageModeText(212, 330, "Date 2020-01-01");
```

⑤ イメージファイルを指定します

```
string folderPath = Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.MyDocuments);  
string filePath = Path.Combine(folderPath, "TicketImage.jpg");  
printerManager.PrintPageModeImageFile(10, 212, filePath, Dithering.DITHERING_DISABLE);
```

⑥ ページモードの印字領域を指定します

```
printerManager.SetPageModeArea(404, 9, 163, 327);
```

⑦ 印字方向を指定します

```
printerManager.SetPageModeDirection(Direction.DIRECTION_BOTTOM_TO_TOP);
```

⑧ バーコードを指定します

```
byte[] data = System.Text.Encoding.ASCII.GetBytes("B123456789");  
printerManager.PrintPageModeBarcode(20, 132, BarcodeSymbol.BARCODE_CODE128, data,  
ModuleSize.BARCODE_MODULE_WIDTH_2, 80, HriPosition.HRI_POSITION_ABOVE, CharacterFont.FONT_A);
```

⑨ ページモードを印字します

```
printerManager.PrintPageMode(CuttingMethod.CUT_PARTIAL);
```

⑩ ページモードを終了します

```
printerManager.ExitPageMode();
```

EnterPageMode

ページモードの開始

ページモードを開始します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文 `public void EnterPageMode();`

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 `PrinterException`クラス」を参照してください。

説明 本メソッドによりページモードが開始されます。以後は、ページモード専用メソッドとスタンダードモード・ページモード共通メソッドが使用できます。

`ExitPageMode`を実行すると、ページデータバッファに保持している印字データを破棄し、スタンダードモードに移行します。

`PrintPageMode`を実行すると、ページデータバッファに保持している印字データを印字します。

ExitPageMode

ページモードの終了

ページモードを終了し、スタンダードモードに戻ります。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文 `public void ExitPageMode();`

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 `PrinterException`クラス」を参照してください。

説明 ページデータバッファに保持している印字データを破棄し、スタンダードモードに移行します。

SetPageModeArea

ページモードの印字領域の指定

ページモードの印字領域を指定します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文 `public void SetPageModeArea(int x, int y, int width, int height);`

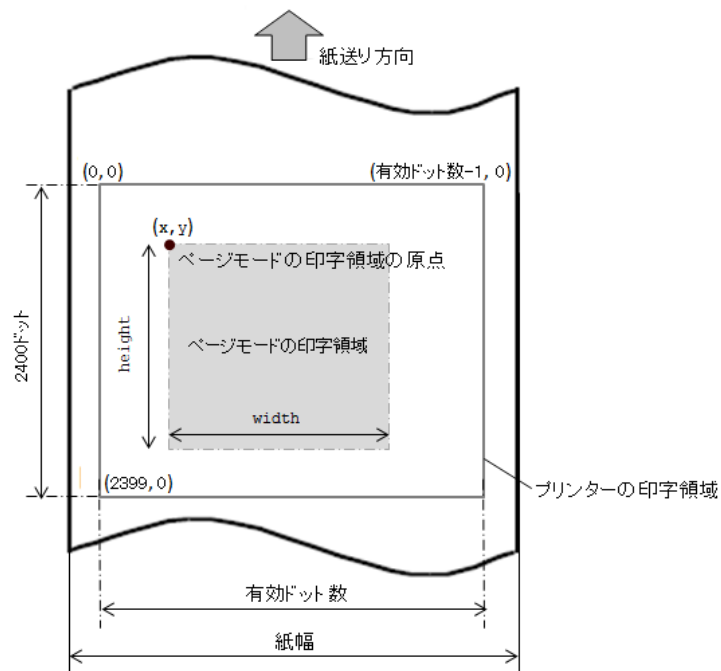
パラメータ x ページモードの印字領域の横方向の原点(ドット)
0はプリンターの印字領域の左端になります。
RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10の有効範囲は後述します。
MP-B30及びMP-B30Lの有効範囲は、0～575です。

 y ページモードの印字領域の縦方向の原点(ドット)
有効範囲は、0～2399です。
0は紙送りをしていない位置になります。

width ページモードの印字領域幅(ドット)

height ページモードの印字領域高さ(ドット)
有効範囲は、1～(2400-y)です。

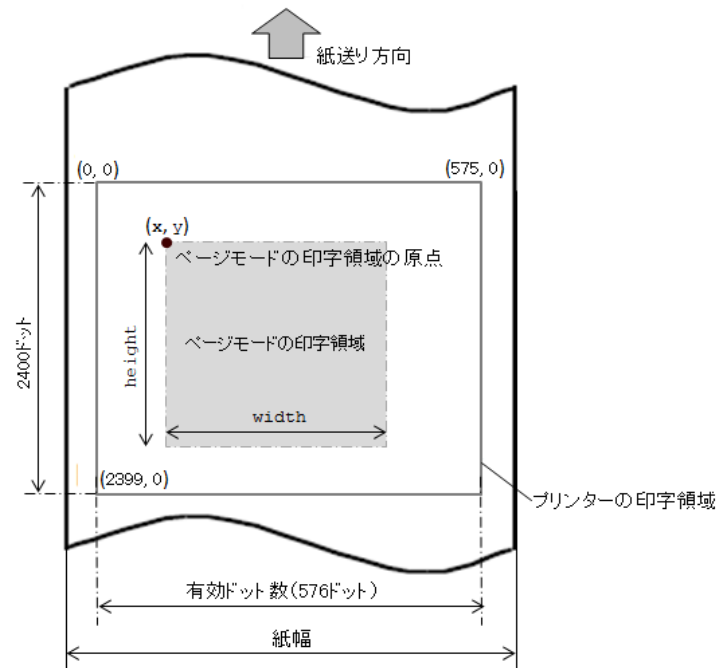
RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10のx及びwidthの有効範囲を示します。



プリンターのメモリスイッチ設定		有効ドット数	SetPageModeArea	
MS4-4 (紙幅選択)	MS4-5 (有効ドット数選択)		x	width
80 mm	576	576	0 ~ 575	1 ~ (576 - x)
	512	512	0 ~ 511	1 ~ (512 - x)
58 mm	432	432	0 ~ 431	1 ~ (432 - x)
	360	360	0 ~ 359	1 ~ (360 - x)

有効ドット数はプリンターのメモリスイッチ設定により異なります。
メモリスイッチの詳細、及び工場出荷時の設定については、「取扱説明書」を参照してください。

MP-B30及びMP-B30Lのページモードの印字領域とプリンターの印字領域の関係を示します。



エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

EnterPageModeでページモードを開始し、ページモード専用メソッドを実行した後に本メソッドを実行すると、追加してページモードの印字領域を指定できます。それまでに展開されているデータは保持されます。

本メソッド実行後は本メソッドで追加したページモードの印字領域に対して、ページモード専用メソッドのデータが展開されます。

EnterPageModeを実行すると、ページモードの印字領域は、x=0、y=0、width=有効ドット数、height=2400になります。

SetPageModeDirection

ページモードの印字方向の指定

ページモードの印字方向を指定します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文 `public void SetPageModeDirection(Direction direction);`

パラメータ direction 印字方向
利用可能な定数は、「4.2.1② 印字方向(Direction)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

EnterPageModeを実行すると、印字方向は左→右になります。

ページモードの改行量を指定します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文 `public void SetPageModeLineSpacing(int lineSpacing);`

パラメータ `lineSpacing` ページモードの改行量(ドット)
有効範囲は、0～255です。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 `PrinterException`クラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前に`EnterPageMode`でページモードを開始してください。

`EnterPageMode`を実行すると、改行量は34ドットになります。

ページデータバッファに保持している印字データを印字します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文 `public void PrintPageMode(CuttingMethod cuttingMethod);`

パラメータ `cuttingMethod` カット方法
利用可能な定数は、「4.2.1⑦ カット方法(`CuttingMethod`)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、`PrinterException`をスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 `PrinterException`クラス」を参照してください。

説明 印字後も印字データは保持されます。印字データは以下のタイミングで破棄されます。
・`EnterPageMode`を実行した場合
・`Disconnect`を実行した場合
・`ExitPageMode`を実行した場合

テキストデータをページモードの印字領域に展開します。

対象	プラットフォーム共通	RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L
構文	<code>public void PrintPageModeText(int startX, int startY, string text);</code>	
パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	text	テキストデータ 一度に指定可能なデータサイズは16KB(16384バイト)です。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	本メソッドは、指定されたテキストデータを、InternationalCharacter、及びCodePageを基にプリンターで印字可能なテキストデータにエンコードします。 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。	

書式設定されたテキストデータをページモードの印字領域に展開します。

対象	プラットフォーム共通	RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L
構文	<code>public void PrintPageModeTextEx(int startX, int startY, string text, CharacterBold bold, CharacterUnderline underline, CharacterReverse reverse, CharacterFont font, CharacterScale scale);</code>	
パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	text	テキストデータ 一度に指定可能なデータサイズは16KB(16384バイト)です。
	bold	強調文字 利用可能な定数は、「4.2.1⑪ 強調文字(CharacterBold)」を参照してください。

underline	アンダーライン 利用可能な定数は、「4.2.1⑫ アンダーライン(CharacterUnderline)」を参照してください。
reverse	白黒反転印字 利用可能な定数は、「4.2.1⑬ 白黒反転印字(CharacterReverse)」を参照してください。
font	文字フォント 利用可能な定数は、「4.2.1⑭ 文字フォント(CharacterFont)」を参照してください。
scale	文字倍率 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ 文字倍率(CharacterScale)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
説明	本メソッドは、指定されたテキストデータを、InternationalCharacter、及びCodePageを基にプリンターで印字可能なテキストデータにエンコードします。 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

PrintPageModeBarcode

ページモードのバーコードの印字

バーコードをページモードの印字領域に展開します。

構文 (a) のメソッドは、バーコードデータを文字列で指定します。

構文(b)のメソッドは、バーコードデータを文字列で指定し、バーコードのNW比を指定します。

構文(c)のメソッドは、バーコードデータをバイト配列で指定します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

```

(a) public void PrintPageModeBarcode(int startX,
                                     int startY,
                                     BarcodeSymbol barcodeSymbol,
                                     string text,
                                     ModuleSize moduleSize,
                                     int moduleHeight,
                                     HriPosition hriPosition,
                                     CharacterFont hriFont);

(b) public void PrintPageModeBarcode(int startX,
                                     int startY,
                                     BarcodeSymbol barcodeSymbol,
                                     string text,
                                     ModuleSize moduleSize,
                                     int moduleHeight,
                                     HriPosition hriPosition,
                                     CharacterFont hriFont,
                                     NwRatio nwRatio);

```

```
(c) public void PrintPageModeBarcode(int startX,
                                     int startY,
                                     BarcodeSymbol barcodeSymbol,
                                     byte[] data,
                                     ModuleSize moduleSize,
                                     int moduleHeight,
                                     HriPosition hriPosition,
                                     CharacterFont hriFont);
```

パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	barcodeSymbol	バーコードシンボル 利用可能な定数、及び対応する構文は、「4.2.1⑱ バーコードシンボル (BarcodeSymbol)」を参照してください。
	text(data)	バーコードデータ
	moduleSize	バーコードの幅 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。
	moduleHeight	バーコードの高さ(ドット)

● barcodeSymbolが下記の場合は、有効範囲は1～255です。

- BARCODE_UPC_A
- BARCODE_UPC_E
- BARCODE_EAN13
- BARCODE_JAN13
- BARCODE_EAN8
- BARCODE_JAN8
- BARCODE_CODE39
- BARCODE_CODE93
- BARCODE_CODE128
- BARCODE_ITF
- BARCODE_CODABAR
- BARCODE_EAN13_ADDON
- BARCODE_JAN13_ADDON

- barcodeSymbolが下記の場合は、barcodeSymbolとmoduleSizeにより有効範囲が異なります。

barcodeSymbol		
	moduleSize	有効範囲
BARCODE_GS1_OMNI_DIRECTIONAL		
	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	66 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	99 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	132 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	165 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	198 ~ 255
BARCODE_GS1_TRUNCATED		
	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	26 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	39 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	52 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	65 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	78 ~ 255
BARCODE_GS1_LIMITED		
	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	20 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	30 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	40 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	50 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	60 ~ 255
BARCODE_GS1_EXPANDED		
	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	68 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	102 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	136 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	170 ~ 255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	204 ~ 255

hriPosition	HRI文字印字位置
	利用可能な定数は、「4.2.1⑳ HRI文字印字位置(HriPosition)」を参照してください。
hriFont	HRI文字フォント
	利用可能な定数は、「4.2.1⑭ 文字フォント(CharacterFont)」を参照してください。

nwRatio

NW比

利用可能な定数は、「4.2.1② NW比 (NwRatio)」を参照してください。

指定したnwRatioとmoduleSizeにより、太エメントの幅が下表のように設定されます。

moduleSize	nwRatio		
	NWRATIO_1T02	NWRATIO_1T02_5	NWRATIO_1T03
BARCODE_MODULE_WIDTH_2	0.500 mm (4ドット)	0.625 mm (5ドット)	0.750 mm (6ドット)
BARCODE_MODULE_WIDTH_3	0.750 mm (6ドット)	1.000 mm (8ドット)	1.125 mm (9ドット)
BARCODE_MODULE_WIDTH_4	1.000 mm (8ドット)	1.250 mm (10ドット)	1.500 mm (12ドット)
BARCODE_MODULE_WIDTH_5	1.250 mm (10ドット)	1.625 mm (13ドット)	1.875 mm (15ドット)
BARCODE_MODULE_WIDTH_6	1.500 mm (12ドット)	1.875 mm (15ドット)	2.250 mm (18ドット)

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

注意 バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。
RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バー
コードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。

参考 バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

PrintPageModePDF417

ページモードのPDF417の印字

PDF417をページモードの印字領域に展開します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文

```
public void PrintPageModePDF417(int startX,
                                int startY,
                                string text,
                                ErrorCorrection errorCorrection,
                                int row,
                                int column,
                                ModuleSize moduleSize,
                                int moduleHeight,
                                Pdf417Symbol pdf417Symbol);
```

パラメータ startX 始点からの横方向の基準点(ドット)
有効範囲は、0～2399です。

startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
text	バーコードデータ
errorCorrection	エラー訂正レベル 利用可能な定数は、「4.2.1⑯ エラー訂正レベル(ErrorCorrection)」を参照してください。
row	段数(段) 有効範囲は、0、3～90です。 0を指定した場合は段数が自動設定されます。
column	データ領域のカラム数 有効範囲は、0～30です。 0を指定した場合はデータ領域のカラム数が自動設定されます。
moduleSize	バーコードの幅 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ(ModuleSize)」を参照してください。
moduleHeight	段高さ(ドット) 有効範囲は、2～127です。 段高さの設定を小さくすると、バーコードスキャナーによっては読み取れない場合があります。通常の使用では、3以上を設定してください。
pdf417Symbol	PDF417シンボル 利用可能な定数は、「4.2.1㉔ PDF417シンボル(Pdf417Symbol)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
説明	本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。
<u>注意</u>	バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。 RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バーコードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

QRコードをページモードの印字領域に展開します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文

```
public void PrintPageModeQRcode(int startX,
                                int startY,
                                string text,
                                ErrorCorrection errorCorrection,
                                ModuleSize moduleSize,
                                QrModel model);
```

パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	text	バーコードデータ バージョンはtextで設定したデータバイト数に応じて自動設定されます。
	errorCorrection	エラー訂正レベル 利用可能な定数は、「4.2.1⑯ エラー訂正レベル(ErrorCorrection)」を参照してください。
	moduleSize	バーコードの幅 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ(ModuleSize)」を参照してください。
	model	QRコードモデル 利用可能な定数は、「4.2.1㉓ QRコードモデル(QrModel)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

注意 バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。
RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バーコードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。

参考 バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

Data Matrixをページモードの印字領域に展開します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文

```
public void PrintPageModeDataMatrix(int startX,
                                     int startY,
                                     string text,
                                     DataMatrixModule dataMatrixModule,
                                     ModuleSize moduleSize);
```

パラメータ startX 始点からの横方向の基準点(ドット)
有効範囲は、0～2399です。

startY 始点からの縦方向の基準点(ドット)
有効範囲は、0～2399です。

text バーコードデータ

dataMatrixModule Data Matrixモジュール数
利用可能な定数は、「4.2.1②④ Data Matrixモジュール
(DataMatrixModule)」を参照してください。

moduleSize バーコードの幅
利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ(ModuleSize)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

注意 バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。
RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バー
コードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。

参考 バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

MaxiCodeをページモードの印字領域に展開します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文

```
public void PrintPageModeMaxiCode(int startX,
                                     int startY,
                                     string text,
                                     MaxiCodeMode maxiCodeMode);
```

パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	text	バーコードデータ
	maxiCodeMode	MaxiCodeモード 利用可能な定数は、「4.2.1 [㊥] MaxiCodeモード(MaxiCodeMode)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。	
注意	バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。 RP-F10、RP-G10、MP-B30及びMP-B30Lは、クワイエットゾーンの確保を行いません。バーコードシンボルの規格に応じて、クワイエットゾーンの設定を行ってください。	
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。	

PrintPageModeGS1DataBarStacked

ページモードのGS1 Databar Stackedの印字

GS1 Databar Stackedをページモードの印字領域に展開します。

対象	プラットフォーム共通	RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30L
構文	<pre>public void PrintPageModeGS1DataBarStacked(int startX, int startY, string text, ModuleSize moduleSize);</pre>	
パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	text	バーコードデータ '0'～'9'を13文字入力してください。先頭の'01'はプリンターにより自動付加されます。チェックデジットはプリンターにより自動計算されます。

moduleSize	バーコードの幅 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
説明	本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。
注意	バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

PrintPageModeGS1DataBarStackedOmnidirectional ページモードのGS1 Databar Stacked Omni-directionalの印字

GS1 Databar Stacked Omni-directionalをページモードの印字領域に展開します。

対象	プラットフォーム共通	RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30L
構文	<pre>public void PrintPageModeGS1DataBarStackedOmnidirectional(int startX, int startY, string text, int moduleHeight, ModuleSize moduleSize);</pre>	
パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	text	バーコードデータ '0'～'9'を13文字入力してください。先頭の'01'はプリンターにより自動付加されます。チェックデジットはプリンターにより自動計算されます。
	moduleHeight	段高さ(モジュール数) 有効範囲は、33～255です。
	moduleSize	バーコードの幅 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。	
注意	バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。	
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。	

ページモードのGS1 Databar Expanded Stackedの印字

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30L

[illegible]

パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	text	バーコードデータ '、'!、'"/、'%'、'&'、'('、')'、'*'、'+'、','、'-'、'.'、'/'、':'、';'、'<'、'='、'>'、'?'、'_'、 '0'～'9'、'A'～'Z'、'a'～'z'を任意の文字数分入力してください。 FNC1には、' 1'を入力してください。
	column	カラム数 1行のセグメント数を指定してください。 有効範囲は、2～20の偶数です。
	moduleSize	バーコードの幅 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。

エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、 <code>PrinterException</code> をスローします。 エラーについての詳細は、「 4.2.4 PrinterExceptionクラス 」を参照してください。
-----	---

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

注意 バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。

参考 バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください。

Aztec Codeをページモードの印字領域に展開します。

対象 プラットフォーム共通 MP-B30L

[illegible]

パラメータ startX 始点からの横方向の基準点(ドット)
有効範囲は、0~2399です。

startY 始点からの縦方向の基準点(ドット)
有効範囲は、0～2399です。

text バースコードデータ
データはUTF-8でバイナリにエンコードし、プリンターに送信します。
送信するデータが文字列で指定できない場合は、以下のエスケープシーケ
ンスで指定できます。

エスケープシーケンス	説明
\u00nn	コントロールコード (nnは16進数で指定)
\\	バックスラッシュ

FNC1を指定するには、データに“\u001b\u0030”を入力してください。
1Bhを指定するには、データに“\u001b\u001b”を入力してください。

layer レイヤー数
フルレンジモードの有効範囲は、0、4～32です。
コンパクトモードの有効範囲は、0、1～4です。
0を指定した場合はレイヤーが自動設定されます。

errorCorrection エラー訂正レベル(%)
有効範囲は、0、5～95です。
0を指定した場合は23%になります。

moduleSize	モジュールサイズ 利用可能な定数は、「4.2.1⑮ モジュールサイズ(ModuleSize)」を参照してください。
------------	--

aztecSymbol	Aztecシンボル
	利用可能な定数は、「4.2.1②5 Aztecシンボル(AztecSymbol)」を参照してください。

エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
説明	本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。
注意	バーコードの印字データは、その他の印字データと重ならないように展開してください。
参考	バーコードサイズについての詳細は、「付録B バーコードサイズ一覧」を参照してください

SendPageModeBinary

ページモードのバイナリデータの送信

バイナリデータをページモードの印字領域に展開します。

対象	プラットフォーム共通	RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L
構文	<code>public void SendPageModeBinary(byte[] data);</code>	
パラメータ	data	バイナリデータ 一度に指定可能なデータサイズは256KB(262144バイト)です。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

本メソッドは、指定されたバイナリデータを変換せずにプリンターに送信します。

本メソッドでプリンターコマンドをバイナリデータとして送信することにより、ライブラリではサポートされていないプリンター機能を利用できます。

注意 送信するデータによっては期待しない動作をする場合があります。実機にて事前に確認してください。

PrintPageModeImageFile

ページモードのイメージファイルの描画

イメージファイルをページモードの印字領域に展開します。

対象	プラットフォーム共通	RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L
構文	<code>public void PrintPageModeImageFile(int startX, int startY, string fileName, Dithering dithering);</code>	
パラメータ	startX	始点からの横方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の基準点(ドット) 有効範囲は、0～2399です。

fileName	<p>データのファイルパス</p> <p>入力可能な形式について下記に説明します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列 Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。 詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。 ● Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列 <ul style="list-style-type: none"> ・file:// ・content:// <p>本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。</p> <p>指定可能なファイルの最大サイズは、1 MB (1048576バイト)です。 送信可能なイメージファイルは.bmp、.jpg、.jpeg、.pngです。 カラーイメージの場合は、2値化処理によりモノクロイメージに変換して登録します。</p>
dithering	<p>ディザリング</p> <p>利用可能な定数は、「4.2.1⑥ ディザリング (Dithering)」を参照してください。</p>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。</p>

PrintPageModeRectangle

ページモードの矩形の描画

ページモードの印字領域に矩形の描画を展開します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文

```
public void PrintPageModeRectangle(int startX,
                                     int startY,
                                     int endX,
                                     int endY,
                                     LineStyle lineStyle);
```

パラメータ	startX	始点からの横方向の描画開始位置(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の描画開始位置(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	endX	始点からの横方向の描画終了位置(ドット) 有効範囲は、0～2399です。

endY

始点からの縦方向の描画終了位置(ドット)
 有効範囲は、0～2399です。

lineStyle

線種類
 利用可能な定数は、「4.2.1②9 線種類(LineStyle)」を参照してください。

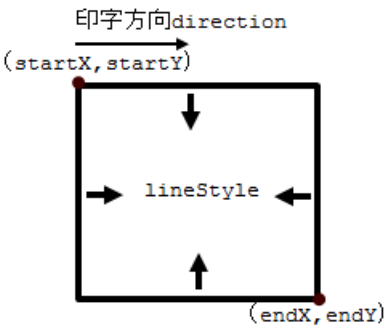
エラー

本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
 エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明

本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

 矩形はSetPageModeDirectionのdirectionに対して下記のように展開します。



描画イメージに対するパラメータの設定例を下記に示します。
 例: 始点から240ドット(30mm)、線種類を中太実線(4ドット)の正四角形を描画する場合

描画イメージ	パラメータ
<div> <div> <div>(startX=0, startY=0)</div> <div> </div> <div>(endX=239, endY=239)</div> </div> </div>	<div> <div>startX</div> <div>0</div> </div> <div> <div>startY</div> <div>0</div> </div> <div> <div>endX</div> <div>239</div> </div> <div> <div>endY</div> <div>239</div> </div> <div> <div>lineStyle</div> <div>LINESTYLE_MEDIUM</div> </div>

ページモードの印字領域に罫線を展開します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文

```
public void PrintPageModeLine(int startX,
                                int startY,
                                int endX,
                                int endY,
                                LineStyle lineStyle);
```

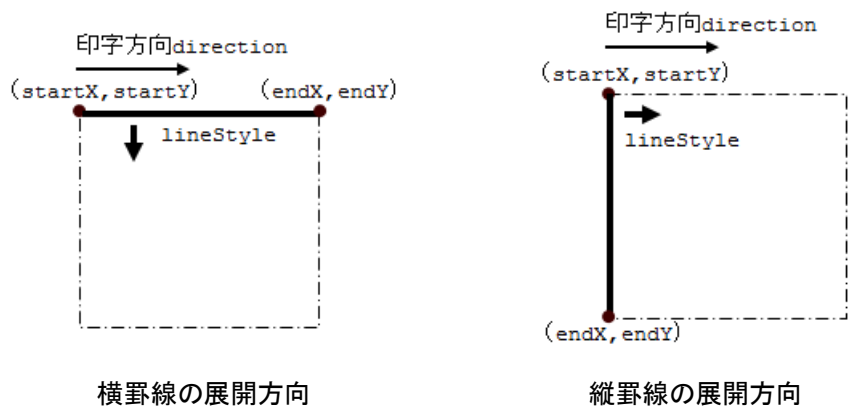
パラメータ	startX	始点からの横方向の罫線開始位置(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	startY	始点からの縦方向の罫線開始位置(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	endX	始点からの横方向の罫線終了位置(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	endY	始点からの縦方向の罫線終了位置(ドット) 有効範囲は、0～2399です。
	lineStyle	線種類 利用可能な定数は、「4.2.1③⑩ 線種類(LineStyle)」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

本メソッドでは、斜線は描画できません。

罫線はSetPageModeDirectionのdirectionに対して下記のように展開します。



描画イメージに対するパラメータの設定例を下記に示します。

例：始点から240ドット(30mm)、線種類を中太実線(4ドット)の正四角形の横罫線を描画する場合

描画イメージ	パラメータ
<p>(startX=0,startY=0 (endX=239,endY=0) ① ↓ lineStyle= LINESTYLE_MEDIUM(4ドット)</p> <p>(startX=0,startY=236)(endX=239,endY=236) ② ↓ lineStyle= LINESTYLE_MEDIUM(4ドット)</p>	<p>① startX 0 startY 0 endX 239 endY 0 lineStyle LINESTYLE_MEDIUM</p> <p>② startX 0 startY 236 endX 239 endY 236 lineStyle LINESTYLE_MEDIUM</p>

例：始点から240ドット(30mm)、線種類を中太実線(4ドット)の正四角形の縦罫線を描画する場合

描画イメージ	パラメータ
<p>① (startX=0,startY=0 (startX=236,startY=0) ↓ lineStyle= LINESTYLE_MEDIUM (4ドット)</p> <p>② → lineStyle= LINESTYLE_MEDIUM(4ドット)</p> <p>(endX=0,endY=239)(endX=236,endY=239)</p>	<p>① startX 0 startY 0 endX 0 endY 239 lineStyle LINESTYLE_MEDIUM</p> <p>② startX 236 startY 0 endX 236 endY 239 lineStyle LINESTYLE_MEDIUM</p>

登録済みのロゴをページモードの印字領域に展開します。

対象 プラットフォーム共通 RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L

構文

```
public void PrintPageModeLogo(int startX,
                                int startY,
                                string logoId);
```

パラメータ startX 始点からの横方向の基準点(ドット)
有効範囲は、0～2399です。

startY 始点からの縦方向の基準点(ドット)
有効範囲は、0～2399です。

logoId 印字するロゴのID(キーコード)
登録済みのロゴのIDを文字列で指定してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「4.2.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドの実行前にEnterPageModeでページモードを開始してください。

(5) スタンダードモード・ページモード共通プロパティ詳細

SendTimeout

送信タイムアウト時間の設定/取得

データ送信時のタイムアウト時間を設定または取得します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public int SendTimeout {get; set;}`

有効範囲 iOSの場合:

100～300000(ミリ秒:ms)

100未満の値を指定した場合は、100msに設定されます。

300000を超える値を指定した場合は、300000msに設定されます。

Androidの場合:

100～90000(ミリ秒:ms)

有効範囲外の値を指定した場合は、10000msに設定されます。

初期値 10000

説明 本プロパティはIsConnectがtrue/falseに関わらず設定または取得が可能です。

設定したタイムアウト時間が有効になるのは、次回データ送信時となります。

ReceiveTimeout

受信タイムアウト時間の設定/取得

データ受信時のタイムアウト時間を設定または取得します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public int ReceiveTimeout {get; set;}`

有効範囲 iOSの場合:

100～300000(ミリ秒:ms)

100未満の値を指定した場合は、100msに設定されます。

300000を超える値を指定した場合は、300000msに設定されます。

Androidの場合:

100～90000(ミリ秒:ms)

有効範囲外の値を指定した場合は、10000msに設定されます。

初期値 10000

説明 本プロパティはIsConnectがtrue/falseに関わらず設定または取得が可能です。

設定したタイムアウト時間が有効になるのは、次回データ受信時となります。

国際文字セットの値を設定または取得します。

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public InternationalCharacter InternationalCharacter {get; set;}</code>	
説明	利用可能な定数は、「4.2.1③⑩ 国際文字セット(InternationalCharacter)」を参照してください。無効な値を指定した場合は無視されます。	

本プロパティが未設定の場合は、デバイスの言語設定により以下の国際文字セットとなります。

デバイスの言語設定が日本の場合: **COUNTRY_JAPAN**

デバイスの言語設定が日本以外の場合: **COUNTRY_USA**

SendText、SendTextEx、SendDataFile、PrintPageModeText及び

PrintPageModeTextExにてテキストデータを送信した場合は、以下に示す文字コードの印字結果が異なります。印刷される文字に関しては、「付録A 文字セット」を参照してください。

国際文字セット設定により印字結果が異なる文字コード

0x23、0x24、0x40、0x5B、0x5C、0x5D、0x5E、0x60、0x7B、0x7C、0x7D、0x7E

コードページの値を設定または取得します。

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public CodePage CodePage {get; set;}</code>	
説明	利用可能な定数は、「4.2.1③⑪ コードページ(CodePage)」を参照してください。無効な値を指定した場合は無視されます。	

本プロパティが未設定の場合は、デバイスの言語設定により以下のコードページとなります。

デバイスの言語設定が日本の場合: **CODE_PAGE_KATAKANA**

デバイスの言語設定が日本以外の場合: **CODE_PAGE_1252**

SendText、SendTextEx、SendDataFile、PrintPageModeText及び

PrintPageModeTextExにてテキストデータを送信する場合に利用するエンコーダが変更されます。印刷される文字に関しては、「付録A 文字セット」を参照してください。

通信中のプリンターのモデル値を取得します。

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public DeviceModel DeviceModel {get;}</code>	
初期値	<code>DeviceModel.DEVICE_MODEL_RP_E10</code>	

戻り値 「4.2.1① デバイスモデル(DeviceModel)」を参照してください。

PortType

接続中ポート種別の取得

プリンターとの接続に利用しているポート種別の値を取得します。

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文	public PortType PortType {get;}
----	---------------------------------

初期値	PortType.PORT_TYPE_BLUETOOTH
-----	------------------------------

戻り値 「4.2.1② ポート種別 (PortType)」を参照してください。

IsConnect

プリンターとの通信状態の確認

プリンターとの通信状態を確認します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public bool IsConnect {get;}`

戻り値	true	プリンターと通信中
	false	プリンターと未接続

説明 本プロパティは、Connect状態をBOOL値で保持します。
Connectに成功すると、本プロパティはtrueになります。Connect後、Disconnectに成功すると、本プロパティはfalseになります。

SocketKeepingTime

ソケット維持時間の設定/取得

ソケット維持時間の設定または取得します。

対象	プラットフォーム共通	SLP720RT、RP-F10、RP-G10、RP-E10、RP-D10、MP-B30、MP-B30L
----	------------	---

```
public int SocketKeepingTime {get; set;}
```

有効範囲 60000～300000(ミリ秒:ms)
60000未満の値を指定した場合は、60000msに設定されます。
300000を超える値を指定した場合は、300000msに設定されます。

初期値 300000

説明 本プロパティはIsConnectがtrue/falseに関わらず設定または取得が可能です。

ソケット維持時間には、接続するプリンターの受信タイムアウト時間設定と等しい時間を指定してください。受信タイムアウト時間設定は、iOSの場合はApp StoreのiOSアプリ「SII Printer Utility」、Androidの場合はGoogle PlayのAndroidアプリ「SII Printer Utility」で変更できます。

設定したソケット維持時間が有効になるのは、次回Connect実行時となります。

4.2.3 DeviceInfoクラス

プリンターの探索メソッドで発見されたデバイス情報を格納するクラスです。取得できるデバイス情報については、「4.2.3(2) プロパティ一覧」を参照してください。

(1) メソッド一覧

DeviceInfoクラスで提供されるメソッドの一覧を下記に示します。

名前	説明
DeviceInfo	デバイス情報クラスのコンストラクタ

(2) プロパティ一覧

DeviceInfoクラスで提供されるプロパティの一覧を下記に示します。

名前	アクセス	説明
PortType	R	通信ポート種別の取得
DeviceName	R	デバイス名(プリンターモデル名)の取得
BluetoothAddress	R	Bluetoothアドレスの取得
MacAddress	R	MACアドレスの取得
IpAddress	R	IPアドレスの取得
IsBonded	R	ペアリング状態の取得
DevicePath	R	デバイスパスの取得

DeviceInfo

構文(c)のメソッドは、USB接続で使用するデバイス情報クラスのコンストラクタです。

```
(c) public DeviceInfo(PortType portType,  
                    string deviceName,  
                    string devicePath);
```

4-89

(4) プロパティ詳細

PortType 通信ポート種別の取得

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public PortType PortType {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報から通信ポート種別を取得します。	

DeviceName デバイス名(プリンターモデル名)の取得

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public string DeviceName {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からデバイス名(プリンターモデル名)を取得します。	

BluetoothAddress Bluetoothアドレスの取得

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	<code>public string BluetoothAddress {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたプリンター情報からBluetoothアドレスを取得します。	

MacAddress MACアドレスの取得

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	<code>public string MacAddress {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からMACアドレスを取得します。	

IpAddress IPアドレスの取得

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	<code>public string IpAddress {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からIPアドレスを取得します。	

IsBonded	ペアリング状態の取得
----------	------------

対象	プラットフォーム共通	全プリンター
構文	<code>public bool IsBonded {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からペアリング状態を取得します。 iOSでは、常にtrueを返します。	

DevicePath	デバイスパスの取得
------------	-----------

対象	Android	全プリンター
構文	<code>public string DevicePath {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からUSBデバイスファイルのパスの文字列を取得します。	

4.2.4 PrinterExceptionクラス

(1) メソッド一覧

PrinterExceptionクラスで提供されるメソッドの一覧を下記に示します。

名前	説明
PrinterException	コンストラクタ

(2) プロパティ一覧

PrinterExceptionクラスで提供されるプロパティの一覧を下記に示します。

名前	アクセス	説明
HResult	R	エラーコードの取得
Message	R	エラーメッセージの取得

(3) 定数一覧

① エラーコード

エラーコードの取得で利用される定数を下記に示します。

定数名	説明	値
ERROR_ACCESS_DENIED	ハンドルの取得に失敗しました。*1	-1
	利用できないポートが指定されました。	
	サポートされていないメソッドが指定されました。	
ERROR_SHARING_VIOLATION	すでにオープン済みのポートが指定されました。	-11
ERROR_PORT_NOT_OPENED	ポートがオープンされていません。	-12
ERROR_DEVICE_NOT_CONNECTED	Bluetooth接続に問題があります。	-21
	USB接続に問題があります。	
	指定されたIPアドレスのプリンターが存在しません。	
ERROR_OFFLINE	切断状態またはプリンターがオフラインです。	-22
ERROR_EXTERNAL_DEVICE_NOT_CONNECTED	ディスプレイが接続されていません。	-23

定数名	説明	値
ERROR_DEVICE_INITIALIZE_FAILED	プリンターの設定変更に失敗しました。プリンターへのデータ送信が送信タイムアウト時間内に完了していないか、プリンターからのデータ受信が受信タイムアウト時間内に完了していません。	-31
ERROR_DATA_SIZE_ZERO	データサイズが0バイトのデータが指定されました。	-101
ERROR_OVER_MAX_DATA_SIZE	データサイズが最大値を超過しています。	-102
ERROR_DATA_SIZE_INVALID	既定のデータサイズではありません。	-103
ERROR_ENCODE_FAILED	テキストデータのエンコードでエラーが発生しました。 ^{*1}	-111
ERROR_TIMEOUT	送信タイムアウトが発生しました。	-201
	受信タイムアウトが発生しました。	
ERROR_FILE_NOT_FOUND	指定されたファイルが存在しません。	-301
ERROR_FILE_USED	指定されたファイルは別プロセスで使用中です。	-302
ERROR_FILE_INVALID	指定されたファイルは無効です。	-303
ERROR_LOW_MEMORY	イメージファイルの読み込みでメモリ不足が発生しました。	-311
ERROR_OVER_MAX_IMAGE	イメージファイルの幅と高さのいずれか、または両方が印字可能な最大ドット数を超過しています。	-312
ERROR_LOGO_NOT_DEFINED	ロゴが登録されていません。	-313
ERROR_LOW_USER_AREA	ユーザ領域の残り容量が不足しています。	-401
ERROR_LOW_EXTERNAL_RAM	RAMの残り容量が不足しています。	-402
ERROR_NOT_REGISTERD	テンプレートが登録されていません。 イメージファイルが登録されていません。 スライドデータが登録されていません。 オプションフォントが登録されていません。 外字が登録されていません。	-403
ERROR_NOT_UNREGISTERD	テンプレートが削除されていません。 イメージファイルが削除されていません。 スライドデータが削除されていません。 オプションフォントが削除されていません。 外字が削除されていません。	-404
ERROR_INVALID_NO	指定されたロゴID、またはスタイルシートの値は無効です。	-501
ERROR_OVER_STYLE_NUM	指定されたファイルに登録されているスタイルの数が規定値(64)を超過しています。	-502
ERROR_INVALID_DATA	指定されたデータは無効です。	-503
ERROR_PAGE_MODE_SPECIFIED	ページモードが指定されています。	-511
ERROR_PAGE_MODE_NOT_SPECIFIED	ページモードが指定されていません。	-512
ERROR_INVALID_PARAM	指定されたパラメータは無効です。	-9999

*1: 異常処理の可能性があります。

(4) メソッド詳細

PrinterException

コンストラクタ

PrinterManagerクラスのAPI呼び出し時にスローされる例外クラスです。

構文 `public PrinterException(int code, string message);`

(5) プロパティ詳細

HResult

エラーコードの取得

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public int HResult {get;}`

説明 本プロパティは、エラーコードをint型で取得します。

戻り値 「4.2.4(3) 定数一覧」を参照してください。

Message

エラーメッセージの取得

対象 プラットフォーム共通 全プリンター

構文 `public string Message {get;}`

説明 本プロパティは、HResultの内容を補足する文字列が取得できます。

5章 ディスプレイのライブラリ機能

本章では、ライブラリに実装されている各クラス及びプロトコルのディスプレイ用APIについて説明します。

5.1 APIリファレンス

ライブラリには、下記のクラス及びプロトコルが含まれます。

✓: サポート、-: 非サポート

名前	説明	サポート
PrinterManager	デバイスとの通信、表示を行うためのAPIを提供します。 「5.1.2 PrinterManagerクラス」を参照してください。 PrinterManagerクラスで提供するAPIに必要な列挙型定数については、「5.1.1 列挙型定数一覧」を参照してください。	✓
DeviceInfo	StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報を格納します。 「5.1.3 DeviceInfoクラス」を参照してください。 DeviceInfoクラスで提供するAPIに必要な列挙型定数については、「5.1.1 列挙型定数一覧」を参照してください。	✓
PrinterException	API呼び出し時にスローされる例外クラスです。 「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	✓

(注意) 「はじめに」の「対象デバイス」を参照し、プラットフォーム別でのデバイスの組み合わせをご確認ください。

各クラスにおけるメソッド及びプロパティの詳細説明について記載内容を説明します。

Method or Property	メソッド名またはプロパティ名
--------------------	----------------

メソッドまたはプロパティの概略を記載します。

対象 メソッドをサポートするプラットフォーム、及びデバイスを記載します。

● プラットフォーム

	全てのプラットフォームを サポートする場合	サポートするデバイスが 個別の場合
「対象」の記載	プラットフォーム共通	iOS
		Android

● デバイス

	複数のデバイスを サポートする場合		サポートするデバイスが 個別の場合
「対象」の記載	全デバイス	全プリンター	SLP720RT
			RP-F10
			RP-G10
			RP-E10
			RP-D10
			MP-B30
			MP-B30L
			MP-B20
		-	プリンター経由のDSP-A01
			DSP-A01単体

構文 構文を記載します。

パラメータ パラメータと、パラメータの説明を記載します。

有効範囲 有効範囲がある場合は、有効範囲を記載します。

エラー エラーが発生した場合の説明を記載します。

初期値 初期値がある場合は、初期値を記載します。

説明 メソッド説明を記載します。

戻り値 戻り値がある場合は、戻り値を記載します。

5.1.1 列挙型定数一覧

列挙型定数一覧を以下に示します。

① デバイスモデル(DeviceModel)

デバイスモデルで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
DEVICE_MODEL_RP_F10 ^{*1}	RP-F10
DEVICE_MODEL_DSP_A01	DSP-A01

^{*1}: プリンター経由で使用している場合のみ有効。

② ポート種別(PortType)

ポート種別で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
PORT_TYPE_BLUETOOTH ^{*1}	Bluetoothで接続
PORT_TYPE_USB	USBで接続
PORT_TYPE_TCP ^{*1}	TCP/IPで接続

^{*1}: Androidの場合で、プリンター経由で使用している場合のみ有効。

③ プリンター応答種別(PrinterResponseId)

プリンター応答種別で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
PRINTER_RESPONSE_REQUEST	実行応答リクエスト
PRINTER_RESPONSE_USER_AREA	ユーザ領域の残り容量の送信
PRINTER_RESPONSE_ARRANGE_USER_AREA	ユーザ領域の整理後の残り容量の送信
PRINTER_RESPONSE_NV_GRAPHICS	NVグラフィックスのメモリ容量の送信
PRINTER_RESPONSE_KEY_CODE	定義されているNVグラフィックスのキーコード一覧の送信

④ デバイスタイプ(DeviceType)

デバイスタイプで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
TYPE_PRINTER	プリンター
TYPE_DISPLAY	ディスプレイ

⑤ メモリ領域(MemoryArea)

メモリ領域の操作で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
MEMORY_DISPLAY_USERMEMORY	ユーザ領域

⑥ 位置揃え(PrintAlignment)

位置揃えで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
ALIGNMENT_LEFT	左揃え
ALIGNMENT_CENTER	中央揃え
ALIGNMENT_RIGHT	右揃え

⑦ 強調文字(CharacterBold)

強調文字で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
BOLD_CANCEL	強調文字を解除
BOLD	強調文字を指定

⑧ アンダーライン(CharacterUnderline)

アンダーラインで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
UNDERLINE_CANCEL	アンダーライン表示を解除
UNDERLINE_1	1ドット幅アンダーライン表示を指定

⑨ 文字倍率(CharacterScale)

文字倍率で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
VERTICAL_1_HORIZONTAL_1	縦1倍・横1倍
VERTICAL_1_HORIZONTAL_2	縦1倍・横2倍
VERTICAL_1_HORIZONTAL_3	縦1倍・横3倍
VERTICAL_1_HORIZONTAL_4	縦1倍・横4倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_1	縦2倍・横1倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_2	縦2倍・横2倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_3	縦2倍・横3倍
VERTICAL_2_HORIZONTAL_4	縦2倍・横4倍
VERTICAL_3_HORIZONTAL_1	縦3倍・横1倍
VERTICAL_3_HORIZONTAL_2	縦3倍・横2倍
VERTICAL_3_HORIZONTAL_3	縦3倍・横3倍
VERTICAL_3_HORIZONTAL_4	縦3倍・横4倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_1	縦4倍・横1倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_2	縦4倍・横2倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_3	縦4倍・横3倍
VERTICAL_4_HORIZONTAL_4	縦4倍・横4倍

⑩ 文字フォント(CharacterFont)

文字フォントで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
FONT_A	フォントA(24×12)
FONT_B	フォントB(16×8)

⑪ 登録フォント(RegisteredFont)

登録フォントで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
FONT_STANDARD	標準フォント
FONT_OPTION	オプションフォント

⑫ モジュールサイズ (ModuleSize)

バーコードのモジュールサイズで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明	使用メソッド
QR_MODULE_SIZE_2	2ドット	SetTemplateQRCodeData
QR_MODULE_SIZE_3	3ドット	
QR_MODULE_SIZE_4	4ドット	
QR_MODULE_SIZE_5	5ドット	
QR_MODULE_SIZE_6	6ドット	
QR_MODULE_SIZE_7	7ドット	
QR_MODULE_SIZE_8	8ドット	
QR_MODULE_SIZE_9	9ドット	
QR_MODULE_SIZE_10	10ドット	
QR_MODULE_SIZE_11	11ドット	

⑬ エラー訂正レベル (ErrorCorrection)

エラー訂正レベルで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明	使用メソッド
QR_ERROR_CORRECTION_L	エラー訂正レベル L	SetTemplateQRCodeData
QR_ERROR_CORRECTION_M	エラー訂正レベル M	
QR_ERROR_CORRECTION_H	エラー訂正レベル H	
QR_ERROR_CORRECTION_Q	エラー訂正レベル Q	

⑭ QRデータモード (QrDataMode)

QRデータモードで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
QRDATAMODE_NUMERIC	数字モード
QRDATAMODE_ALPHANUMERIC	英数字モード
QRDATAMODE_8BITBYTE	8ビットバイトモード
QRDATAMODE_KANJI	漢字モード
QRDATAMODE_MIXTURE	混在モード

⑮ QRクワイエットゾーン(QrQuietZone)

QRクワイエットゾーンで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
QRQUIETZONE_EXIST	QRクワイエットゾーンあり
QRQUIETZONE_NONE	QRクワイエットゾーンなし

⑯ マクロ登録処理(MacroRegistrationFunction)

マクロ登録処理で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
MACRO_REGISTRATION_CLEAR	マクロ登録処理の中止
MACRO_REGISTRATION_START	マクロ登録処理の開始
MACRO_REGISTRATION_REGIST	マクロ登録とマクロ登録処理の終了

⑰ ディスプレイ応答種別(DisplayResponseId)

ディスプレイ応答種別で利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
DISPLAY_RESPONSE_REQUEST	実行応答リクエスト
DISPLAY_RESPONSE_USER_AREA	ユーザ領域残り容量の送信
DISPLAY_RESPONSE_TEMPLATE_ID_LIST	テンプレートIDの送信
DISPLAY_RESPONSE_IMAGE_ID_LIST	イメージIDの送信
DISPLAY_RESPONSE_SLIDE_ID_LIST	スライドIDの送信
DISPLAY_RESPONSE_TEMPLATE_LABEL	テンプレート名の送信
DISPLAY_RESPONSE_IMAGE_LABEL	イメージ名の送信
DISPLAY_RESPONSE_SLIDE_LABEL	スライド名の送信

⑱ 国際文字セット(InternationalCharacter)

国際文字セットで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
COUNTRY_USA	アメリカ(USA)
COUNTRY_FRANCE	フランス(France)
COUNTRY_GERMANY	ドイツ(Germany)
COUNTRY_ENGLAND	イギリス(United Kingdom)
COUNTRY_DENMARK_1	デンマーク I (Denmark I)
COUNTRY_SWEDEN	スウェーデン(Sweden)
COUNTRY_ITALY	イタリア(Italy)
COUNTRY_SPAIN	スペイン I (Spain I)
COUNTRY_JAPAN	日本(Japan)
COUNTRY_NORWAY	ノルウェー(Norway)
COUNTRY_DENMARK_2	デンマーク II (Denmark II)
COUNTRY_SPAIN_2	スペイン II (Spain II)
COUNTRY_LATIN_AMERICA	ラテンアメリカ(Latin America)
COUNTRY_ARABIA	アラビア(Arabia)

①⑨ コードページ(CodePage)

コードページで利用する列挙型定数を下記に示します。

定数名	説明
CODE_PAGE_437	USA, Standard Europe (Code Page437)
CODE_PAGE_KATAKANA	Katakana
CODE_PAGE_850	Multilingual (Code Page850)
CODE_PAGE_860	Portuguese (Code Page860)
CODE_PAGE_863	Canadian-French (Code Page863)
CODE_PAGE_865	Nordic (Code Page865)
CODE_PAGE_857 ^{*1}	Turkish (Code Page857)
CODE_PAGE_737	Greek (Code Page737)
CODE_PAGE_1252	Latin (Code Page1252)
CODE_PAGE_866	Russian (Code Page866)
CODE_PAGE_852	Eastern Europe (Code Page852)
CODE_PAGE_858	Euro (Code Page858)
CODE_PAGE_855	Cyrillic (Code Page855)
CODE_PAGE_864 ^{*1*2}	Arabic (Code Page864)
CODE_PAGE_1250	Central European (Code Page1250)
CODE_PAGE_1251	Cyrillic (Code Page1251)
CODE_PAGE_1253 ^{*3}	Greek (Code Page1253)
CODE_PAGE_1254	Turkish (Code Page1254)

*1: Unicodeの20AChは表示できません。

*2: フォントBは表示できません。

*3: Unicodeの00AAhは表示できません。

5.1.2 PrinterManagerクラス

(1) メソッド一覧

PrinterManagerクラスで提供されるメソッドを下記に示します。

メソッドの詳細については、「5.1.2(3) メソッド詳細」を参照してください。

✓: サポート、-: 非サポート

名前	説明	サポート
PrinterManager	コンストラクタ	✓
Connect	デバイスとの通信開始	✓
Disconnect	デバイスとの通信切断	✓
GetPrinterResponse	プリンターからの各種応答取得	✓
StartDiscoveryDevice	デバイスの探索開始	✓
CancelDiscoveryDevice	デバイスの探索中断	✓
GetFoundDevice	発見されたデバイス情報リストの取得	✓
Defragment	メモリ領域の最適化	✓
InitializeMemoryArea	メモリ領域の初期化	✓
ShowTemplate	テンプレートの表示	✓
ShowSlide	スライドの表示	✓
EnterStandbyMode	スタンバイの表示	✓
ExecuteMacro	マクロの実行	✓
TurnOnScreen	画面の表示オン・オフ	✓
SelectTemplate	テンプレートの選択	✓
SetTemplateImageData	イメージデータの設定	✓
SelectTemplateTextObject	text要素の選択	✓
SetTemplateTextAlignment	テキストデータの位置揃え	✓
SetTemplateTextLeftMargin	テキストデータの左マージンの設定	✓
SetTemplateTextLineSpacing	テキストデータの改行量の設定	✓
SetTemplateTextBold	テキストデータの強調文字の設定	✓
SetTemplateTextUnderline	テキストデータのアンダーラインの設定	✓
SetTemplateTextSize	テキストデータの文字サイズの設定	✓
SetTemplateTextFont	テキストデータの文字フォントの設定	✓
SetTemplateTextRegisteredFont	テキストデータの登録フォントの設定	✓
SetTemplateTextRightSpacing	テキストデータの右スペース量の設定	✓
SetTemplateTextColor	テキストデータの文字色の設定	✓
SetTemplateTextData	テキストデータの入力	✓
SetTemplateBarcodeData	バーコードデータの入力	✓
SetTemplateQRCodeData	QRコードデータの入力	✓
RegisterTemplate	テンプレートの登録	✓
UnregisterTemplate	テンプレートの削除	✓
RegisterImageData	イメージデータの登録	✓

名前	説明	サポート
UnregisterImageData	イメージデータの削除	✓
RegisterSlideData	スライドデータの登録	✓
UnregisterSlideData	スライドデータの削除	✓
RegisterUserDefinedCharacter	外字の登録	✓
UnregisterUserDefinedCharacter	外字の削除	✓
RegisterOptionFont	オプションフォントの登録	✓
UnregisterOptionFont	オプションフォントの削除	✓
ControlMacroRegistration	マクロ登録の開始・終了	✓
GetDisplayResponse	ディスプレイからの各種応答取得	✓
SetStatusChangedEventHandler	プリンタステータス変化のコールバック開始・終了	✓
SendBinary	バイナリデータの送信	✓
SendDataFile	指定ファイルの送信	✓

(2) プロパティ一覧

PrinterManagerクラスで提供されるプロパティを下記に示します。

✓: サポート、-: 非サポート

名前	アクセス	説明	サポート
SendTimeout	R/W	送信タイムアウト時間の設定/取得	✓
ReceiveTimeout	R/W	受信タイムアウト時間の設定/取得	✓
InternationalCharacter	R/W	国際文字セットの設定/取得	✓
CodePage	R/W	コードページの設定/取得	✓
DeviceModel	R	デバイスモデルの取得	✓
PortType	R	接続中ポート種別の取得	✓
IsConnect	R	プリンターとの通信状態の確認	✓
SocketKeepingTime	R/W	ソケット維持時間の設定/取得	✓

(3) メソッド詳細

PrinterManager

コンストラクタ

SII.SDK.Xamarin.PrinterManagerクラスのコンストラクタです。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public PrinterManager(object context)`

パラメータ context コンテキスト
iOSの場合:
 nullを指定してください。
Androidの場合:
 本メソッドを呼び出すアプリケーションのコンテキストを指定してください。
 例: MainActivity.this

Connect

デバイスとの通信開始

デバイスとの通信を開始します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 (a) `public void Connect(DeviceModel deviceModel,
 DeviceInfo deviceInfo);`

(b) `public void Connect(DeviceModel deviceModel,
 PortType portType,
 string param);`

パラメータ deviceModel デバイスモデル
 利用可能な定数は、「5.1.1① デバイスモデル(DeviceModel)」を参照してください。

 deviceInfo デバイス情報
 DeviceInfoクラスのオブジェクトを指定してください。
 DeviceInfoクラスのオブジェクトは、StartDiscoveryDeviceと
 GetFoundDevice1にて取得が可能です。

 portType ポート種別
 利用可能な定数は、「5.1.1② ポート種別(PortType)」を参照してください。

param	<p>portTypeの設定により異なります。 対応するインターフェイスは「はじめに」の「対象デバイス」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・portTypeがPORT_TYPE_BLUETOOTH Bluetoothアドレス、またはBluetoothデバイス名 (Bluetoothアクセサリ)を指定してください。 例: "00:11:22:AA:BB:CC"、"RP-F10" ・portTypeがPORT_TYPE_USB iOSの場合: プリンタ名を指定してください。 例: "RP-F10" Androidの場合: nullを指定してください。 ・portTypeがPORT_TYPE_TCP プリンターのIPアドレスを指定してください。 例: "192.168.0.190"、"192.168.0.1"
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドは、他のPrinterManagerクラスのメソッドを使用する前に呼び出してください。 本ライブラリを正しく動作させるために、本メソッドは接続時にプリンターの設定を変更する場合があります。</p> <p>Bluetooth接続の場合: プリンター経由でディスプレイを使用する場合のみ、paramで指定したペアリング済みのBluetoothアドレス、またはBluetoothデバイス (Bluetoothアクセサリ) に対して接続を行います。 iOSでは、iOSデバイスとペアリング済みのプリンターと、Bluetooth接続で通信を開始します。 Androidでは、paramで指定したBluetoothアドレスに対し、deviceModelで指定したプリンターを接続します。</p> <p>USB接続の場合: iOSでは、iOSデバイスとUSBケーブルで接続されたプリンターと、USB接続で通信を開始します。 Androidでは、プリンター経由でディスプレイを使用する場合は、deviceModelで指定したプリンターに接続します。ディスプレイ単体で使用する場合は、deviceModelで指定したディスプレイに接続します。</p> <p>TCP/IP接続の場合: プリンター経由でディスプレイを使用する場合のみ、デバイスと同じネットワークに接続されたプリンターと、TCP/IP接続で通信を開始します。 iOS、Androidのどちらもparamで指定されたIPアドレスに対し、deviceModelで指定したプリンターを接続します。</p> <p>● ライブラリの TCP/IP 接続中のソケットの作成・破棄について</p> <p>ライブラリはConnect後、Disconnectするまで作成したソケットを維持します。また、Disconnectするまで別のアプリケーションから同じプリンターに接続することはできません。</p>

ソケット破棄の時点でプリンターが同じネットワーク上の別のホストから接続要求を受けていた場合、プリンターはそちらのホストとの通信を確立するため、再接続に失敗する可能性があります。

注意

デバイスとの通信切断

デバイスとの通信を終了します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public void Disconnect();`

エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、 <code>PrinterException</code> をスローします。 エラーについての詳細は、「 5.1.4 PrinterExceptionクラス 」を参照してください。
-----	---

注意

プリンターからの各種応答取得

プリンターからの応答データを取得します。

対象	iOS	全プリンター、プリンター経由のDSP-A01
	Android	全デバイス

```
構文    public void GetPrinterResponse<T>(PrinterResponseId responseId,
                                     object param,
                                     out T[] response);
```

パラメータ	responseId	<p>プリンター応答種別定数</p> <p>利用可能な定数は、「5.1.1③ プリンター応答種別 (PrinterResponseId)」を参照してください。</p>
-------	------------	---

param コマンドパラメータ
 プリンター応答種別定数により指定する値が異なります。
 指定する値の説明は、下表を参照してください。

response	<p>取得した応答データを格納するバッファ</p> <p>プリンター応答種別定数によりバッファの型が異なります。</p> <p>バッファの型は、下表を参照してください。</p>
----------	--

応答種別定数	
パラメータ	説明
PRINTER_RESPONSE_REQUEST （実行応答リクエスト）	
param	int型で0～15(00h～0Fh)を指定してください。
response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、実行応答リクエストの応答コードが128～143(80h～8Fh)で格納されます。
PRINTER_RESPONSE_USER_AREA （ユーザ領域の残り容量の送信）	
param	nullを指定してください。
response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、ユーザ領域の残り容量(単位:バイト)が数値で格納されます。
PRINTER_RESPONSE_ARRANGE_USER_AREA （ユーザ領域の整理後の残り容量の送信）	
param	nullを指定してください。
response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、ユーザ領域の整理後の残り容量(単位:バイト)が数値で格納されます。
PRINTER_RESPONSE_NV_GRAPHICS （NVグラフィックスのメモリ容量の送信）	
param	nullを指定してください。
response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、NVグラフィックスメモリ容量(単位:バイト)が数値で格納されます。
PRINTER_RESPONSE_KEY_CODE （定義されているNVグラフィックスのキーコード一覧の送信）	
param	nullを指定してください。
response	string型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、NVグラフィックスのキーコードが文字列の配列で格納されます。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

デバイスを探索します。

対象	iOS Android	全プリンター、プリンター経由のDSP-A01 全デバイス
構文	<pre>public void StartDiscoveryDevice(DeviceType deviceType, PortType portType, int timeout, Action completion);</pre>	
パラメータ	deviceType	<p>デバイスタイプ</p> <p>利用可能な定数は、「5.1.1④ デバイスタイプ(DeviceType)」を参照してください。</p> <p>iOSの場合は、TYPE_PRINTERのみ有効です。</p>
	portType	<p>ポート種別</p> <p>利用可能な定数は、「5.1.1② ポート種別(PortType)」を参照してください。</p>
	timeout	<p>探索タイムアウト時間(ミリ秒:ms)</p> <p>タイムアウト時間を設定します。</p> <p>有効範囲は、3000～60000です。</p> <p>3000未満の値を指定した場合は3000msに設定されます。</p> <p>60000を超える値を指定した場合は60000msに設定されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● PORT_TYPE_TCPの場合 ローカルブロードキャストパケットを送信し、timeoutで指定した時間が経過するまでプリンターからの応答を待ちます。 ● PORT_TYPE_BLUETOOTHの場合 デバイスを探索中の場合、timeoutで指定した時間が経過するまで探索を行います。デバイスの探索が終了した場合は、timeoutの時間を待たずに探索を終了します。 iOSの場合は、timeoutの指定は無視されます。 ● PORT_TYPE_USBの場合 timeoutの指定は無視されます。
	completion	デバイス探索終了時に実行するブロック
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。	
説明	<p>本メソッドは、デバイスを探索します。</p> <p>発見したデバイスのデバイス情報は、GetFoundDeviceで取得できます。</p>	

実行中のStartDiscoveryDeviceを中断します。

対象	プラットフォーム共通	全プリンター、プリンター経由のDSP-A01
構文	<code>public void CancelDiscoveryDevice();</code>	
説明	StartDiscoveryDeviceのcompletionで設定したブロックにイベントとして通知します。	

StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報リストを、格納先のDeviceInfoクラスから取得します。

対象	iOS	全プリンター、プリンター経由のDSP-A01
	Android	全デバイス
構文	<code>public DeviceInfo[] GetFoundDevice();</code>	
説明	「5.1.3 DeviceInfoクラス」を参照してください。	

メモリ領域を最適化します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<code>public void Defragment(MemoryArea memoryArea);</code>	
パラメータ	memoryArea	メモリ領域 利用可能な定数は、「5.1.1⑤ メモリ領域 (MemoryArea)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	最適化には数分かかることがあります。 最適化中にプリンターの電源をオフにしないでください。 本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。	

メモリ領域を初期化します。

対象	iOS Android	プリンター経由のDSP-A01 プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<pre>public void InitializeMemoryArea(MemoryArea memoryArea);</pre>	
パラメータ	memoryArea	メモリ領域 利用可能な定数は、「5.1.1⑤ メモリ領域 (MemoryArea)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	初期化には数分かかることがあります。 初期化中にプリンターの電源をオフにしないでください。 本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。	
注意	<p>MEMORY_DISPLAY_USERMEMORYを指定して初期化すると、以下のメソッドで登録したデータは削除されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> •RegisterTemplate •RegisterImageData •ControlMacroRegistration •RegisterUserDefinedCharacter •RegisterOptionFont <p><u>工場出荷時に登録されるシステムで利用する一部のデータも削除されます。</u> <u>それにより、プリンターでエラーなどが発生した際にディスプレイに表示されるガイド画面の表示ができなくなります。</u> 使用済みのメモリ領域を再度利用する場合は、Defragmentをご利用ください。</p>	

ディスプレイの画面をテンプレート表示にします。

対象	iOS Android	プリンター経由のDSP-A01 プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<pre>public void ShowTemplate(int time_ms);</pre>	
パラメータ	time_ms	表示時間(ms:ミリ秒) 画面に表示する時間をtime_ms (ms)で指定してください。 有効範囲は、0～25500です。 0を超える値、かつ100未満の値を指定した場合は100msに設定されます。 25500を超える値を指定した場合は25500msに設定されます。

マクロ登録の場合:

time_msに0を指定した場合は、テンプレート表示を続けます。

time_msに0以外を指定した場合は、表示時間経過後は次のテンプレートに移ります。

マクロ登録以外の場合:

time_msに0を指定した場合は、テンプレート表示を続けます。

time_msに0以外を指定した場合は、表示時間経過後は直前のテンプレートに戻ります。直前に表示時間に0以外を指定して画面更新を行っていた場合は、0を指定して画面更新を行ったテンプレートまで戻ります。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 画面を更新し、以下のメソッドで指定されたデータを表示します。

- SelectTemplate
- SetTemplateImageData
- SelectTemplateTextObject
- SetTemplateTextAlignment
- SetTemplateTextLeftMargin
- SetTemplateTextLineSpacing
- SetTemplateTextBold
- SetTemplateTextUnderline
- SetTemplateTextSize
- SetTemplateTextFont
- SetTemplateTextRightSpacing
- SetTemplateTextColor
- SetTemplateTextData
- SetTemplateBarcodeData
- SetTemplateQRCodeData

ShowSlide

スライドの表示

ディスプレイの画面をスライド表示にします。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体

構文 `public void ShowSlide(int slideID, int time_ms);`

パラメータ	slideID	スライドID
		RegisterSlideDataで登録したスライドデータのスライドIDを指定してください。
		有効範囲は、0～91です。
		指定したスライドIDにスライドデータが登録されていない場合は無視されます。

time_ms	<p>表示時間(ms:ミリ秒)</p> <p>画面に表示する時間をtime_ms (ms)で指定してください。</p> <p>有効範囲は、0～25500です。</p> <p>0を超える値、かつ100未満の値を指定した場合は100msに設定されます。</p> <p>25500を超える値を指定した場合は25500msに設定されます。</p> <p>マクロ登録の場合：</p> <p>time_msに0を指定した場合は、スライド表示を続けます。</p> <p>time_msに0以外を指定した場合は、スライド表示時間経過後は次のスライドに移ります。</p> <p>マクロ登録以外の場合：</p> <p>time_msに0を指定した場合は、スライド表示を続けます。</p> <p>time_msに0以外を指定した場合は、スライド表示時間経過後は直前の画面に戻ります。直前に表示時間に0以外を指定して画面更新を行っていた場合は、0を指定して画面更新を行ったスライドまで戻ります。</p>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。</p> <p>エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>選択中のテンプレートは選択が解除されます。</p>

EnterStandbyMode

スタンバイの表示

ディスプレイをスタンバイモードにします。

対象	<p>iOS プリンター経由のDSP-A01</p> <p>Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</p>
構文	<pre>public void EnterStandbyMode();</pre>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。</p> <p>エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドはスタンバイモード中、及びガイドモード中は無視されます。</p> <p>選択中のテンプレートは選択が解除されます。</p>

ExecuteMacro

マクロの実行

マクロを実行します。

対象	<p>iOS プリンター経由のDSP-A01</p> <p>Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</p>
構文	<pre>public void ExecuteMacro(int macroID, int repeatCount);</pre>
パラメータ	<p>macroID マクロID</p> <p>ControlMacroRegistrationで登録したマクロのマクロIDを指定してください。</p> <p>有効範囲は、0～127です。</p> <p>指定したマクロIDにマクロが登録されていない場合は無視されます。</p>

repeatCount	実行回数 マクロを実行する回数を指定してください。 有効範囲は、0～255です。 0を指定した場合は、繰り返しを継続します。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
説明	選択中のテンプレートは選択が解除されます。

TurnOnScreen

画面の表示オン・オフ

ディスプレイの画面のバックライトのオン・オフを設定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<code>public void TurnOnScreen(bool isOn);</code>	
パラメータ	isOn	画面状態 画面状態を以下から指定してください。 true: バックライトオン false: バックライトオフ
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	

SelectTemplate

テンプレートの選択

ディスプレイで表示するテンプレートを選択します。

構文(a)のメソッドは、テンプレートとテンプレートの背景に使用するスライドデータを選択します。

構文(b)のメソッドは、テンプレートを選択します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	(a) <code>public void SelectTemplate(int templateID, int slideID);</code> (b) <code>public void SelectTemplate(int templateID);</code>	
パラメータ	templateID	テンプレートID 選択するテンプレートのテンプレートIDを指定してください。 有効範囲は、0～127です。 指定したテンプレートIDにテンプレートが登録されていない場合は無視されます。

slideID	<p>スライドID</p> <p>テンプレートの背景に使用するスライドデータのスライドIDを指定してください。</p> <p>有効範囲は、0～91です。</p> <p>指定したスライドIDにスライドデータが登録されていない場合は無視されます。</p>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。</p> <p>エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドを実行するとテンプレート上のデータはクリアされます。</p> <p>選択したテンプレートはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p> <p>選択中のテンプレートはShowSlide、EnterStandbyMode、ExecuteMacroで選択が解除されます。</p> <p>選択中のテンプレートはShowTemplateで時間指定表示を実行すると選択が解除されます。</p> <p>SetTemplateTextDataで20h～7EhのASCII文字以外を入力する場合、CodePageの値に応じて以下のテンプレートを使用してください。</p> <p>CodePageがCODE_PAGE_KATAKANAの場合：</p> <p>エンコード指定がShift_JISのテンプレートを使用してください。</p> <p>CodePageがCODE_PAGE_KATAKANA以外：</p> <p>エンコード指定がISO-2022-JPのテンプレートを使用してください。</p>

SetTemplateImageData

イメージデータの設定

選択中のテンプレートに表示するイメージデータを設定します。

対象	<p>iOS プリンター経由のDSP-A01</p> <p>Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</p>
構文	<pre>public void SetTemplateImageData(int mapID, int imageID);</pre>
パラメータ	<p>mapID マップID</p> <p>有効範囲は、0～63です。</p> <p>指定したマップIDがテンプレートに定義されていない場合は無視されます。</p> <p>imageID イメージID</p> <p>RegisterImageDataで登録したイメージデータのイメージIDを指定してください。</p> <p>有効範囲は、0～63です。</p> <p>指定したイメージIDにイメージデータが登録されていない場合は無視されます。</p>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。</p> <p>エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>選択中のテンプレートのマップIDを本メソッドで指定してから、配置するイメージIDを指定してください。</p> <p>指定したイメージデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p>

本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。

- ・SelectTemplateを実行した場合
- ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合
- ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

テンプレートが未選択の場合は無視されます。

SelectTemplateTextObject

text要素の選択

編集を開始するtext要素を選択します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	public void SelectTemplateTextObject(int mapID);	
パラメータ	mapID	マップID 有効範囲は、0～63です。 指定したマップIDがテンプレートに定義されていない場合は無視されます。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	選択中のテンプレートのマップIDを本メソッドで指定してから、文字の編集を開始してください。	
	指定したマップIDのtext要素にスクロールを設定している場合は、ShowTemplateの後に本メソッドを実行した場合、スクロールを実行します。	
	指定したマップIDのtext要素にスクロールを設定していない場合は、ShowTemplateの後に本メソッドを実行した場合、入力済みのテキストデータを破棄します。	
	本メソッドの指定は以下の条件でクリアされます。 <ul style="list-style-type: none">•SelectTemplateを実行した場合•ShowTemplateを実行した場合	
	テンプレートが未選択の場合は無視されます。	

SetTemplateTextAlignment

テキストデータの位置揃え

ディスプレイで表示するテキストデータに位置揃えを指定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	public void SetTemplateTextAlignment(PrintAlignment alignment);	
パラメータ	alignment	位置揃え 利用可能な定数は、「5.1.1⑥ 位置揃え(PrintAlignment)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	

説明	<p>位置揃えは以下の場合のみ有効です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateTextObjectで指定したマップIDにテキストデータが未入力時 ・SelectTemplateTextObjectで指定したマップIDに入力したテキストデータが改行直後 <p>本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。 本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。 入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p> <p>本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateを実行した場合 ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合 ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合
----	---

SetTemplateTextLeftMargin

テキストデータの左マージンの設定

ディスプレイで表示するテキストデータに左マージンを設定します。

対象	<div>iOS プリンター経由のDSP-A01</div> <div>Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</div>
構文	<code>public void SetTemplateTextLeftMargin(int margin);</code>
パラメータ	<div>margin 左マージン(ピクセル:px)</div> <div>有効範囲は、0～479です。</div>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>左マージンの設定は以下の場合のみ有効です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateTextObjectで指定したマップIDにテキストデータが未入力時 ・SelectTemplateTextObjectで指定したマップIDに入力したテキストデータが改行直後 <p>本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。 本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。 入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p> <p>本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateを実行した場合 ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合 ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

SetTemplateTextLineSpacing

テキストデータの改行量の設定

ディスプレイで表示するテキストデータに改行量を設定します。

対象	<div>iOS プリンター経由のDSP-A01</div> <div>Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</div>
構文	<code>public void SetTemplateTextLineSpacing(int spacing);</code>
パラメータ	<div>spacing 改行量(ピクセル:px)</div> <div>有効範囲は、0～255です。</div>

エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
説明	<p>改行量の設定は以下の場合のみ有効です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateTextObjectで指定したマップIDにテキストデータが未入力時 ・SelectTemplateTextObjectで指定したマップIDに入力したテキストデータが改行直後 <p>指定したマップIDのtext要素にスクロールを設定している場合は、本メソッドの指定は表示されません。</p> <p>本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。 本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。 入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p> <p>本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateを実行した場合 ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合 ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

SetTemplateTextBold

テキストデータの強調文字の設定

ディスプレイで表示するテキストデータに強調文字を設定します。

対象	<div>iOS</div> <div>Android</div>	<div>プリンター経由のDSP-A01</div> <div>プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</div>
構文	public void SetTemplateTextBold(CharacterBold bold);	
パラメータ	bold	<p>強調文字</p> <p>利用可能な定数は、「5.1.1⑦ 強調文字(CharacterBold)」を参照してください。</p>
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	<p>本メソッド実行後のテキストデータから強調文字は適用されます。1文字ずつ強調文字の設定ができます。</p> <p>本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。 本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。 入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p> <p>本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateを実行した場合 ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合 ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合 	

ディスプレイで表示するテキストデータにアンダーラインを設定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<code>public void SetTemplateTextUnderline(CharacterUnderline underline);</code>	
パラメータ	underline	アンダーライン 利用可能な定数は、「5.1.1⑧ アンダーライン(CharacterUnderline)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	<p>本メソッド実行後のテキストデータからアンダーラインは適用されます。1文字ずつアンダーラインの設定ができます。</p> <p>本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。 本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。 入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p> <p>本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateを実行した場合 ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合 ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合 	

ディスプレイで表示するテキストデータに文字サイズを設定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<code>public void SetTemplateTextSize(CharacterScale scale);</code>	
パラメータ	scale	文字倍率 利用可能な定数は、「5.1.1⑨ 文字倍率(CharacterScale)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	<p>本メソッド実行後のテキストデータから文字サイズは適用されます。1文字ずつ文字サイズの設定ができます。</p> <p>本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。 本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。 入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p>	

本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。

- ・SelectTemplateを実行した場合
- ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合
- ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

SetTemplateTextFont

テキストデータの文字フォントの設定

ディスプレイで表示するテキストデータに文字フォントを設定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<pre>public void SetTemplateTextFont(CharacterFont font);</pre>	
パラメータ	font	文字フォント 利用可能な定数は、「5.1.1⑩ 文字フォント(CharacterFont)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	本メソッド実行後のテキストデータから文字フォントは適用されます。1文字ずつ文字フォントの設定ができます。	

本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。
本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。
入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。

本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。

- ・SelectTemplateを実行した場合
- ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合
- ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

SetTemplateTextRegisteredFont

テキストデータの登録フォントの設定

ディスプレイで表示するテキストデータで使用する登録フォントを設定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<pre>public void SetTemplateTextRegisteredFont(RegisteredFont font);</pre>	
パラメータ	font	登録フォント 利用可能な定数は、「5.1.1⑪ 登録フォント(RegisteredFont)」を参照してください。 オプションフォントが登録されていない場合は無視されます。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	本メソッド実行後のテキストデータから登録フォントは適用されます。1文字ずつ登録フォントの設定ができます。	

本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。
入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。

本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。

- ・SelectTemplateを実行した場合
- ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合
- ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

SetTemplateTextRightSpacing

テキストデータの右スペース量の設定

ディスプレイで表示するテキストデータに右スペース量を設定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体

構文 `public void SetTemplateTextRightSpacing(int spacing);`

パラメータ spacing 文字の右スペース量(ピクセル:px)
有効範囲は、0～255です。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッド実行後のテキストデータから文字の右スペース量は適用されます。1文字ずつ右スペース量の設定ができます。

本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。
本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。
入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。

本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。

- ・SelectTemplateを実行した場合
- ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合
- ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

SetTemplateTextColor

テキストデータの文字色の設定

ディスプレイで表示するテキストデータで使用する文字色を設定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体

構文 `public void SetTemplateTextColor(int color);`

パラメータ color 文字色
有効範囲は、0～0xffffffffです。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドでテキストデータに文字色を設定できます。
 文字色はRGB24bitカラーで設定できます。設定した文字色はRGB555の16bitカラーに減色して表示されます。

本メソッド実行後のテキストデータから文字色は適用されます。1文字ずつ文字色の設定ができます。

本メソッドを実行する前にSelectTemplateTextObjectでマップIDを指定してください。
 本メソッドを実行した後にSetTemplateTextDataでテキストデータを入力してください。
 入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。

本メソッドの設定は以下の条件でクリアされます。

- ・SelectTemplateを実行した場合
- ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合
- ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

SetTemplateTextData	テキストデータの入力
---------------------	------------

ディスプレイで表示するテキストデータを入力します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体

構文 `public void SetTemplateTextData(string text);`

パラメータ	text	ディスプレイで表示するテキストデータ 一度に指定可能なデータサイズは1～1020バイトです。
--------------	------	---

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドは、入力されたテキストデータを、InternationalCharacter、及びCodePageの設定を基に表示可能なテキストデータにエンコードして画面に表示します。

選択中のテンプレートのマップIDをSelectTemplateTextObjectで指定してから、本メソッドでテキストデータを入力してください。

SelectTemplateTextObjectでマップIDが指定されていない場合は、無視されます。
 入力したテキストデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。

本メソッドで入力したテキストデータは以下の条件でクリアされます。

- ・SelectTemplateを実行した場合
- ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合
- ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合

選択中のテンプレートのバーコード要素のマッピングIDを指定し、バーコードデータを入力します。

構文(a)のメソッドは、表示するバーコードにデータを文字列で入力します。

構文(b)のメソッドは、表示するバーコードにデータをバイト配列で入力します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	(a) <code>public void SetTemplateBarcodeData(int mapID, string text);</code>	
	(b) <code>public void SetTemplateBarcodeData(int mapID, byte[] data);</code>	
パラメータ	mapID	マッピングID 有効範囲は、0～7です。 指定したマッピングIDが選択中のテンプレートに定義されていない場合は無視されます。
	text	バーコードデータ 入力可能な文字は、英数字('0'～'9'、'A'～'Z'、'a'～'z')などのASCII文字コード20h(スペース)～7Eh(チルダ)の文字です。 入力可能な文字数は1～150文字です。 バーコードの仕様に沿わないバーコードデータは無視されます。
	data	バーコードデータ 入力可能な値は00h～7Fhです。 入力可能なデータ数は1～150です。 バーコードの仕様に沿わないバーコードデータは無視されます。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	<p>選択中のテンプレートのマッピングIDを本メソッドで指定してから、バーコードデータを入力してください。</p> <p>入力したバーコードデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。</p> <p>本メソッドで入力したバーコードデータは以下の条件でクリアされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SelectTemplateを実行した場合 ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合 ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合 <p>テンプレートが未選択の場合は無視されます。</p>	

選択中のテンプレートのqr要素のマップIDを指定し、QRコードデータを入力します。

構文(a)のメソッドは、QRコードデータを文字列で入力します。

構文(b)のメソッドは、QRコードデータを文字列で入力します。moduleSize、errorCorrection、mode、及びqrQuietZoneは選択中のテンプレートの設定が反映されます。

構文(c)のメソッドは、QRコードデータをバイト配列で入力します。

構文(d)のメソッドは、QRコードデータをバイト配列で入力します。moduleSize、errorCorrection、mode、及びqrQuietZoneは選択中のテンプレートの設定が反映されます。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体

構文	<pre>(a) public void SetTemplateQRCodeData(int mapID, ModuleSize moduleSize, ErrorCorrection errorCorrection, QrDataMode mode, QrQuietZone qrQuietZone, string text); (b) public void SetTemplateQRCodeData(int mapID, string text); (c) public void SetTemplateQRCodeData(int mapID, ModuleSize moduleSize, ErrorCorrection errorCorrection, QrDataMode mode, QrQuietZone qrQuietZone, byte[] data); (d) public void SetTemplateQRCodeData(int mapID, byte[] data);</pre>
----	---

パラメータ	<table border="0"> <tr> <td style="vertical-align: top;">mapID</td> <td> マップID 有効範囲は、0～7です。 指定したマップIDが選択中のテンプレートに定義されていない場合は無視されます。 </td> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;">moduleSize</td> <td> モジュールサイズ 利用可能な定数は、「5.1.1⑫ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。 </td> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;">errorCorrection</td> <td> エラー訂正レベル 利用可能な定数は、「5.1.1⑬ エラー訂正レベル (ErrorCorrection)」を参照してください。 </td> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;">mode</td> <td> データモード 利用可能な定数は、「5.1.1⑭ QRデータモード (QrDataMode)」を参照してください。 </td> </tr> </table>	mapID	マップID 有効範囲は、0～7です。 指定したマップIDが選択中のテンプレートに定義されていない場合は無視されます。	moduleSize	モジュールサイズ 利用可能な定数は、「5.1.1⑫ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。	errorCorrection	エラー訂正レベル 利用可能な定数は、「5.1.1⑬ エラー訂正レベル (ErrorCorrection)」を参照してください。	mode	データモード 利用可能な定数は、「5.1.1⑭ QRデータモード (QrDataMode)」を参照してください。
mapID	マップID 有効範囲は、0～7です。 指定したマップIDが選択中のテンプレートに定義されていない場合は無視されます。								
moduleSize	モジュールサイズ 利用可能な定数は、「5.1.1⑫ モジュールサイズ (ModuleSize)」を参照してください。								
errorCorrection	エラー訂正レベル 利用可能な定数は、「5.1.1⑬ エラー訂正レベル (ErrorCorrection)」を参照してください。								
mode	データモード 利用可能な定数は、「5.1.1⑭ QRデータモード (QrDataMode)」を参照してください。								

qrQuietZone	クワイエットゾーン 利用可能な定数は、「5.1.1⑮ QRクワイエットゾーン(QrQuietZone)」を参照してください。
text	QRコードデータ 入力可能な文字は以下の通りです。 ・英数字('0' ~ '9'、'A' ~ 'Z'、'a' ~ 'z')などのASCII文字コード20h (スペース) ~ 7Eh(チルダ)の文字です。 ・JIS X 0201に基づく8ビットラテン/カナ文字 ・JIS X 0208に基づくシフトJISコード 入力可能なデータサイズは1~3909バイトです。 QRコードの仕様に沿わないQRコードデータは無視されます。
data	QRコードデータ ディスプレイで表示するQRコードデータ 入力可能な値は00h~FFhです。 入力可能なデータ数は1~3909です。 QRコードの仕様に沿わないQRコードデータは無視されます。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
説明	選択中のテンプレートのマップIDを本メソッドで指定してから、QRコードデータを入力してください。 入力したQRコードデータはShowTemplateを実行すると画面に表示されます。 本メソッドで入力したQRコードデータは以下の条件でクリアされます。 ・SelectTemplateを実行した場合 ・ShowTemplateのtime_msで0以外を指定し、指定した表示時間を経過した場合 ・ExecuteMacroに登録されているShowTemplateを実行した場合 テンプレートが未選択の場合は無視されます。

RegisterTemplate

テンプレートの登録

ディスプレイにテンプレートを登録します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<pre>public void RegisterTemplate(int templateID, string label, string fileName);</pre>	
パラメータ	templateID	テンプレートID 登録するテンプレートのテンプレートIDを指定してください。 有効範囲は、0~127です。 テンプレートID127はシステムで利用していますので、指定しないでください。

label	<p>テンプレート名</p> <p>登録するテンプレートに識別用の名前を付けることができます。</p> <p>指定可能な文字は、英数字('0' ~ '9'、'A' ~ 'Z'、'a' ~ 'z')などのASCII文字コード20h(スペース) ~ 7Eh(チルダ)の文字です。</p> <p>ユニコードの00A5h('¥')は用いないでください。</p> <p>指定可能な文字数は0~32文字です。</p> <p>labelは省略することも可能です。省略する場合はnullを指定してください。</p> <p>指定したテンプレート名はgetDisplayResponseで取得できます。</p>
fileName	<p>ディスプレイに登録するテンプレートデータのファイルパス</p> <p>入力可能な形式について下記に説明します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列 Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。 詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。 ● Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列 <ul style="list-style-type: none"> ・file:// ・content:// <p>本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。</p> <p>サポートするファイルの拡張子は.xmlです。</p> <p>登録可能な最大データサイズは8192バイトです。</p> <p>登録するテンプレートデータの詳細については「ディスプレイ用技術説明書」を参照してください。</p>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。</p> <p>エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。</p>
<u>注意</u>	<p><u>工場出荷時に登録されるデータは、品質向上のため予告無く追加・変更される場合があります。</u></p>

ディスプレイに登録済みのテンプレートを削除します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<code>public void UnregisterTemplate(int templateID);</code>	
パラメータ	templateID	テンプレートID 削除するテンプレートのテンプレートIDを指定してください。 有効範囲は、0～127です。 指定したテンプレートIDにテンプレートが登録されていない場合は無視されます。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。	
	テンプレートを削除しても使用済みのメモリは解放されません。使用済みのメモリは、Defragmentを実行すると再度利用できます。	

ディスプレイにイメージデータを登録します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<code>public void RegisterImageData(int imageID, string label, string fileName);</code>	
パラメータ	imageID	イメージID 有効範囲は、0～63です。 イメージID49～63はシステムで利用していますので、指定しないでください。
	label	イメージ名 登録するイメージデータに識別用の名前を付けることができます。 指定可能な文字は、英数字('0'～'9'、'A'～'Z'、'a'～'z')などのASCII文字コード20h(スペース)～7Eh(チルダ)の文字です。 ユニコードの00A5h('¥')は用いないでください。 指定可能な文字数は0～32文字です。 labelは省略することも可能です。省略する場合はnullを指定してください。 指定したイメージ名はGetDisplayResponseで取得できます。

fileName	<p>ファイルパス</p> <p>登録するイメージデータのファイル名を指定してください。</p> <p>入力可能な形式について下記に説明します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列 Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。 詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。 ● Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列 <ul style="list-style-type: none"> ・file:// ・content:// <p>本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。</p> <p>サポートするファイルの拡張子は.jpg、.jpeg、及び.pngです。</p> <p>ただし、サポートする拡張子であっても、フォーマットによっては登録できない場合があります。</p> <p>指定可能な最大ファイルサイズは786432バイトです。</p> <p>登録できる最大データサイズは横480×縦272ピクセル(px)です。</p>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。</p> <p>エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。</p>
注意	<p><u>工場出荷時に登録されるデータは、品質向上のため予告無く追加・変更される場合があります。</u></p>

UnregisterImageData

イメージデータの削除

ディスプレイに登録済みのイメージデータを削除します。

対象	<div>iOS</div> <div>Android</div>	<div>プリンター経由のDSP-A01</div> <div>プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</div>
構文	public void UnregisterImageData(int imageID);	
パラメータ	imageID	<p>イメージID</p> <p>有効範囲は、0～63です。</p> <p>指定したイメージIDにイメージデータが登録されていない場合は無視されます。</p>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。</p> <p>エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>	

説明	<p>本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。</p> <p>イメージデータを削除しても使用済みのメモリは解放されません。使用済みのメモリは、Defragmentを実行すると再度利用できます。</p>
----	---

RegisterSlideData

スライドデータの登録

ディスプレイにスライドデータを登録します。

対象	<div>iOS</div> <div>Android</div>	<div>プリンター経由のDSP-A01</div> <div>プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</div>
構文	<pre>public void RegisterSlideData(int slideID, string label, string fileName);</pre>	
パラメータ	<div>slideID</div> <div>label</div> <div>fileName</div>	<div> <p>スライドID</p> <p>有効範囲は、0～91です。</p> <p>スライドID80～90はシステムで利用していますので、指定しないでください。</p> </div> <div> <p>スライド名</p> <p>登録するスライドデータに識別用の名前を付けることができます。</p> <p>指定可能な文字は、英数字('0'～'9'、'A'～'Z'、'a'～'z')などのASCII文字コード20h(スペース)～7Eh(チルダ)の文字です。</p> <p>ユニコードの00A5h('¥')は用いないでください。</p> <p>指定可能な文字数は0～32文字です。</p> <p>labelは省略することも可能です。省略する場合はnullを指定してください。</p> <p>指定したスライド名はGetDisplayResponseで取得できます。</p> </div> <div> <p>ファイルパス</p> <p>登録するスライドデータのファイル名を指定してください。</p> <p>入力可能な形式について下記に説明します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列 ● Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。 ● Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列 <ul style="list-style-type: none"> ・file:// ・content:// <p>本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。</p> </div>

サポートするファイルの拡張子は.jpg、.jpeg、及び.pngです。
 ただし、サポートする拡張子であっても、フォーマットによっては登録できない場合があります。
 指定可能な最大ファイルサイズは786432バイトです。
 登録できるデータサイズは横480×縦272ピクセル(px)固定です。

- エラー** 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
- 説明** 本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。
- 登録したスライドデータを表示する場合はShowSlideを実行してください。
 登録したスライドデータをテンプレートの背景として使用の場合はSelectTemplateでスライドIDを指定してください。
- 注意** 工場出荷時に登録されるデータは、品質向上のため予告無く追加・変更される場合があります。

UnregisterSlideData

スライドデータの削除

ディスプレイに登録済みのスライドデータを削除します。

- 対象** iOS プリンター経由のDSP-A01
 Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
- 構文** `public void UnregisterSlideData(int slideID);`
- パラメータ** `slideID` スライドID
 有効範囲は、0～91です。
 指定したスライドIDにスライドデータが登録されていない場合は無視されます。
- エラー** 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。
- 説明** 本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。

ディスプレイに外字を登録します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体

構文 `public void RegisterUserDefinedCharacter(string fileName);`

パラメータ `fileName` ファイルパス

登録する外字のファイル名を指定してください。
入力可能な形式について下記に説明します。

- Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列
Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。
詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。
- Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列
 - ・file://
 - ・content://
 本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。

サポートするファイルの拡張子は.binです。

外字データについては、「ディスプレイ用技術説明書」のディスプレイコマンド「外字の登録」を参照してください。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。

外字が登録済みの状態で本メソッドを実行した場合は、外字は上書きされます。

外字の表示にはエンコード指定がShift_JISのテンプレートを使用してください。

外字を表示する前にCodePageにCODE_PAGE_KATAKANAを指定してください。

外字を表示する際はSetTemplateTextDataのtextに指定可能な文字コードを指定してください。指定可能な文字コードはE000h～E05Dhです。

ディスプレイに登録済みの外字を削除します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<code>public void UnregisterUserDefinedCharacter();</code>	
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	<p>本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。</p> <p>登録されている外字は全て削除されます。</p> <p>外字を削除しても使用済みのメモリは解放されません。使用済みのメモリは、Defragmentを実行すると再度利用できます。</p>	

ディスプレイにオプションフォントを登録します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<pre>public void RegisterOptionFont(int startCode, int endCode, int width, int height, string fileName);</pre>	
パラメータ	startCode	登録開始文字コード 有効範囲は、20h~FFhのASCII文字コードです。
	endCode	登録終了文字コード 有効範囲は、20h~FFhのASCII文字コードです。
	width	文字幅(ピクセル:px) 有効範囲は、1~255です。
	height	文字高さ(ピクセル:px) 有効範囲は、1~255です。

fileName	<p>ファイルパス</p> <p>登録するオプションフォントのファイル名を指定してください。 入力可能な形式について下記に説明します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列 Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。 詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。 ● Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列 <ul style="list-style-type: none"> ・file:// ・content:// <p>本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。</p> <p>サポートするファイルの拡張子はbinです。 オプションフォントデータについては、「ディスプレイ用技術説明書」のディスプレイコマンド「オプションフォントの登録」を参照してください。</p>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。</p> <p>オプションフォントが登録済みの状態で本メソッドを実行した場合は、登録済みのオプションフォントは削除され、新たにメモリ領域を確保してオプションフォントを登録します。 登録済みのオプションフォントが削除されても使用済みのメモリは解放されません。使用済みのメモリは、Defragmentを実行すると再度利用できます。</p>

UnregisterOptionFont

オプションフォントの削除

ディスプレイに登録済みのオプションフォントを削除します。

対象	<div>iOS プリンター経由のDSP-A01</div> <div>Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体</div>
構文	<pre>public void UnregisterOptionFont();</pre>
エラー	<p>本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。</p>
説明	<p>本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。</p>

登録されているオプションフォントは全て削除されます。
 オプションフォントを削除しても使用済みのメモリは解放されません。使用済みのメモリは、Defragmentを実行すると再度利用できます。

ControlMacroRegistration

マクロ登録の開始・終了

ディスプレイで使用するマクロ登録の開始・終了を指定します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<pre>public void ControlMacroRegistration(int macroID, MacroRegistrationFunction control);</pre>	
パラメータ	macroID	マクロID 有効範囲は、-1～127です。 マクロID120～126はシステムで利用していますので、選択しないでください。
	control	マクロ登録処理 利用可能な定数は、「5.1.1⑩ マクロ登録処理 (MacroRegistrationFunction)」を参照してください。
エラー	本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。 エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。	
説明	マクロ登録処理の手順は以下の通りです。 ① マクロ登録処理を開始します。 macroIDに-1を指定してください。 controlに MACRO_REGISTRATION_START を指定してください。 ② メソッドを実行します。 マクロ登録処理対象メソッドの場合、送信データのバッファリングを開始します。 バッファリング中に実行したマクロ登録処理対象メソッドの送信データは、プリンターへ送信せず にマクロデータバッファにバッファリングします。バッファリングできる最大送信データの サイズは1024バイトです。 バッファリングされた送信データが最大サイズを超える場合、超えた時点のマクロ登録処理 対象メソッドがエラーとなります。 エラーとなった場合は登録中のデータは破棄され、マクロモードが解除されます。 保持された送信データは、手順③でマクロ登録処理を終了してください。 マクロ登録処理対象以外のメソッドの場合は、送信データはバッファリングされずに即実行さ れます。	

マクロ登録処理対象メソッドを下記に示します。

- ・ShowTemplate
- ・ShowSlide
- ・SelectTemplate
- ・SetTemplateImageData
- ・SelectTemplateTextObject
- ・SetTemplateTextAlignment
- ・SetTemplateTextLeftMargin
- ・SetTemplateTextLineSpacing
- ・SetTemplateTextBold
- ・SetTemplateTextUnderline
- ・SetTemplateTextSize
- ・SetTemplateTextFont
- ・SetTemplateTextRegisteredFont
- ・SetTemplateTextRightSpacing
- ・SetTemplateTextColor
- ・SetTemplateTextData
- ・SetTemplateBarcodeData
- ・SetTemplateQRCodeData

③ マクロ登録処理を終了します。

macroIDに登録したいマクロID(0~127)を指定してください。

controlに**MACRO_REGISTRATION_REGIST**を指定するとバッファリングされた送信データをプリンターへ送信します。バッファリングされた送信データはプリンター送信後も保持されます。本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。

選択中のテンプレートは選択が解除されます。

保持されている送信データは以下の手順により破棄されます。

- ・**MACRO_REGISTRATION_CLEAR**の指定
- ・**MACRO_REGISTRATION_START**の指定
- ・Disconnectの実行

登録したマクロはExecuteMacroで実行できます。

登録済みのマクロを削除する手順は以下の通りです。

controlに**MACRO_REGISTRATION_START**を指定し、macroIDに-1を指定して本メソッドを呼び出してください。

controlに**MACRO_REGISTRATION_REGIST**を指定し、macroIDに削除するマクロIDを指定して本メソッドを呼び出してください。

本メソッドを実行するとディスプレイはスタンバイモードになります。選択中のテンプレートは選択が解除されます。

注意

工場出荷時に登録されるデータは、品質向上のため予告無く追加・変更される場合があります。

ディスプレイからの応答データを取得します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<pre>public void GetDisplayResponse<T>(DisplayResponseId responseId, object param, out T[] response);</pre>	
パラメータ	responseId	ディスプレイ応答種別定数 利用可能な定数は、「5.1.1⑰ ディスプレイ応答種別 (DisplayResponseId)」を参照してください。
	param	コマンドパラメータ ディスプレイ応答種別定数により指定する値が異なります。 指定する値の説明は、下表を参照してください。
	response	取得した応答データを格納するバッファ ディスプレイ応答種別定数によりバッファの型が異なります。 バッファの型は、下表を参照してください。

応答種別定数		
	パラメータ	説明
DISPLAY_RESPONSE_REQUEST （実行応答リクエスト）		
	param	int型で0～15(00h～0Fh)を指定してください。
	response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、実行応答リクエストの応答コードが64～79(40h～4Fh)で格納されます。
DISPLAY_RESPONSE_USER_AREA （ユーザ領域の残り容量の送信）		
	param	nullを指定してください。
	response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、ユーザ領域の残り容量(単位:バイト)が数値で格納されます。
DISPLAY_RESPONSE_TEMPLATE_ID_LIST （テンプレートIDの送信）		
	param	nullを指定してください。
	response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、登録済みのテンプレートIDがNSIntegerの配列で格納されます。
DISPLAY_RESPONSE_IMAGE_ID_LIST （イメージIDの送信）		
	param	nullを指定してください。
	response	int型の配列を指定してください。 応答取得成功時には、登録済みのイメージIDがNSIntegerの配列で格納されます。

プリンターステータス変化の通知は、以下のタイミングで終了します。

- ・Disconnectが実行された場合
- ・本メソッドをstatusChangedEventHandlerにnullを指定して実行した場合

プリンターとの通信が切断されると、0x80000000を通知します。ライブラリはプリンターとの通信切断後、Disconnectが実行されるまでプリンターとの通信の再開を試みます。プリンターとの通信が可能になると、最新のプリンターステータスを通知します。

プリンターステータスの内容は、GetStatusを参照してください。

statusChangedEventHandlerに指定するデリゲートオブジェクト内で、PrinterManagerクラスのAPIを実行しないでください。

SendBinary

バイナリデータの送信

バイナリデータをプリンターに送信します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public void SendBinary(byte[] data);`

パラメータ data デバイスに送信するバイナリデータ
一度に指定可能なデータサイズは256KB(262144バイト)です。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

説明 本メソッドは、指定されたバイナリデータを変換せずにデバイスに送信します。

本メソッドでディスプレイコマンドをバイナリデータとして送信することにより、ライブラリではサポートされていないディスプレイ機能を利用できます。ただし、本メソッドではディスプレイから応答を取得するコマンドには対応しておりません。

SendDataFile

指定ファイルの送信

ファイルデータを送信します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public void SendDataFile(string fileName,
 PrintAlignment alignment,
 Dithering dithering);`

パラメータ fileName デバイスに送信するデータファイルパス
入力可能な形式について下記に説明します。

- Javaの標準的なクラス「java.io.File」が扱う絶対パス文字列
Android 10 (API 29)以降をアプリのターゲットとする場合には、一部のファイルが直接扱えなくなりますのでご注意ください。
詳細については、「3.4 注意事項 - 対象範囲別ストレージについて」を参照してください。

- Androidに用意されたクラス「android.net.Uri」が扱う下記スキーム名のURI文字列

- file://
- content://

本パラメータには“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得したURI文字列を指定する必要があります。“ストレージ アクセス フレームワーク”から取得せずに作成されたURIはファイルを開けない可能性がありますのでご注意ください。

指定可能なファイルサイズは、最大1MB(1048576バイト)です。

送信可能なファイル拡張子とファイルの送信について下記に説明します。

- bin、.dat

バイナリデータとして変換せずにデバイスに送信します。

alignment 位置揃え
ディスプレイの機能に反映されません。

dithering ディザリング
ディスプレイの機能に反映されません。

エラー 本メソッド呼び出し時にエラーが発生した場合は、PrinterExceptionをスローします。
エラーについての詳細は、「5.1.4 PrinterExceptionクラス」を参照してください。

(4) プロパティ詳細

SendTimeout

送信タイムアウト時間の設定/取得

データ送信時のタイムアウト時間を設定または取得します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public int SendTimeout {get; set;}`

有効範囲 iOSの場合:

100～300000(ミリ秒:ms)

100未満の値を指定した場合は、100msに設定されます。

300000を超える値を指定した場合は、300000msに設定されます。

Androidの場合:

100～90000(ミリ秒:ms)

有効範囲外の値を指定した場合は、10000msに設定されます。

初期値 10000

説明 本プロパティはIsConnectがtrue/falseに関わらず設定または取得が可能です。

設定したタイムアウト時間が有効になるのは、次回データ送信時となります。

ReceiveTimeout

受信タイムアウト時間の設定/取得

データ受信時のタイムアウト時間を設定または取得します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public int ReceiveTimeout {get; set;}`

有効範囲 iOSの場合:

100～300000(ミリ秒:ms)

100未満の値を指定した場合は、100msに設定されます。

300000を超える値を指定した場合は、300000msに設定されます。

Androidの場合:

100～90000(ミリ秒:ms)

有効範囲外の値を指定した場合は、10000msに設定されます。

初期値 10000

説明 本プロパティはIsConnectがtrue/falseに関わらず設定または取得が可能です。

設定したタイムアウト時間が有効になるのは、次回データ受信時となります。

国際文字セットの値を設定または取得します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public InternationalCharacter InternationalCharacter {get; set;}`

説明 利用可能な定数は、「5.1.1⑱ 国際文字セット(InternationalCharacter)」を参照してください。無効な値を指定した場合は無視されます。

本プロパティが未設定の場合は、デバイスの言語設定により以下の国際文字セットとなります。

 デバイスの言語設定が日本の場合: `COUNTRY_JAPAN`

 デバイスの言語設定が日本以外の場合: `COUNTRY_USA`

SendDataFileまたはSetTemplateTextDataにてテキストデータを送信した場合は、以下に示す文字コードの表示結果が異なります。表示される文字に関しては、「付録A 文字セット」を参照してください。

 国際文字セット設定により表示結果が異なる文字コード

 0x23、0x24、0x40、0x5B、0x5C、0x5D、0x5E、0x60、0x7B、0x7C、0x7D、0x7E

コードページの値を設定または取得します。

対象 プラットフォーム共通 全デバイス

構文 `public CodePage CodePage {get; set;}`

説明 利用可能な定数は、「5.1.1⑲ コードページ(CodePage)」を参照してください。無効な値を指定した場合は無視されます。

本プロパティが未設定の場合は、デバイスの言語設定により以下のコードページとなります。

 デバイスの言語設定が日本の場合: `CODE_PAGE_KATAKANA`

 デバイスの言語設定が日本以外の場合: `CODE_PAGE_1252`

SendDataFileまたはSetTemplateTextDataにてテキストデータを送信する場合に利用するエンコーダが変更されます。表示される文字に関しては、「付録A 文字セット」を参照してください。

通信中のプリンターのモデル値を取得します。

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public DeviceModel DeviceModel {get;}</code>	
初期値	<code>DeviceModel.DEVICE_MODEL_RP_E10</code>	
戻り値	「5.1.1① デバイスモデル(DeviceModel)」を参照してください。	

プリンターとの接続に利用しているポート種別の値を取得します。

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public PortType PortType {get;}</code>	
初期値	<code>PortType.PORT_TYPE_BLUETOOTH</code>	
戻り値	「5.1.1② ポート種別(PortType)」を参照してください。	

プリンターとの通信状態を確認します。

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	public bool IsConnect {get;}	
戻り値	true プリンターと通信中 false プリンターと未接続	
説明	本プロパティは、Connect状態をBOOL値で保持します。 Connectに成功すると、本プロパティはtrueになります。Connect後、Disconnectに成功すると、本プロパティはfalseになります。	

ソケット維持時間の設定または取得します。

対象	iOS	プリンター経由のDSP-A01
	Android	プリンター経由のDSP-A01

構文	<code>public int SocketKeepingTime {get; set;}</code>
----	---

有効範囲	60000～300000(ミリ秒:ms) 60000未満の値を指定した場合は、60000msに設定されます。 300000を超える値を指定した場合は、300000msに設定されます。
------	---

初期値	300000
-----	--------

説明	本プロパティはIsConnectがtrue/falseに関わらず設定または取得が可能です。
----	---

ソケット維持時間には、接続するプリンターの受信タイムアウト時間設定と等しい時間を指定してください。受信タイムアウト時間設定は、iOSの場合はApp StoreのiOSアプリ「SII Printer Utility」、Androidの場合はGoogle PlayのAndroidアプリ「SII Printer Utility」で変更できます。

設定したソケット維持時間が有効になるのは、次回Connect実行時となります。

5.1.3 DeviceInfoクラス

プリンターの探索メソッドで発見されたデバイス情報を格納するクラスです。取得できるデバイス情報については、「5.1.3(2) プロパティ一覧」を参照してください。

(1) メソッド一覧

DeviceInfoクラスで提供されるメソッドの一覧を下記に示します。

名前	説明
DeviceInfo	デバイス情報クラスのコンストラクタ

(2) プロパティ一覧

DeviceInfoクラスで提供されるプロパティの一覧を下記に示します。

名前	アクセス	説明
PortType	R	通信ポート種別の取得
DeviceName	R	デバイス名(プリンターモデル名)の取得
BluetoothAddress	R	Bluetoothアドレスの取得
MacAddress	R	MACアドレスの取得
IpAddress	R	IPアドレスの取得
IsBonded	R	ペアリング状態の取得
DevicePath	R	デバイスパスの取得

DeviceInfoコンストラクタ

構文(c)のメソッドは、USB接続で使用するデバイス情報クラスのコンストラクタです。

Androidでは、プリンター経由でDSP-A01を使用している場合は構文(a)、(b)、(c)が有効です。DSP-A01単体で使用している場合は、構文(c)のみ有効です。

(4) プロパティ詳細

PortType 通信ポート種別の取得

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public PortType PortType {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報から通信ポート種別を取得します。	

DeviceName デバイス名(プリンターモデル名)の取得

対象	プラットフォーム共通	全デバイス
構文	<code>public string DeviceName {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からデバイス名(プリンターモデル名)を取得します。	

BluetoothAddress Bluetoothアドレスの取得

対象	プラットフォーム共通	全プリンター、プリンター経由のDSP-A01
構文	<code>public string BluetoothAddress {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたプリンター情報からBluetoothアドレスを取得します。	

MacAddress MACアドレスの取得

対象	プラットフォーム共通	全プリンター、プリンター経由のDSP-A01
構文	<code>public string MacAddress {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からMACアドレスを取得します。	

IpAddress IPアドレスの取得

対象	プラットフォーム共通	全プリンター、プリンター経由のDSP-A01
構文	<code>public string IpAddress {get;}</code>	
説明	本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からIPアドレスを取得します。	

IsBonded		ペアリング状態の取得
対象	プラットフォーム共通	全プリンター、プリンター経由のDSP-A01
構文	<code>public bool IsBonded {get;}</code>	
説明	<p>本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からペアリング状態を取得します。</p> <p>iOSでは、常にtrueを返します。</p>	

DevicePath		デバイスパスの取得
対象	Android	プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体
構文	<code>public string DevicePath {get;}</code>	
説明	<p>本プロパティは、StartDiscoveryDeviceで発見されたデバイス情報からUSBデバイスファイルのパスの文字列を取得します。</p>	

5.1.4 PrinterExceptionクラス

(1) メソッド一覧

PrinterExceptionクラスで提供されるメソッドの一覧を下記に示します。

名前	説明
PrinterException	コンストラクタ

(2) プロパティ一覧

PrinterExceptionクラスで提供されるプロパティの一覧を下記に示します。

名前	アクセス	説明
HResult	R	エラーコードの取得
Message	R	エラーメッセージの取得

(3) 定数一覧

① エラーコード

エラーコードの取得で利用される定数を下記に示します。

定数名	説明	値
ERROR_ACCESS_DENIED	ハンドルの取得に失敗しました。*1	-1
	利用できないポートが指定されました。	
	サポートされていないメソッドが指定されました。	
ERROR_SHARING_VIOLATION	すでにオープン済みのポートが指定されました。	-11
ERROR_PORT_NOT_OPENED	ポートがオープンされていません。	-12
ERROR_DEVICE_NOT_CONNECTED	Bluetooth接続に問題があります。	-21
	USB接続に問題があります。	
	指定されたIPアドレスのプリンターが存在しません。	
ERROR_OFFLINE	切断状態またはプリンターがオフラインです。	-22
ERROR_EXTERNAL_DEVICE_NOT_CONNECTED	ディスプレイが接続されていません。	-23

定数名	説明	値
ERROR_DEVICE_INITIALIZE_FAILED	プリンターの設定変更に失敗しました。プリンターへのデータ送信が送信タイムアウト時間内に完了していないか、プリンターからのデータ受信が受信タイムアウト時間内に完了していません。	-31
ERROR_DATA_SIZE_ZERO	データサイズが0バイトのデータが指定されました。	-101
ERROR_OVER_MAX_DATA_SIZE	データサイズが最大値を超過しています。	-102
ERROR_DATA_SIZE_INVALID	既定のデータサイズではありません。	-103
ERROR_ENCODE_FAILED	テキストデータのエンコードでエラーが発生しました。 ^{*1}	-111
ERROR_TIMEOUT	送信タイムアウトが発生しました。	-201
	受信タイムアウトが発生しました。	
ERROR_FILE_NOT_FOUND	指定されたファイルが存在しません。	-301
ERROR_FILE_USED	指定されたファイルは別プロセスで使用中です。	-302
ERROR_FILE_INVALID	指定されたファイルは無効です。	-303
ERROR_LOW_MEMORY	イメージファイルの読み込みでメモリ不足が発生しました。	-311
ERROR_OVER_MAX_IMAGE	イメージファイルの幅と高さのいずれか、または両方が表示可能な最大ドット数を超過しています。	-312
ERROR_LOGO_NOT_DEFINED	ロゴが登録されていません。	-313
ERROR_LOW_USER_AREA	ユーザ領域の残り容量が不足しています。	-401
ERROR_LOW_EXTERNAL_RAM	RAMの残り容量が不足しています。	-402
ERROR_NOT_REGISTERD	テンプレートが登録されていません。 イメージファイルが登録されていません。 スライドデータが登録されていません。 オプションフォントが登録されていません。 外字が登録されていません。	-403
ERROR_NOT_UNREGISTERD	テンプレートが削除されていません。 イメージファイルが削除されていません。 スライドデータが削除されていません。 オプションフォントが削除されていません。 外字が削除されていません。	-404
ERROR_INVALID_NO	指定されたロゴID、またはスタイルシートの値は無効です。	-501
ERROR_OVER_STYLE_NUM	指定されたファイルに登録されているスタイルの数が規定値(64)を超過しています。	-502
ERROR_INVALID_DATA	指定されたデータは無効です。	-503
ERROR_PAGE_MODE_SPECIFIED	ページモードが指定されています。	-511
ERROR_PAGE_MODE_NOT_SPECIFIED	ページモードが指定されていません。	-512
ERROR_INVALID_PARAM	指定されたパラメータは無効です。	-9999

*1: 異常処理の可能性あります。

(4) メソッド詳細

PrinterException

コンストラクタ

PrinterManagerクラスのAPI呼び出し時にスローされる例外クラスです。

構文 `public PrinterException(int code, string message);`

(5) プロパティ詳細

HResult

エラーコードの取得

対象 iOS プリンター経由のDSP-A01
 Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体

構文 `public int HResult {get;}`

説明 本プロパティは、エラーコードをint型で取得します。

戻り値 「5.1.4(3) 定数一覧」を参照してください。

Message

エラーメッセージの取得

対象 iOS プリンター経由のDSP-A01
 Android プリンター経由のDSP-A01、DSP-A01単体

構文 `public string Message {get;}`

説明 本プロパティは、HResultの内容を補足する文字列が取得できます。

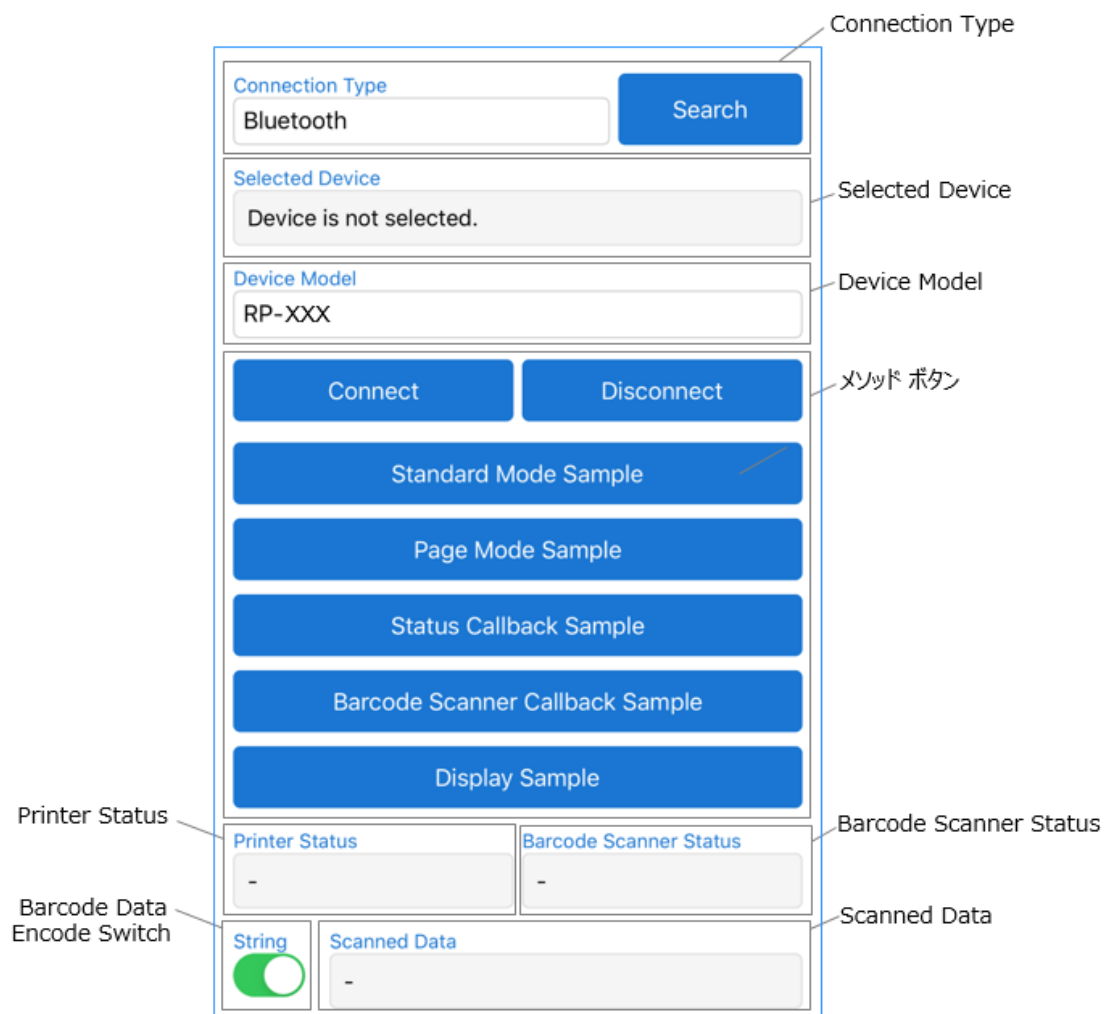
6章 サンプルプログラム

本章では、SDKで提供するサンプルプログラムについて説明します。

6.1 画面構成

SDKには、Xamarin.Formsプロジェクト形式のサンプルプログラムであるSampleが含まれています。Sampleの画面について説明します。

- iOS



- Android

The screenshot shows the Android application interface with the following components labeled:

- Connection Type:** A dropdown menu showing "Bluetooth" and a "Search" button.
- Selected Device:** A text field displaying "Device is not selected."
- Device Model:** A text field displaying "RP-XXX".
- メソッドボタン (Method Buttons):** A group of buttons including "Connect", "Disconnect", "Standard Mode Sample", "Page Mode Sample", "Status Callback Sample", "Barcode Scanner Callback Sample", and "Display Sample".
- Printer Status:** A text field displaying "-".
- Barcode Scanner Status:** A text field displaying "-".
- Barcode Data Encode Switch:** A toggle switch labeled "String".
- Scanned Data:** A text field displaying "-".

項目	説明
Connection Type	<p>接続種別を表示します。 タップして探索したい接続種別を選択してください。 [Search]をタップすると選択した接続種別のデバイスの探索を開始します。探索終了後、見つかったデバイス一覧が表示されます。 一覧の中からデバイス名をタップすると、デバイスを選択できます。 Bluetooth接続の場合： Bluetooth接続のデバイス一覧が表示されます。 iOSの場合は、ペアリング済みのBluetoothデバイスのみ表示されます。 USB接続の場合： USB接続中のデバイスが表示されます。 TCP/IP接続の場合： 接続可能なTCP/IP接続のデバイス一覧が表示されます。</p>
Selected Device	<p>選択中のデバイスを表示します。</p>
Device Model	<p>接続するデバイスの機種を表示します。 タップして接続するデバイスの機種を選択してください。</p>
メソッドボタン	<p>Connect及びDisconnectを行うメソッドボタンの他、各メソッドを組み合わせたサンプルの印字やステータスの取得ができます。</p>

項目	説明
Printer Status	プリンターのステータスを表示します。 [Status Callback Sample]をタップし、成功すると最新のステータスが表示されます。
Barcode Scanner Status	バーコードスキャナーの接続状態を表示します。 Online: バーコードスキャナーは接続されています。 Offline: バーコードスキャナーは接続されていません。 バーコードスキャナーをサポートしていないデバイスでは表示されません。
Barcode Data Encode Switch	バーコードスキャナーで読み取ったバーコードデータの変換を選択します。 On: 読み取ったバイナリ値を文字列に変換して表示します。 Off: 読み取ったバイナリ値をそのまま表示します。 バーコードスキャナーをサポートしていないデバイスでは表示されません。
Scanned Data	バーコードスキャナーで読み取ったバーコードデータを表示します。 バーコードスキャナーをサポートしていないデバイスでは表示されません。

6.2 注意事項

サンプルプログラムは予告なしに変更される場合があります。

サンプルプログラムに対しての動作保証及びサポートは行っておりません。

付録 B バーコードサイズ一覧

B.1 バーコードサイズ一覧 (SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30L)

B.1.1 PrintBarcode, PrintPageModeBarcode



(1) バーコードイメージの高さ

hriFont	hriPosition	バーコードの上端から基準点までの長さ	バーコードイメージの高さ
FONT_A	HRI_NONE	moduleHeight	moduleHeight
	HRI_POSITION_ABOVE	moduleHeight + 32	moduleHeight + 32
	HRI_POSITION_BELOW	moduleHeight	moduleHeight + 32
	HRI_POSITION_ABOVE_BELOW	moduleHeight + 64	moduleHeight + 64
FONT_B	HRI_NONE	moduleHeight	moduleHeight
	HRI_POSITION_ABOVE	moduleHeight + 24	moduleHeight + 24
	HRI_POSITION_BELOW	moduleHeight	moduleHeight + 24
	HRI_POSITION_ABOVE_BELOW	moduleHeight + 48	moduleHeight + 48

(2) バーコードイメージの幅

barcodeSymbol	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_UPC_A	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	190
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	285
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	380
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	475
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	570
BARCODE_UPC_E	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	102
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	153
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	204
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	255
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	306
BARCODE_EAN13	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	190
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	285
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	380
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	475
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	570
BARCODE_JAN13	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	190
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	285
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	380
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	475
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	570
BARCODE_EAN8	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	134
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	201
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	268
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	335
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	402
BARCODE_JAN8	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	134
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	201
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	268
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	335
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	402
BARCODE_CODE93	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	$18 \times \text{バーコードデータ数} + 56$
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	$27 \times \text{バーコードデータ数} + 84$
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	$36 \times \text{バーコードデータ数} + 112$
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	$45 \times \text{バーコードデータ数} + 140$
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	$54 \times \text{バーコードデータ数} + 168$

barcodeSymbol	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_CODE128	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	22 × バーコードデータ数 + 26
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	33 × バーコードデータ数 + 39
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	44 × バーコードデータ数 + 52
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	55 × バーコードデータ数 + 65
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	66 × バーコードデータ数 + 78
BARCODE_GS1_OMNI_DIRECTIONAL	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	192
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	288
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	384
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	480
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	576
BARCODE_GS1_TRUNCATED	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	192
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	288
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	384
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	480
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	576
BARCODE_GS1_LIMITED	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	158
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	237
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	316
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	395
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	474
BARCODE_GS1_EXPANDED*1	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	バーコードモジュール数 × 2
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	バーコードモジュール数 × 3
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	バーコードモジュール数 × 4
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	バーコードモジュール数 × 5
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	バーコードモジュール数 × 6

*1: バーコードモジュール数は指定するバーコードデータによって決まります。

barcodeSymbol	nwRatio	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_CODE39	NWRATIO_1T02	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	26 × バーコードデータ数 + 50
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	39 × バーコードデータ数 + 75
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	52 × バーコードデータ数 + 100
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	65 × バーコードデータ数 + 125
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	78 × バーコードデータ数 + 150
	NWRATIO_1T02_5	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	29 × バーコードデータ数 + 56
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	45 × バーコードデータ数 + 87
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	58 × バーコードデータ数 + 112
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	74 × バーコードデータ数 + 143
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	87 × バーコードデータ数 + 168
	NWRATIO_1T03	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	32 × バーコードデータ数 + 62
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	48 × バーコードデータ数 + 93
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	64 × バーコードデータ数 + 124
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	80 × バーコードデータ数 + 155
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	96 × バーコードデータ数 + 186
BARCODE_ITF	NWRATIO_1T02	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	14 × バーコードデータ数 + 16
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	21 × バーコードデータ数 + 24
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	28 × バーコードデータ数 + 32
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	35 × バーコードデータ数 + 40
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	42 × バーコードデータ数 + 48
	NWRATIO_1T02_5	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	16 × バーコードデータ数 + 17
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	25 × バーコードデータ数 + 26
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	32 × バーコードデータ数 + 34
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	41 × バーコードデータ数 + 43
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	48 × バーコードデータ数 + 51
	NWRATIO_1T03	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	18 × バーコードデータ数 + 18
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	27 × バーコードデータ数 + 27
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	36 × バーコードデータ数 + 36
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	45 × バーコードデータ数 + 45
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	54 × バーコードデータ数 + 54
BARCODE_CODABAR*1	NWRATIO_1T02	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	20 × データ数 + 2 × (2 + ワイドデータ数) - 2
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	30 × データ数 + 3 × (2 + ワイドデータ数) - 3
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	40 × データ数 + 4 × (2 + ワイドデータ数) - 4
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	50 × データ数 + 5 × (2 + ワイドデータ数) - 5
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	60 × データ数 + 6 × (2 + ワイドデータ数) - 6

barcodeSymbol	nwRatio	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_CODABAR*1	NWRATIO_1TO2_5	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	22 × データ数 + 3 × (2 + ワイドデータ数) - 2
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	34 × データ数 + 5 × (2 + ワイドデータ数) - 3
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	44 × データ数 + 6 × (2 + ワイドデータ数) - 4
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	56 × データ数 + 8 × (2 + ワイドデータ数) - 5
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	66 × データ数 + 9 × (2 + ワイドデータ数) - 6
	NWRATIO_1TO3	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	24 × データ数 + 4 × (2 + ワイドデータ数) - 2
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	36 × データ数 + 6 × (2 + ワイドデータ数) - 3
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	48 × データ数 + 8 × (2 + ワイドデータ数) - 4
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	60 × データ数 + 10 × (2 + ワイドデータ数) - 5
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	72 × データ数 + 12 × (2 + ワイドデータ数) - 6

*1: データ数はスタートキャラクタ、ストップキャラクタを除いた全てのキャラクタ数です。
ワイドデータ数は「: / . +」の数です。

barcodeSymbol	データ数	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_EAN13_ADDON	14 または 15	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	244
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	366
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	488
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	610
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	732
	17 または 18	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	298
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	447
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	596
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	745
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	894
BARCODE_JAN13_ADDON	14 または 15	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	244
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	366
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	488
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	610
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	732
	17 または 18	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	298
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	447
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	596
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	745
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	894

B.1.2 PrintPDF417, PrintPageModePDF417



(1) バーコードイメージの高さ

バーコードイメージの高さ^{*1} = moduleHeight × row^{*2}

- *1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ
- *2: row≠0

(2) バーコードイメージの幅

pdf417SymbolがPDF417_STANDARDの場合

バーコードイメージの幅 = (17 × column^{*1} + 69) × モジュールサイズ値

- *1: column≠0

pdf417SybmolがPDF417_COMPACTの場合

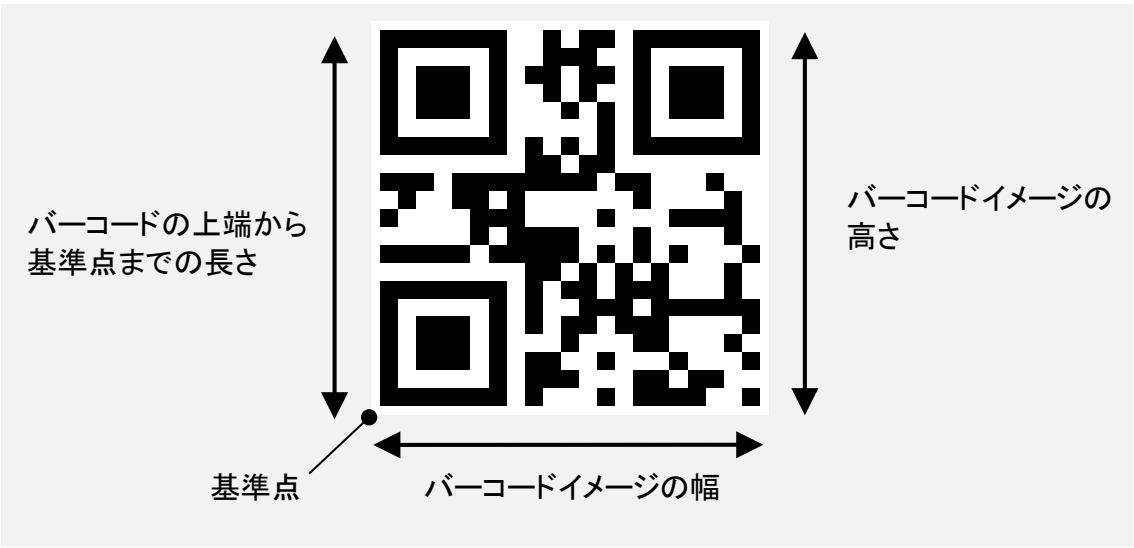
バーコードイメージの幅 = (17 × column^{*1} + 35) × モジュールサイズ値

- *1: column≠0

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
PDF417_MODULE_WIDTH_2	2
PDF417_MODULE_WIDTH_3	3
PDF417_MODULE_WIDTH_4	4
PDF417_MODULE_WIDTH_5	5
PDF417_MODULE_WIDTH_6	6
PDF417_MODULE_WIDTH_7	7
PDF417_MODULE_WIDTH_8	8

B.1.3 PrintQRCode, PrintPageModeQRCode



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ*1 及び幅 = $(4 \times \text{バージョン}^{*2} + 17) \times \text{モジュールサイズ値}$

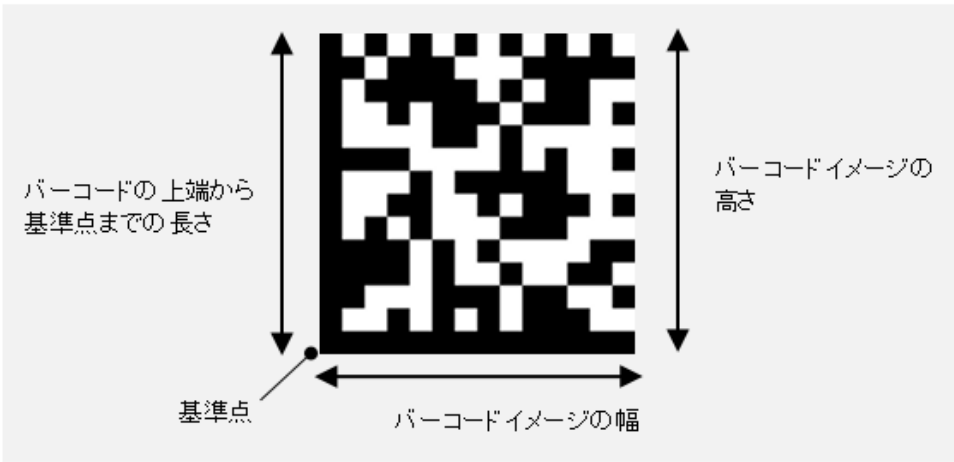
*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

*2: バージョンはバーコードデータの内容及びエラー訂正レベルにより決まります。

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
QR_MODULE_SIZE_2	2
QR_MODULE_SIZE_3	3
QR_MODULE_SIZE_4	4
QR_MODULE_SIZE_5	5
QR_MODULE_SIZE_6	6
QR_MODULE_SIZE_7	7
QR_MODULE_SIZE_8	8
QR_MODULE_SIZE_9	9
QR_MODULE_SIZE_10	10
QR_MODULE_SIZE_11	11
QR_MODULE_SIZE_12	12
QR_MODULE_SIZE_13	13
QR_MODULE_SIZE_14	14
QR_MODULE_SIZE_15	15
QR_MODULE_SIZE_16	16

B.1.4 PrintDataMatrix, PrintPageModeDataMatrix



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ = 縦方向モジュール数 × モジュールサイズ値

バーコードイメージの幅 = 横方向モジュール数 × モジュールサイズ値

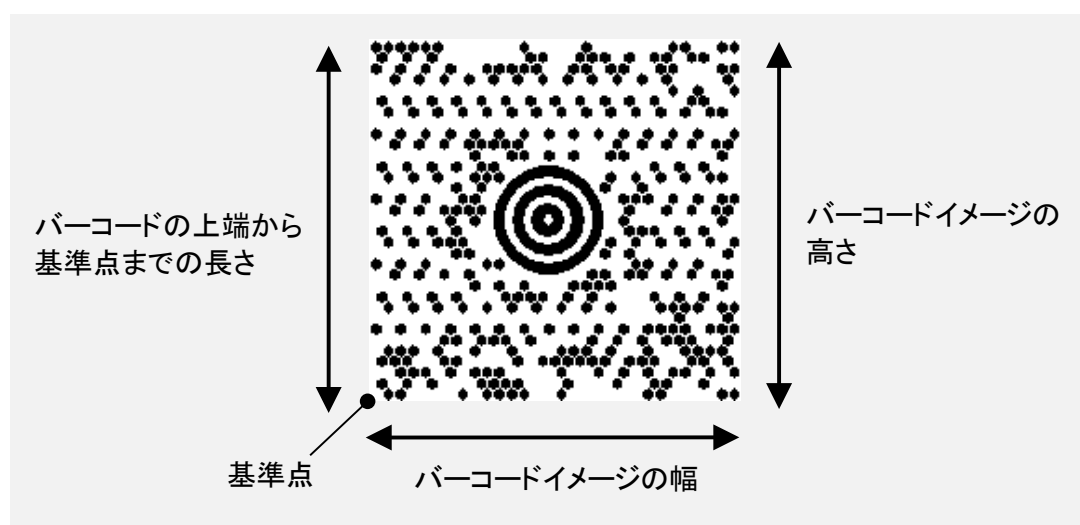
dataMatrixModule	縦方向モジュール数	横方向モジュール数
DATA_MATRIX_10_10	10	10
DATA_MATRIX_12_12	12	12
DATA_MATRIX_14_14	14	14
DATA_MATRIX_16_16	16	16
DATA_MATRIX_18_18	18	18
DATA_MATRIX_20_20	20	20
DATA_MATRIX_22_22	22	22
DATA_MATRIX_24_24	23	23
DATA_MATRIX_26_26	26	26
DATA_MATRIX_32_32	32	32
DATA_MATRIX_36_36	36	36
DATA_MATRIX_40_40	40	40
DATA_MATRIX_44_44	44	44
DATA_MATRIX_48_48	48	48
DATA_MATRIX_52_52	52	52
DATA_MATRIX_64_64	64	64
DATA_MATRIX_72_72	72	72
DATA_MATRIX_80_80	80	80
DATA_MATRIX_88_88	88	88
DATA_MATRIX_96_96	96	96
DATA_MATRIX_104_104	104	104

dataMatrixModule	縦方向モジュール数	横方向モジュール数
DATA_MATRIX_120_120	120	120
DATA_MATRIX_132_132	132	132
DATA_MATRIX_144_144	144	144
DATA_MATRIX_8_18	8	18
DATA_MATRIX_8_32	8	32
DATA_MATRIX_12_26	12	26
DATA_MATRIX_12_36	12	36
DATA_MATRIX_16_36	16	36
DATA_MATRIX_16_48	16	48

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_2	2
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_3	3
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_4	4
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_5	5
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_6	6
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_7	7
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_8	8
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_9	9
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_10	10
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_11	11
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_12	12
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_13	13
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_14	14
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_15	15
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_16	16

B.1.5 PrintMaxicode, PrintPageModeMaxicode



(1) バーコードイメージの高さ

$$\text{バーコードイメージの高さ}^{*1} = 200$$

*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

(2) バーコードイメージの幅

$$\text{バーコードイメージの幅} = 210$$

B.1.6 PrintGS1DataBarStacked, PrintPageModeGS1DataBarStacked



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ*1 = 13 × モジュールサイズ値

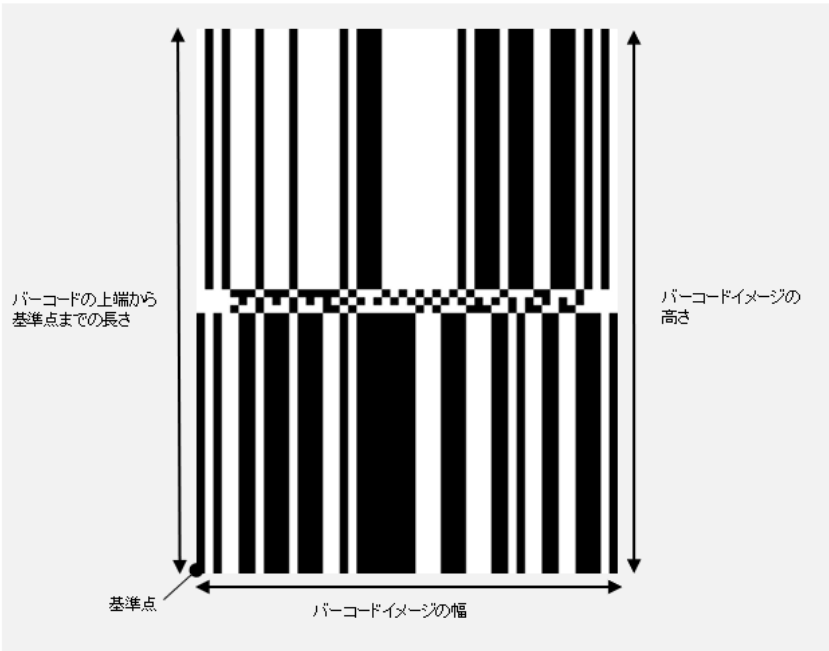
*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

バーコードイメージの幅 = 50 × モジュールサイズ値

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_2	2
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_3	3
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_4	4
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_5	5
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_6	6
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_7	7
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_8	8
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_9	9
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_10	10
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_11	11
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_12	12
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_13	13
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_14	14
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_15	15
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_16	16

B.1.7 PrintGS1DataBarStackedOmnidirectional,
PrintPageModeGS1DataBarStackedOmnidirectional



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ*1 = (moduleHeight × 2 + 3) × モジュールサイズ値

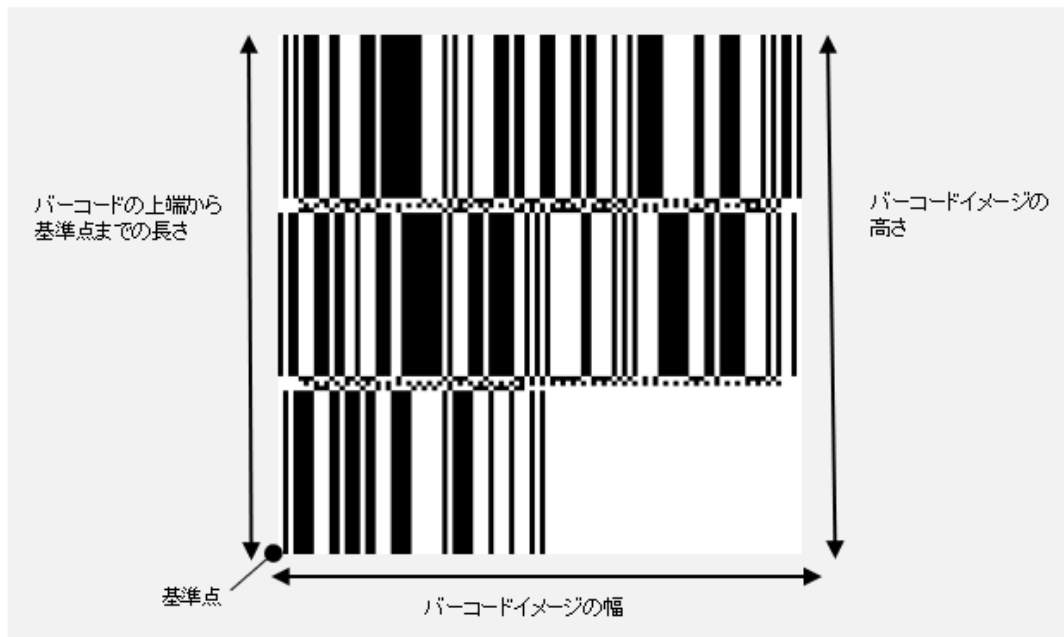
*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

バーコードイメージの幅 = 50 × モジュールサイズ値

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_2	2
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_3	3
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_4	4
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_5	5
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_6	6
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_7	7
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_8	8
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_9	9
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_10	10
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_11	11
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_12	12
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_13	13
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_14	14
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_15	15
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_16	16

B.1.8 PrintGS1DataBarExpandedStacked,
PrintPageModeGS1DataBarExpandedStacked



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ^{*1} = ((34 + 3) × 段数^{*2} + 34) × モジュールサイズ値

*1: バーコードイメージの高さ=バーコードの上端から基準点までの長さ

*2: 段数はバーコードデータによって決まります。

バーコードイメージの幅 = (4 + 49 × column / 2) × モジュールサイズ値

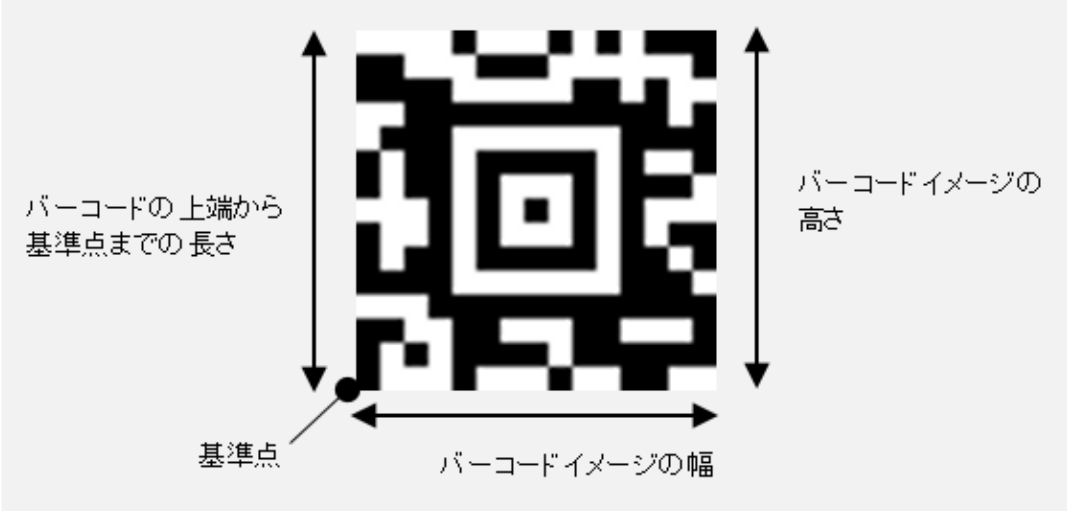
モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_2	2
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_3	3
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_4	4
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_5	5
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_6	6
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_7	7
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_8	8
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_9	9
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_10	10
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_11	11
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_12	12
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_13	13
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_14	14
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_15	15
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_16	16

B.2 バーコードサイズ一覧(MP-B30L)

MP-B30Lは「B.1 バーコードサイズ一覧(SLP720RT、RP-F10、RP-G10、MP-B30、MP-B30L)」のバーコードに加えて、Aztec Codeが利用できます。

B.2.1 PrintAztecCode, PrintPageModeAztecCode



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ*1及び幅 = モジュール数 × モジュールサイズ値

*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

例: aztecSymbolがAZTECCODE_COMPACT、layerが1、moduleSizeがAZTECCODE_MODULE_SIZE_6の場合

バーコードイメージの高さ及び幅 = 15 × 6 = 90

モジュール数

aztecSymbol	layer	モジュール数
AZTECCODE_FULLRANGE	4	31
	5	37
	6	41
	7	45
	8	49
	9	53
	10	57
	11	61
	12	67
	13	71
	14	75
	15	79
	16	83

aztecSymbol	layer	モジュール数
AZTECCODE_FULLRANGE	17	87
	18	91
	19	95
	20	101
	21	105
	22	109
	23	113
	24	117
	25	121
	26	125
	27	131
	28	135
	29	139
	30	143
	31	147
	32	151
AZTECCODE_COMPACT	1	15
	2	19
	3	23
	4	27

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
AZTECCODE_MODULE_SIZE_2	2
AZTECCODE_MODULE_SIZE_3	3
AZTECCODE_MODULE_SIZE_4	4
AZTECCODE_MODULE_SIZE_5	5
AZTECCODE_MODULE_SIZE_6	6
AZTECCODE_MODULE_SIZE_7	7
AZTECCODE_MODULE_SIZE_8	8
AZTECCODE_MODULE_SIZE_9	9
AZTECCODE_MODULE_SIZE_10	10
AZTECCODE_MODULE_SIZE_11	11
AZTECCODE_MODULE_SIZE_12	12
AZTECCODE_MODULE_SIZE_13	13
AZTECCODE_MODULE_SIZE_14	14
AZTECCODE_MODULE_SIZE_15	15
AZTECCODE_MODULE_SIZE_16	16

B.3 バーコードサイズ一覧(RP-E10、RP-D10、MP-B20)

B.3.1 PrintBarcode, PrintPageModeBarcode



(1) バーコードイメージの高さ

hriFont	hriPosition	バーコードの上端から基準点までの長さ	バーコードイメージの高さ
FONT_A	HRI_NONE	moduleHeight	moduleHeight
	HRI_POSITION_ABOVE	moduleHeight + 32	moduleHeight + 32
	HRI_POSITION_BELOW	moduleHeight	moduleHeight + 32
	HRI_POSITION_ABOVE_BELOW	moduleHeight + 64	moduleHeight + 64
FONT_B	HRI_NONE	moduleHeight	moduleHeight
	HRI_POSITION_ABOVE	moduleHeight + 24	moduleHeight + 24
	HRI_POSITION_BELOW	moduleHeight	moduleHeight + 24
	HRI_POSITION_ABOVE_BELOW	moduleHeight + 48	moduleHeight + 48

(2) バーコードイメージの幅

barcodeSymbol	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_UPC_A	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	226
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	339
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	452
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	565
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	678
BARCODE_UPC_E	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	130
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	195
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	260
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	325
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	390
BARCODE_EAN13	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	226
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	339
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	452
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	565
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	678
BARCODE_JAN13	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	226
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	339
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	452
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	565
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	678
BARCODE_EAN8	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	162
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	243
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	324
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	405
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	486
BARCODE_JAN8	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	162
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	243
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	324
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	405
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	486
BARCODE_CODE93	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	18 × バーコードデータ数 + 96
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	27 × バーコードデータ数 + 144
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	36 × バーコードデータ数 + 192
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	45 × バーコードデータ数 + 240
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	54 × バーコードデータ数 + 288

barcodeSymbol	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_CODE128	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	22 × バーコードデータ数 + 66
	BARCODE_MODULE_WIDTH_3	33 × バーコードデータ数 + 99
	BARCODE_MODULE_WIDTH_4	44 × バーコードデータ数 + 132
	BARCODE_MODULE_WIDTH_5	55 × バーコードデータ数 + 165
	BARCODE_MODULE_WIDTH_6	66 × バーコードデータ数 + 198

barcodeSymbol	nwRatio	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_CODE39	NWRATIO_1T02	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	26 × バーコードデータ数 + 90
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	39 × バーコードデータ数 + 135
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	52 × バーコードデータ数 + 180
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	65 × バーコードデータ数 + 225
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	78 × バーコードデータ数 + 270
	NWRATIO_1T02_5	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	29 × バーコードデータ数 + 96
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	45 × バーコードデータ数 + 147
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	58 × バーコードデータ数 + 192
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	74 × バーコードデータ数 + 243
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	87 × バーコードデータ数 + 288
	NWRATIO_1T03	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	32 × バーコードデータ数 + 102
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	48 × バーコードデータ数 + 153
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	64 × バーコードデータ数 + 204
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	80 × バーコードデータ数 + 255
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	96 × バーコードデータ数 + 306
BARCODE_ITF	NWRATIO_1T02	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	14 × バーコードデータ数 + 56
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	21 × バーコードデータ数 + 84
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	28 × バーコードデータ数 + 112
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	35 × バーコードデータ数 + 140
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	42 × バーコードデータ数 + 168
	NWRATIO_1T02_5	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	16 × バーコードデータ数 + 57
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	25 × バーコードデータ数 + 86
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	32 × バーコードデータ数 + 114
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	41 × バーコードデータ数 + 143
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	48 × バーコードデータ数 + 171
	NWRATIO_1T03	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	18 × バーコードデータ数 + 58
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	27 × バーコードデータ数 + 87
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	36 × バーコードデータ数 + 116
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	45 × バーコードデータ数 + 145
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	54 × バーコードデータ数 + 174

barcodeSymbol	nwRatio	moduleSize	バーコードイメージの幅
BARCODE_CODABAR*1	NWRATIO_1T02	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	$20 \times \text{データ数} + 2 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 38$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	$30 \times \text{データ数} + 3 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 57$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	$40 \times \text{データ数} + 4 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 76$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	$50 \times \text{データ数} + 5 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 95$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	$60 \times \text{データ数} + 6 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 114$
	NWRATIO_1T02_5	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	$22 \times \text{データ数} + 3 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 38$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	$34 \times \text{データ数} + 5 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 57$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	$44 \times \text{データ数} + 6 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 76$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	$56 \times \text{データ数} + 8 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 95$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	$66 \times \text{データ数} + 9 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 114$
	NWRATIO_1T03	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	$24 \times \text{データ数} + 4 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 38$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	$36 \times \text{データ数} + 6 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 57$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	$48 \times \text{データ数} + 8 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 76$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	$60 \times \text{データ数} + 10 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 95$
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	$72 \times \text{データ数} + 12 \times (2 + \text{ワイドデータ数}) + 114$

*1: データ数はスタートキャラクタ、ストップキャラクタを除いた全てのキャラクタ数です。
ワイドデータ数は「: / . +」の数です。

barcodeSymbol	データ数	moduleSize	バーコード イメージの幅
BARCODE_EAN13_ADDON	14 または 15	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	276
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	414
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	552
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	690
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	828
	17 または 18	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	330
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	495
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	660
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	825
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	990
BARCODE_JAN13_ADDON	14 または 15	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	276
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	414
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	552
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	690
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	828
	17 または 18	BARCODE_MODULE_WIDTH_2	330
		BARCODE_MODULE_WIDTH_3	495
		BARCODE_MODULE_WIDTH_4	660
		BARCODE_MODULE_WIDTH_5	825
		BARCODE_MODULE_WIDTH_6	990

B.3.2 PrintPDF417, PrintPageModePDF417



(1) バーコードイメージの高さ

moduleSize	バーコードイメージの高さ ^{*1}
PDF417_MODULE_WIDTH_2	$\text{moduleHeight} \times \text{row}^{*2} + 8$
PDF417_MODULE_WIDTH_3	$\text{moduleHeight} \times \text{row}^{*2} + 12$
PDF417_MODULE_WIDTH_4	$\text{moduleHeight} \times \text{row}^{*2} + 16$
PDF417_MODULE_WIDTH_5 ^{*3}	$\text{moduleHeight} \times \text{row}^{*2} + 20$
PDF417_MODULE_WIDTH_6 ^{*3}	$\text{moduleHeight} \times \text{row}^{*2} + 24$
PDF417_MODULE_WIDTH_7 ^{*3}	$\text{moduleHeight} \times \text{row}^{*2} + 28$
PDF417_MODULE_WIDTH_8 ^{*3}	$\text{moduleHeight} \times \text{row}^{*2} + 32$

*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

*2: パラメータ row≠0

*3: MP-B20 のみサポートします。

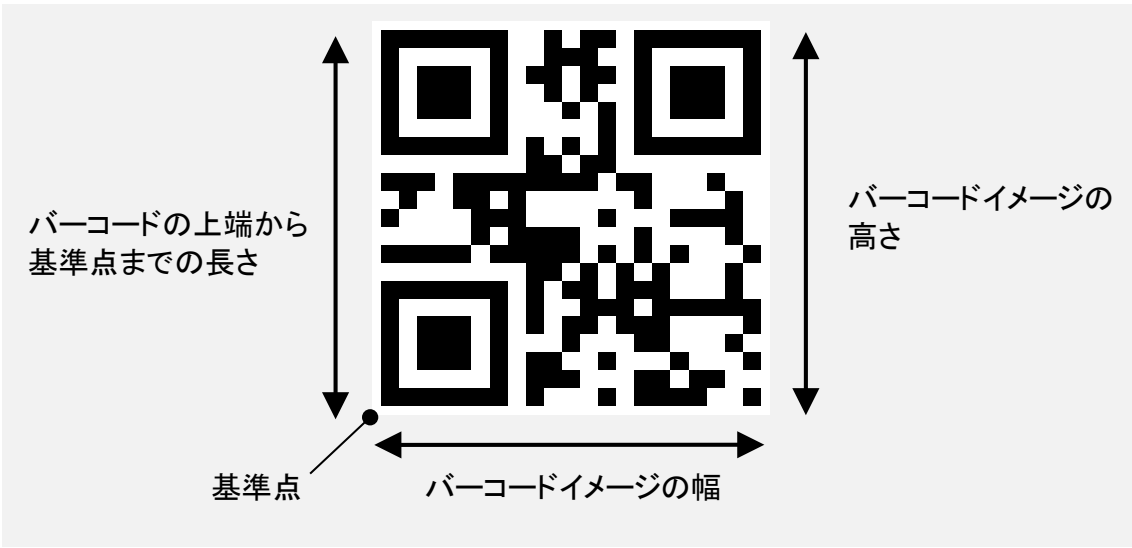
(2) バーコードイメージの幅

pdf417Symol	moduleSize	バーコードイメージの幅
PDF417_STANDARD	PDF417_MODULE_WIDTH_2	$(17 \times \text{column}^{*1} + 69) \times 2 + 8$
	PDF417_MODULE_WIDTH_3	$(17 \times \text{column}^{*1} + 69) \times 3 + 12$
	PDF417_MODULE_WIDTH_4	$(17 \times \text{column}^{*1} + 69) \times 4 + 16$
	PDF417_MODULE_WIDTH_5 ^{*2}	$(17 \times \text{column}^{*1} + 69) \times 5 + 20$
	PDF417_MODULE_WIDTH_6 ^{*2}	$(17 \times \text{column}^{*1} + 69) \times 6 + 24$
	PDF417_MODULE_WIDTH_7 ^{*2}	$(17 \times \text{column}^{*1} + 69) \times 7 + 28$
	PDF417_MODULE_WIDTH_8 ^{*2}	$(17 \times \text{column}^{*1} + 69) \times 8 + 32$
PDF417_COMPACT	PDF417_MODULE_WIDTH_2	$(17 \times \text{column}^{*1} + 35) \times 2 + 8$
	PDF417_MODULE_WIDTH_3	$(17 \times \text{column}^{*1} + 35) \times 3 + 12$
	PDF417_MODULE_WIDTH_4	$(17 \times \text{column}^{*1} + 35) \times 4 + 16$
	PDF417_MODULE_WIDTH_5 ^{*2}	$(17 \times \text{column}^{*1} + 35) \times 5 + 20$
	PDF417_MODULE_WIDTH_6 ^{*2}	$(17 \times \text{column}^{*1} + 35) \times 6 + 24$
	PDF417_MODULE_WIDTH_7 ^{*2}	$(17 \times \text{column}^{*1} + 35) \times 7 + 28$
	PDF417_MODULE_WIDTH_8 ^{*2}	$(17 \times \text{column}^{*1} + 35) \times 8 + 32$

*1: パラメータ column≠0

*2: MP-B20 のみサポートします。

B.3.3 PrintQRCode, PrintPageModeQRCode



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ^{*1} 及び幅 = (4 × バージョン^{*2} + 17 + 8) × モジュールサイズ値

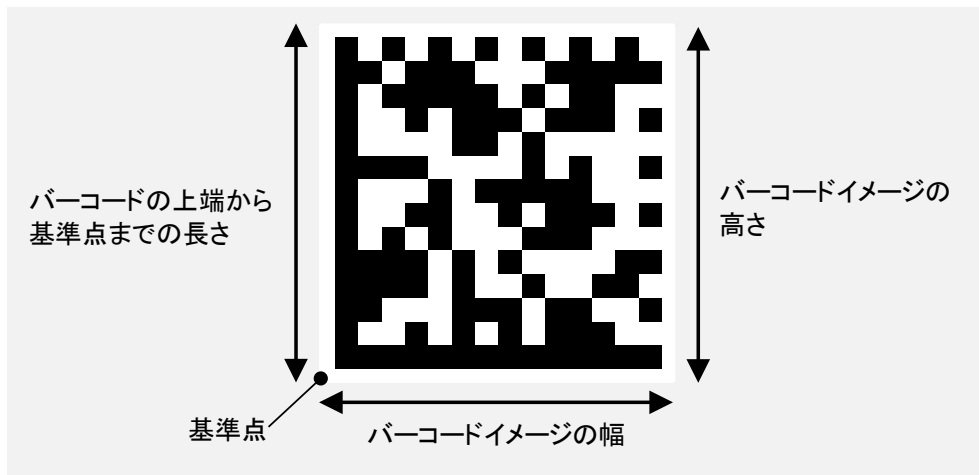
*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

*2: バージョンはバーコードデータの内容及びエラー訂正レベルにより決まります。

moduleSize	モジュールサイズ値
QR_MODULE_SIZE_2	2
QR_MODULE_SIZE_3	3
QR_MODULE_SIZE_4	4
QR_MODULE_SIZE_5	5
QR_MODULE_SIZE_6	6
QR_MODULE_SIZE_7	7
QR_MODULE_SIZE_8	8
QR_MODULE_SIZE_9	9
QR_MODULE_SIZE_10	10
QR_MODULE_SIZE_11	11
QR_MODULE_SIZE_12 ^{*1}	12
QR_MODULE_SIZE_13 ^{*1}	13
QR_MODULE_SIZE_14 ^{*1}	14
QR_MODULE_SIZE_15 ^{*1}	15
QR_MODULE_SIZE_16 ^{*1}	16

*1: MP-B20 のみサポートします。

B.3.4 PrintDataMatrix, PrintPageModeDataMatrix



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ = (縦方向モジュール数 + 2) × モジュールサイズ値

バーコードイメージの幅 = (横方向モジュール数 + 2) × モジュールサイズ値

dataMatrixModule	縦方向モジュール数	横方向モジュール数
DATA_MATRIX_10_10	10	10
DATA_MATRIX_12_12	12	12
DATA_MATRIX_14_14	14	14
DATA_MATRIX_16_16	16	16
DATA_MATRIX_18_18	18	18
DATA_MATRIX_20_20	20	20
DATA_MATRIX_22_22	22	22
DATA_MATRIX_24_24	23	23
DATA_MATRIX_26_26	26	26
DATA_MATRIX_32_32	32	32
DATA_MATRIX_36_36	36	36
DATA_MATRIX_40_40	40	40
DATA_MATRIX_44_44	44	44
DATA_MATRIX_48_48	48	48
DATA_MATRIX_52_52	52	52
DATA_MATRIX_64_64	64	64
DATA_MATRIX_72_72	72	72
DATA_MATRIX_80_80	80	80
DATA_MATRIX_88_88	88	88
DATA_MATRIX_96_96	96	96
DATA_MATRIX_104_104	104	104

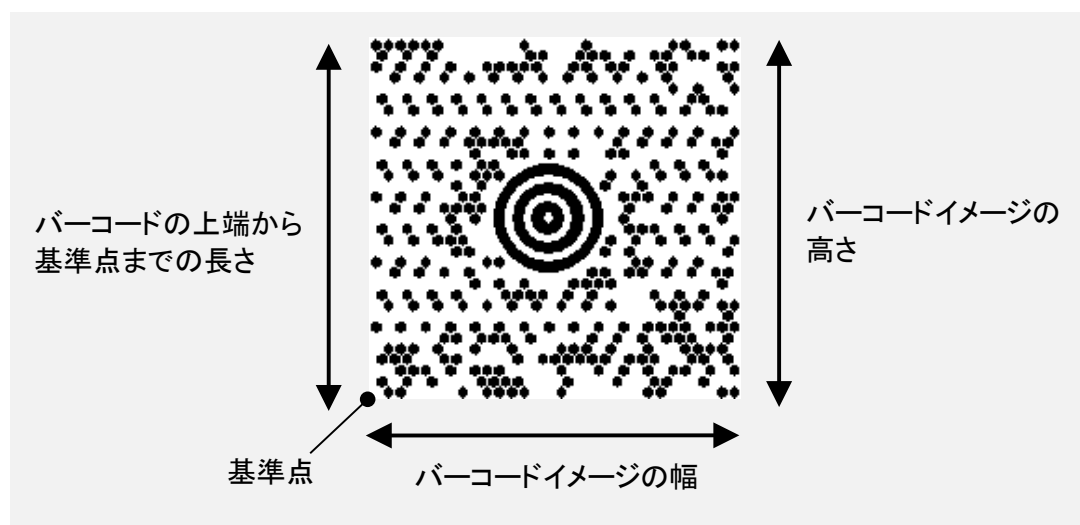
dataMatrixModule	縦方向モジュール数	横方向モジュール数
DATA_MATRIX_120_120	120	120
DATA_MATRIX_132_132	132	132
DATA_MATRIX_144_144	144	144
DATA_MATRIX_8_18	8	18
DATA_MATRIX_8_32	8	32
DATA_MATRIX_12_26	12	26
DATA_MATRIX_12_36	12	36
DATA_MATRIX_16_36	16	36
DATA_MATRIX_16_48	16	48

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_2	2
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_3	3
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_4	4
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_5	5
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_6	6
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_7	7
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_8	8
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_9	9
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_10	10
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_11	11
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_12 ^{*1}	12
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_13 ^{*1}	13
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_14 ^{*1}	14
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_15 ^{*1}	15
DATAMATRIX_MODULE_SIZE_16 ^{*1}	16

*1: MP-B20 のみサポートします。

B.3.5 PrintMaxicode, PrintPageModeMaxicode



(1) バーコードイメージの高さ

$$\text{バーコードイメージの高さ}^{*1} = 215$$

*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

(2) バーコードイメージの幅

$$\text{バーコードイメージの幅} = 225$$

B.3.6 PrintGS1DataBarStacked

MP-B20のみサポートします。



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ^{*1} = 13 × モジュールサイズ値

*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

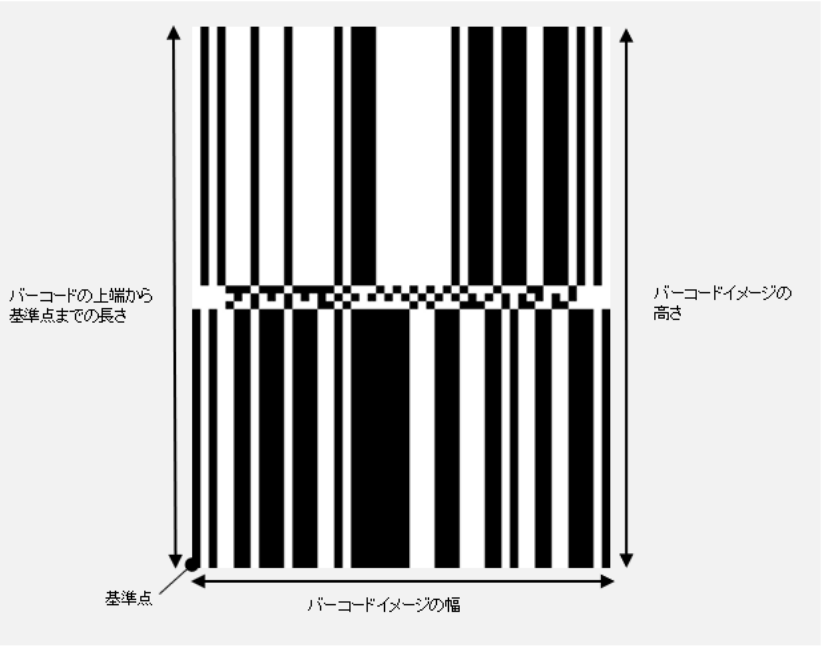
バーコードイメージの幅 = 50 × モジュールサイズ値

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_2	2
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_3	3
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_4	4
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_5	5
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_6	6
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_7	7
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_8	8
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_9	9
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_10	10
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_11	11
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_12	12
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_13	13
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_14	14
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_15	15
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_16	16

B.3.7 PrintGS1DataBarStackedOmnidirectional

MP-B20のみサポートします。



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ*1 = (moduleHeight × 2 + 3) × モジュールサイズ値

*1: バーコードイメージの高さ = バーコードの上端から基準点までの長さ

バーコードイメージの幅 = 50 × モジュールサイズ値

モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_2	2
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_3	3
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_4	4
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_5	5
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_6	6
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_7	7
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_8	8
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_9	9
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_10	10
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_11	11
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_12	12
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_13	13
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_14	14
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_15	15
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_16	16

付録 A 文字セット

A.1 コードページ表(文字コードテーブル)

国際文字セットで COUNTRY_USA 設定時のコードページを下記に示します。

設定する国際文字セットにより、特定の文字コードの印字、または表示結果が異なります。

特定の文字コードについては「A.2 国際文字セット」を参照してください。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë	è	ï	î	ï	Ä	Å
90	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	¢	£	¥	℔	ƒ
A0	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ä	ö	¿	¬	½	¼	¾	«	»	
B0	☐	☐	☐													
C0	L	┐	└	┌	┐	└	┌	┐	└	┌	┐	└	┌	┐	└	┌
D0	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌
E0	α	β	Γ	π	Σ	σ	μ	τ	φ	θ	Ω	δ	∞	φ	ε	∩
F0	≡	±	≥	≤	∫	∫	÷	≈	°	•	•	√	n	2	■	

☒ A-1 CODE_PAGE_437 (USA, Standard Europe)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80																
90																
A0	。	「	」	、	・	ヲ	ア	イ	ウ	エ	オ	ヤ	ユ	ヨ	ッ	
B0	ー	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
C0	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
D0	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	ゝ	。
E0																
F0																

図 A-2 CODE_PAGE_KATAKANA

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	Ç	ü	é	â	ä	à	â	ç	ê	ë	è	ï	î	ì	Ä	Å
90	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ü	ÿ	Ö	Ü	ø	£	Ø	×	f
A0	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ä	ö	¿	®	¬	½	¼	¡	«	»
B0	☐	☐	☐			Á	Â	À	©	¶	¶	¶	¶	¢	¥	₱
C0	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	ã	Ã	ℓ	ℓ	ℓ	ℓ	ℓ	ℓ	ℓ	ℓ	α
D0	ð	Đ	Ê	Ë	È	Í	Î	Ï	⌋	⌋	■	■	■	■	■	■
E0	ó	β	ô	ò	õ	õ	μ	þ	þ	ú	û	ü	ý	ý	-	'
F0	-	±	=	¾	¶	§	÷	,	°	…	.	¹	³	²	■	

図 A-3 CODE_PAGE_850 (Multilingual)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	Ç	ü	é	â	ã	à	Á	ç	ê	Ê	è	Í	Ô	ì	Ã	Â
90	É	À	È	ô	õ	ò	Ú	ù	Ì	Õ	Ü	¢	£	Ù	Þ	Ó
A0	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ä	ö	ï	ò	¬	½	¼	¡	«	»
B0	☐	☐	☐													
C0	L	L	T		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
D0	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌
E0	α	β	Γ	π	Σ	σ	μ	τ	φ	θ	Ω	δ	∞	φ	ε	Π
F0	≡	±	≥	≤		J	÷	≈	°	•	•	√	n	2	■	

图 A-4 CODE_PAGE_860 (Portuguese)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	Ç	ü	é	â	Â	à	¶	ç	ê	ë	è	ï	î	≡	À	§
90	É	È	Ê	ô	Ë	Ï	Ô	Ù	¤	Ô	Ü	¢	£	Ù	Ô	f
A0		'	ó	ú	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·
B0	☐	☐	☐													
C0	L	L	T		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
D0	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌
E0	α	β	Γ	π	Σ	σ	μ	τ	φ	θ	Ω	δ	∞	φ	ε	Π
F0	≡	±	≥	≤		J	÷	≈	°	•	•	√	n	2	■	

图 A-5 CODE_PAGE_863 (Canadian-French)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë	è	ï	î	ï	Ä	Å
90	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	ø	£	Ø	Pt	f
A0	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ä	ö	¿	¬	½	¼	í	«	»	
B0	☐	☐	☐													
C0	L	L	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
D0	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌
E0	α	β	Γ	π	Σ	σ	μ	τ	φ	θ	Ω	δ	∞	φ	ε	Π
F0	≡	±	≥	≤		J	÷	≈	°	•	•	√	n	2	■	

図 A-6 CODE_PAGE_865 (Nordic)

RP-E10、RP-D10 は CODE_PAGE_857 をサポートしていません。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë	è	ï	î	ï	Ä	Å
90	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	ø	£	Ø	Ş	ş
A0	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	Ğ	ğ	¿	®	¬	½	¼	í	«	»
B0	☐	☐	☐			Á	Â	À	©							
C0	L	L	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
D0	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌	⌌
E0	ó	β	ô	ò	õ	õ	μ		×	ú	û	ü	ì	ý	-	'
F0	-	±	¾	¶	§	÷			°	·	·	1	3	2	■	

図 A-7 CODE_PAGE_857 (Turkish)

RP-E10、RP-D10 は CODE_PAGE_737 をサポートしていません。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	A	B	Γ	Δ	E	Z	H	Θ	I	K	Λ	M	N	Ξ	O	Π
90	P	Σ	T	Υ	Φ	X	Ψ	Ω	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ
A0	ι	κ	λ	μ	ν	ξ	ο	π	ρ	σ	ς	τ	υ	φ	χ	ψ
B0	⌘	⌘	⌘		†	‡	§	¶	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘
C0	L	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘
D0	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘	⌘
E0	ω	ά	έ	ή	ϊ	ί	ό	ύ	ϋ	ώ	Ά	Έ	Ή	Ί	Ό	Υ
F0	Ω	±	≥	≤	İ	ÿ	÷	≈	°	•	•	√	n	2	■	

図 A-8 CODE_PAGE_737 (Greek)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	€	‚	;	“	”	•	-	-	~	™	š	<	œ		ž	
90											š	>	œ		ž	ÿ
A0	ı	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬	®	¯		
B0	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»	¼	½	¾	¿
C0	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
D0	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
E0	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
F0	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ

図 A-9 CODE_PAGE_1252 (Latin)

RP-E10、RP-D10 は CODE_PAGE_866 をサポートしていません。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П
90	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
A0	а	б	в	г	д	е	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
B0	␣	␣	␣													
C0	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣
D0	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣	␣
E0	р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я
F0	Ё	ё	Є	є	İ	ı	Ÿ	ŷ	°	•	•	√	№	α	■	

図 A-10 CODE_PAGE_866 (Russian)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	Ç	ü	é	â	ä	û	ç	ł	ë	ő	ö	î	ž	Ä	Ć	
90	É	Í	í	ô	ö	Ĺ	ĺ	Š	š	Ö	Ü	ř	ť	Ł	×	č
A0	á	í	ó	ú	Ą	ą	Ž	ž	Ę	ę	¬	ž	Č	š	«	»
B0	␣	␣	␣			Á	Â	Ě	Š					Ž	ž	ı
C0	␣	␣	␣	␣	␣	Ä	ä	Ĺ	Ĺ	Ĺ	Ĺ	Ĺ	Ĺ	Ĺ	Ĺ	α
D0	đ	Đ	Ď	Ě	ď	Ň	í	î	ě	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı
E0	ó	ß	ô	ń	ň	š	š	ř	ú	ř	ú	ý	ý	ı	ı	ı
F0	-	"	˘	˘	˘	§	÷	˘	˘	˘	˘	Ů	ř	ř	■	

図 A-11 CODE_PAGE_852 (Eastern Europe)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	Ç	ü	é	â	ä	à	â	ç	ê	ë	è	ï	î	ì	Ä	Å
90	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	ø	£	Ø	×	ƒ
A0	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ä	ö	¿	®	¬	½	¼	¡	«	»
B0	☐	☐	☐			Á	Â	Ã	Ä	Å	⌂	⌂	⌂	⌂	⌂	⌂
C0	L	L	T	T	T	ä	Ä	Ä	Ä	Ä	Ä	Ä	Ä	Ä	Ä	Ä
D0	ð	Ð	Ê	Ë	È	€	Í	Î	Ï	Ï	Ï	Ï	Ï	Ï	Ï	Ï
E0	ó	ß	ô	ò	õ	ö	μ	þ	þ	ú	û	ü	ý	ÿ	-	'
F0	-	±	=	¾	¶	§	÷	.	°	°	°	°	°	°	°	°

図 A-12 CODE_PAGE_858 (Euro)

RP-E10、RP-D10 は CODE_PAGE_855 をサポートしていません。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	ђ	Ђ	ѓ	Ѓ	ђ	Ђ	ё	Ё	ѕ	Ѕ	і	І	ї	Ї	ј	Ј
90	љ	Љ	њ	Њ	ћ	Ћ	ќ	Ќ	џ	Џ	џ	џ	џ	џ	џ	џ
A0	а	А	б	Б	в	В	г	Г	д	Д	е	Е	ф	Ф	г	Г
B0	☐	☐	☐			х	Х	и	И	и	и	и	и	и	и	и
C0	L	L	T	T	T	к	К	л	Л	л	л	л	л	л	л	л
D0	л	Л	м	М	н	Н	о	О	п	П	п	п	п	п	п	п
E0	я	Р	с	С	т	Т	у	У	ж	Ж	в	В	ь	ь	ь	ь
F0	-	ы	Ы	э	Э	ш	Ш	э	Э	щ	Щ	ч	Ч	§	■	■

図 A-13 CODE_PAGE_855 (Cyrillic)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	°	•	√	⌘	-		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
90	β	∞	φ	±	½	¼	≈	«	»	لَا	لَا	لَا	لَا	لَا	لَا	لَا
A0	-	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل	ل
B0	•	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	ف	س	س	س	س	س
C0	¢	ء	آ	أ	ؤ	ع	ئ	ب	ة	ث	ج	ح	خ	د	ذ	ذ
D0	ذ	ز	ر	س	ش	ص	ض	ط	ظ	ع	غ	ف	ق	ك	م	م
E0	-	ف	ق	ك	م	م	م	م	م	م	م	م	م	م	م	م
F0	-	ن	ه	و	ي	ي	ي	ي	ي	ي	ي	ي	ي	ي	ي	ي

☒ A-14 CODE_PAGE_864 (Arabic)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	€	‘	’	“	”	•	-	-	™	š	Š	š	Š	š	Š	š
90	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘
A0	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘
B0	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘	˘
C0	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á	Á
D0	Đ	Ń	Ń	Ó	Ô	Ö	×	Ř	Ů	Ú	Ú	Ú	Ú	Ý	Ť	ß
E0	ř	á	â	ä	ä	í	č	č	é	é	é	é	é	í	î	ď
F0	đ	ń	ń	ó	ô	ö	÷	ř	ů	ú	ú	ú	ú	ý	ť	·

☒ A-15 CODE_PAGE_1250 (Central European)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	ђ	ѓ	;	ѓ	„	...	†	‡	€	‰	Љ	<	Њ	ќ	ћ	џ
90	ђ	‘	;	“	”	•	-	-	™	Љ	>	њ	ќ	ћ	џ	
A0	ѳ	ѵ	Ј	Ѡ	Г	І	Ѕ	Ё	©	Є	«	¬	-	®	İ	
B0	°	±	І	і	г	μ	¶	•	ё	№	є	»	ј	Ѕ	ѕ	ї
C0	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П
D0	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
E0	а	б	в	г	д	е	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
F0	р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я

☒ A-16 CODE_PAGE_1251 (Cyrillic)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	€	‘	;	ƒ	„	...	†	‡	‰		<					
90		‘	;	“	”	•	-	-	™		>					
A0	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ
B0	°	±	²	³	´	μ	¶	•	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ
C0	ı	Α	Β	Γ	Δ	Ε	Ζ	Η	Θ	Ι	Κ	Λ	Μ	Ν	Ξ	Ο
D0	Π	Ρ		Σ	Τ	Υ	Φ	Χ	Ψ	Ω	İ	ÿ	ά	έ	ή	ί
E0	ˆ	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ	ι	κ	λ	μ	ν	ξ	ο
F0	π	ρ	ς	σ	τ	υ	φ	χ	ψ	ω	ï	ÿ	ό	ύ	ώ	

☒ A-17 CODE_PAGE_1253 (Greek)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
80	€	‘	’	“	”	…	†	‡	^	‰	Š	‹	Œ			
90		‚	‚	„	„	•	-	-	~	™	š	›	œ			ÿ
A0	ı	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬	®	¯		
B0	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»	¼	½	¾	¿
C0	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
D0	Ğ	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	İ	Ş	ß
E0	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
F0	ğ	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ı	ş	ÿ

图 A-18 CODE_PAGE_1254 (Turkish)

A.2 国際文字セット

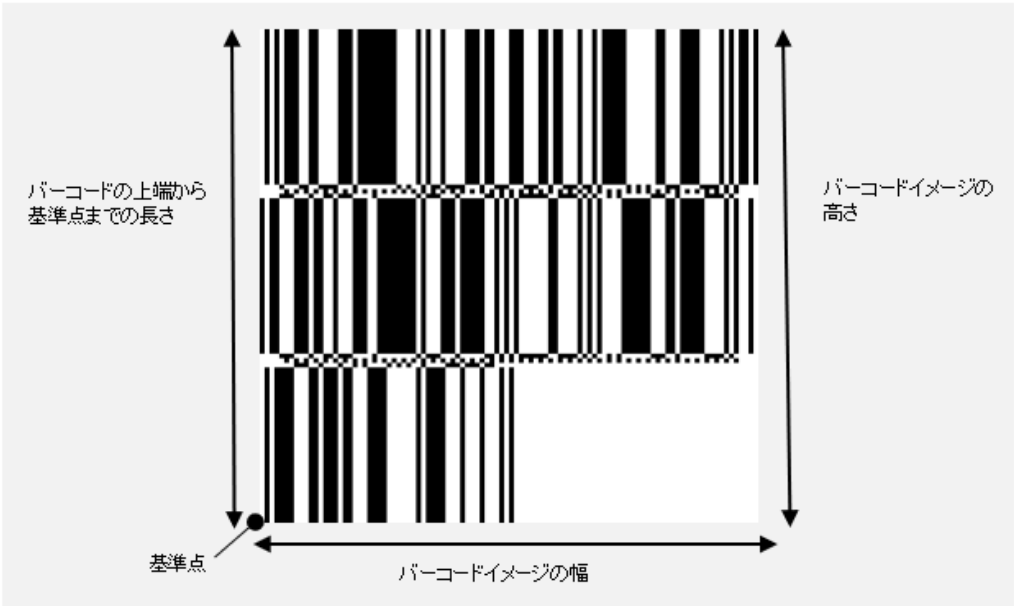
設定する国際文字セットにより、特定の文字コードの印字、または表示結果が異なります。
特定の文字コード、及びその結果を下記に示します。

	23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
COUNTRY_USA	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
COUNTRY_FRANCE	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	..
COUNTRY_GERMANY	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
COUNTRY_ENGLAND	£	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
COUNTRY_DENMARK_1	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
COUNTRY_SWEDEN	#	α	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
COUNTRY_ITALY	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	ì
COUNTRY_SPAIN	Pl	\$	@	¡	Ñ	¿	^	`	..	ñ	}	~
COUNTRY_JAPAN	#	\$	@	[¥]	^	`	{		}	~
COUNTRY_NORWAY	#	α	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
COUNTRY_DENMARK_2	#	\$	É	Æ	Ø	Å	Ü	é	æ	ø	å	ü
COUNTRY_SPAIN_2	#	\$	á	¡	Ñ	¿	é	`	í	ñ	ó	ú
COUNTRY_LATIN_AMERICA	#	\$	á	¡	Ñ	¿	é	ü	í	ñ	ó	ú
COUNTRY_ARABIA	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~

図 A-19 国際文字セット

B.3.8 PrintGS1DataBarExpandedStacked

MP-B20のみサポートします。



(1) バーコードイメージの高さ及び幅

バーコードイメージの高さ*1 = ((34 + 3) × 段数*2 + 34) × モジュールサイズ値

- *1: バーコードイメージの高さ=バーコードの上端から基準点までの長さ
- *2: 段数はバーコードデータによって決まります。

バーコードイメージの幅 = (4 + 49 × column / 2) × モジュールサイズ値

moduleSize	モジュールサイズ値
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_2	2
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_3	3
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_4	4
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_5	5
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_6	6
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_7	7
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_8	8
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_9	9
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_10	10
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_11	11
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_12	12
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_13	13
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_14	14
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_15	15
GS1DATABAR_MODULE_SIZE_16	16



セイコーインスツル株式会社

プリントシステム事業部

千葉県千葉市美浜区中瀬 1-8 〒261-8507

電話番号：043-211-1212（直通） ファクシミリ：043-211-8037

ホームページ：<https://www.sii-ps.com>

大阪営業所

大阪府大阪市北区豊崎 3-2-1 淀川 5 番館 〒531-0072

電話番号：06-7711-0858（直通） ファクシミリ：06-7711-0856

©本書の内容は、製品の改良に伴い、予告なしに変更することがあります。
